

DM 2

Algorithme répartie

Question1: Par induction sur k prouvez que si $k = d(q, p)$ alors $q \in i_p^{d(q,p)}$

Soit φ : si $k = d(q, p)$ alors $q \in i_p^{d(q,p)}$

Montrons par induction que φ est vrai

cas k=0:

On a:

$$i_p^0 = \{(p, p)\} \text{ et } d(p, p) = 0 = k$$

$$d'ou \ k = d(q, p) = 0 \rightarrow q \in i_p^{d(q,p)} \text{ avec } (q = p)$$

$$\text{donc } \varphi \text{ vrai pour } k = 0$$

cas k = n+1 (n > 0):

On suppose qu'il existe $p' \in \text{In}_p$ tel que $d(q, p') = n \rightarrow q \in i_{p'}^{d(q,p')}$ (HR)

À la phase n, et à la ligne 3 de l'algorithme, p' transmet le message (q, u) à p car $p' \in \text{In}_p$ ($p \in \text{Out}_{p'}$) et pour cela qu'on en déduit que:

$$d(q, p) = d(q, p') + 1 = n + 1 \quad (1)$$

Ensuite à la phase (n+1), p a reçu le message (q, u) alors $q \in i_p^{k+1}$ (2)

par conséquent et d'après (1) et (2) on a prouvé que φ est vrai pour $k = n+1$

Donc nous avons prouvé que φ est vrai pour tout k, p et q.

Question 2: Par induction sur k montrez que si $d(q, p) > k$ alors $q \notin i_p^k$

Soit φ : si $d(q, p) > k$ alors $q \notin i_p^k$

montrons par induction que φ est vrai

cas k=0:

On a $i_p^0 = \{(p, p)\}$

Soit $q \in \Pi$, on a trivialement $d(q, p) > 0$ alors $d(q, p) > k = 0$

On voit bien que $q \notin i_p^0$ et que $d(q, p) > 0$ alors φ est vrai pour $k = 0$

cas k = n+1 (n > 0) :

On suppose qu'il existe $p' \in \text{In}_p$ tel que si $d(q, p') > n \rightarrow q \notin i_{p'}^n$. (HR)

Comme $p' \in \text{In}_p$ alors $d(q, p) = d(q, p') + 1$ d'où $d(q, p) > n + 1$, et cela veut dire que la phase $d(q, p)$ se passe bien après la phase (n+1), donc on en déduit que à la phase

$$(n+1), \ q \notin i_p^{n+1}$$

Par conséquent φ est vrai pour $k = n+1$

Donc nous avons démontré que φ est vrai pour tout k, p et q.

Question 3: En déduire que p n'écrit $T_p[q]$ qu'une seule fois et ce dans la phase égale à $d(q, p)$

On sait que si $k = d(q, p)$ alors $q \in i_p^k$ (1)

et que si $d(q', p) > k$ alors $q' \notin i_p^k$ (avec $k = d(q, p)$) (2)

→ on constate d'après (2) que $q' \notin i_p^k$ tant que $d(q', p) > k$, donc p n'écrit pas $T_p[q']$ tant

que le numéro de la phase est inférieure à k.

→ on constate d'après (1) et (2) que p écrit $T_p[q]$ exactement à la phase k pour la première fois, (puisque l'on sait qu'il ne l'a fait durant ces phases précédentes).

→ il reste à prouver que p n'écrit pas $T_p[q]$ dans les phases supérieures à d(q, p):

Dans l'algorithme à la ligne 9, $\forall (q, x) \in i_p^{d(q,p)} \mid (q, x) \notin \text{nouveau}_p$ donc p n'écrit pas $T_p[q]$ durant les supérieures à d(q, p).

D'après les trois derniers points on a prouvé que p n'écrit $T_p[q]$ qu'une seule fois et ce dans la phase d(q, p).

Question 4: Montrer par une induction sur d(q, p) que si p écrit $T_p[q] = j$ alors j est la première étape d'un chemin de q à p.

Soit φ : si p écrit $T_p[q] = j$ alors j est la première étape d'un chemin de q à p

Montrons par induction que φ est vrai:

cas d(q, p) = 0:

Si d(q, p) = 0 alors la longueur du plus court chemin de p à q égale à 0, d'où p=q .

Si $T_p[q] = p$ alors p est la première étape d'un chemin de p à p ce qui est trivialement vrai.

Cas d(q, p)+1:

On suppose qu'on a d(q, p) tel que si p écrit $T_p[q] = j$ alors j est la première étape d'un chemin de q à p (HR).

Soit $p' \in \text{Out}_p$ donc $d(q, p') = d(q, p) + 1$, p' écrit $T_{p'}[q] = j$ seulement et exactement à la phase d(q, p') (d'après la question 3), donc puisque p a écrit $T_p[q] = j$, d'après HR, alors j est la première étape d'un chemin de q à p

d(p, p')=1 (car $p' \in \text{Out}_p$) d'où j est aussi le premier pas d'un chemin de q à p'.

On a donc démontré φ pour d(q, p)+1

Nous avons démontré par ce qui précède que φ est vrai pour p, q et d(q, p).

Question 5: Montrer que l'algorithme termine (on pourra utiliser les résultats prouvés dans le devoir 1), en déduire que chaque processus p termine avec une table T_p telle que $T_p[q]$ est la première étape d'une route de longueur minimale de q vers p.

On a vu dans le devoir-1 que l'algorithme de phase termine quand chaque processus atteint la phase maximale qui est égale à D. Et comme l'algorithme de routage minimal est un algorithme de phase qui construit une table de routage alors l'algorithme de routage termine aussi.

(1) Dans la question-3 on a montré que p n'écrit $T_p[q]$ qu'une seule fois et ceci à la phase d(q, p).

(2) Dans la question-4 on a montré que à la phase d(q, p), si écrit $T_p[q] = j$ alors j est la première étape d'un chemin de q à p.

→ Donc d'après (1) et (2), p n'écrit qu'une seule fois $T_p[q]$ et ce à la phase d(q, p) avec

$T_p[q]$ la première étape d'un chemin de q à p, mais comme cela se passe à la $d(q, p)^{\text{eme}}$ phase alors de q on atteint p en d(q, p) phases et par définition d(q, p) est la longueur du plus court chemin de q à p, d'où $T_p[q]$ est la première étape d'une route de longueur minimale de q vers p.

Le graphe est fortement connexe, chaque processus termine à la phase D et

$|D| \geq |\{d(q, p) \mid \forall q, p \in \Pi\}|$ donc chaque processus p termine avec une table T_p telle que $T_p[q]$ est la première étape d'une route de longueur minimale de q vers p

Question 6: Évaluez la complexité en nombre de messages de l'algorithme. En supposant que les identités des processus sont des entiers consécutifs $1...n$. Montrer que le nombre de bits échangé dans l'algorithme est en $O(e.n.\log(n))$, (e étant le nombre de liens de communication). Les messages sont sous une forme de couple de (p, q) avec $p, q \in \{1...n\}$ donc $\log(n)$ est la complexité en nombre de bit d'un message.

Nous avons $(e.n)$ messages échangés par un processus d'où une complexité de $(e.n)$ pour le nombre de messages échangés et $O(e.n.\log(n))$ pour le nombre de bits échangés.

Question 7:

```

1)  $i_p := \{\}; R_p[p] = p;$ 
2)  $phase_p := 1;$ 
3) forall  $j \in Out_p$  do
4)   forall  $q \in \Pi$  do
5)      $send(\{(p, T_p[q], q)\})$  to  $j;$ 
6)      $i_p := i_p \cup \{(p, T_p[q], q)\};$ 
7) while true do
8)   if tous les liens entrants contiennent de messages then
9)      $ancien_p := i_p;$ 
10)    consommer un message sur chaque lien entrant
11)     $i_p := i_p \cup \{x \mid x \text{ lu dans l'instruction ligne 10}\}$ 
12)     $nouveau_p := \{(x, y, z) \in i_p \mid \nexists (x, y, z) \in ancien_p\}$ 
13)    forall  $(x, y, z) \in nouveau_p$  do
14)      if  $z = p$  then
15)         $R_p[x] := y; nouveau_p := nouveau_p / \{(x, y, z)\};$ 
16)       $phase_p := phase_p + 1;$ 
17)      if  $phase_p \leq D$  then
18)        forall  $j \in Out_p$  do  $send(nouveau_p)$  to  $j$ 
19)      else termine

```

Les messages échangés sont de la forme (p, s, q) ce qu'il signifie que si p souhaite envoyer un message à q , il doit le transmettre à s (premier pas).

Nous avons $(e.n)$ messages échangés par processus donc $(e.n.\log(n))$ bits échangés par processus (cf Question 6), donc la complexité en nombre de messages envoyés est de $O(2.e.n) \simeq O(e.n)$ et la complexité en nombre de bits est $O(2.e.n.\log(n)) \simeq O(e.n.\log(n))$

Remarque:

Les deux algorithmes ont le même ordre de grandeur du nombre de messages (et de bits) échangés.