

Typ danych	Opis
<b>BINARY</b>	W polu tego typu może być przechowywany dowolny rodzaj danych. Nie jest dokonywana żadna translacja danych (np. na tekst). Sposób prezentacji danych zależy od sposobu ich umieszczenia w polu.
<b>BIT</b>	Wartości Tak i Nie oraz pola zawierające tylko jedną z dwóch wartości.
<b>TINYINT</b>	Liczba całkowita z przedziału od 0 do 255.
<b>MONEY</b>	Liczba całkowita z przedziału od – 922 337 203 685 477,5808 do 922 337 203 685 477,5807.
<b>DATETIME (zobacz DOUBLE)</b>	Wartość daty lub godziny z przedziału lat od 100 do 9999.
<b>UNIQUEIDENTIFIER</b>	Unikatowy numer identyfikacyjny wykorzystywany przy zdalnym wywoływaniu procedur.
<b>REAL</b>	Wartość zmiennoprzecinkowa o pojedynczej precyzji mieszcząca się w przedziale od – 3,402823E38 do – 1,401298E-45 dla wartości ujemnych, od 1,401298E-45 do 3,402823E38 dla wartości dodatnich, oraz 0.
<b>FLOAT</b>	Wartość zmiennoprzecinkowa o podwójnej precyzji należąca do zakresu od – 1,79769313486232E308 do – 4,94065645841247E-324 dla wartości ujemnych, od 4,94065645841247E-324 do 1,79769313486232E308 dla wartości dodatnich, oraz 0.
<b>SMALLINT</b>	Liczba całkowita krótka z przedziału od –32 768 do 32 767.
<b>INTEGER</b>	Liczba całkowita długa z przedziału od –2 147 483 648 do 2 147 483 647.
<b>DECIMAL</b>	Dokładny numeryczny typ danych, który obsługuje wartości od 1028 – 1 do – 1028 – 1. Można określić zarówno dokładność (1 – 28), jak i skalę (0 – ustalona precyzja). Domyślna precyzja i skala wynoszą odpowiednio 18 i 0.
<b>TEXT</b>	Od zera do maksymalnie 2,14 gigabajta.
<b>IMAGE</b>	Od zera do maksymalnie 2,14 gigabajta. Stosowany do obiektów OLE.
<b>CHARACTER</b>	Od zera do 255 znaków.