

Test Case ID	Test Scenario	Pre Conditions	Test Steps	Test Data	Expected Results	Actual Results	Pass/Fail
TU01	Poruszanie się bohatera	Ustawienia domyślne sterowania nie zostały zmienione.	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę 3. Nacisnij strzałkę odpowiadającą wykonywanemu ruchowi - ruch postaci w prawo - strzałka w prawo - ruch postaci w lewo - strzałka w lewo - skok postaci - klawisz spacji	-	Postać porusza się w wybranym kierunku	Postać porusza się w wybranym kierunku	Pass
TU04	Zdobycie gwiazdki przez bohatera	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę 3. Znajdź gwiazdkę na polu gry 4. Wejdź bohaterem w gwiazdkę	-	Bohater zdobywa dodatkowe 10 punktów. Gwiazdka znika z pola gry.	Bohater zdobywa dodatkowe 10 punktów. Gwiazdka znika z pola gry.	Pass
TU05	Utrata ostatniego życia przez bohatera	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę 3. Doprowadź do utraty wszystkich żyć przez bohatera poprzez wchodzenie w przeciwników.	-	Bohater ginie. Gra kończy się. Pojawia się napis GAME OVER, oraz uzyskany wynik. Po trzech sekundach gra wyłącza się.	Bohater ginie. Gra kończy się. Pojawia się napis GAME OVER, oraz uzyskany wynik. Po trzech sekundach gra wyłącza się.	Pass
TU07	Poprawne wyświetlanie się bohatera w grze	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę	-	Po rozpoczęciu gry na polu gry pojawia się bohater, który wygląda zgodnie ze specyfikacją.	Po rozpoczęciu gry na polu gry pojawia się bohater, który wygląda zgodnie ze specyfikacją.	Pass
TU08	Wyświetlanie się podłoża w grze	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę	-	Po rozpoczęciu gry na polu gry pojawia się podłoże zgodne ze specyfikacją. Zawiera on przeszkody do pokonania przez boahtera, oraz punkt końcowy w postaci zamku.	Po rozpoczęciu gry na polu gry pojawia się podłoże zgodne ze specyfikacją. Zawiera on przeszkody do pokonania przez boahtera, oraz punkt końcowy w postaci zamku.	Pass
TU10	Interakcja bohatera z podłożem w grze	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę 3. Wskocz na platformę	-	Bohater ma możliwość wskoczenia na równolegle położone podłoże do aktualnego na którym się znajduje. Może dokonać tego przenikając przez dolną i boczne ścianki podłoża.	Bohater ma możliwość wskoczenia na równolegle położone podłoże do aktualnego na którym się znajduje. Może dokonać tego przenikając jedynie przez dolną ściankę podłoża. Boczna ścianka podłoża blokuje skok. - Zmiana wymagań - boczna ścianka powinna blokować skok.	Pass
TU21	Zwiększenie wartości sumy punktów gracza po zdobyciu gwiazdki	-	1. Uruchom aplikację 2. Rozpocznij grę 3. Znajdź gwiazdkę na polu gry 4. Wejdź bohaterem w gwiazdkę	-	Licznik punktów wskazuje wartość o 10 punktów większą niż początkowo	Licznik punktów wskazuje wartość o 10 punktów większą niż początkowo	Pass