

Nombre Josué Astudillo
Curso GR2SW

Cien Pies



- Cabeza
- Antenas
- Segmentos
- Patas

PK Artropodo

<< Interface >>
+ Movimiento
+ mover () : Void
+ detener () : Void

+ Movimiento

Pata	lado : String	Segmento	Numero : int
leg	Der	2	2

Ciempies
+ color : String
+ longitud : String

+ Movimiento
+ Cabeza
- ojos : int
- uspAntena : int

interface Movimiento {
 void mover ();
 void detener ();

class Pata implements Movimiento {
 private String lado;
 public Pata (String lado) {
 this.lado = lado;
 }

@Override
public void mover () {
 System.out.println ("> Pata " + lado + " moviendose.");

R.R2SW

- Hydrogen
- Oxygens
In Aqua

```
@Override
public void detener () {
    System.out.println ("→ Pata" + lado + "detenida.");
}

class Cabeza implements IMovimiento {
    private int antenas;
    public Cabeza (int antenas) {
        this.antenas = antenas;
    }

    @Override
    public void mover () {
        System.out.println ("→ Cabeza explorando con " + antenas + "antenas");
    }

    @Override
    public void detener () {
        System.out.println ("→ Cabeza quieta.");
    }
}

class Segmento {
    private int numero;
    private Pata[] patas;
    public Segmento (int numero) {
        this.numero = numero;
        this.patas = new Pata[] {
            new Pata ("Izquierda"),
            new Pata ("Derecha")
        };
    }

    public void
    activarMovimiento () {
        System.out.println ("Segmento " + numero + "coordinado");
        for (Pata p: patas) {
            p.mover ();
        }
    }
}

class Ciempiés {
```

```
public string longitud;
public string color;

private Cabeza cabeza;
private List<Segmento> segmentos;

public Ciempres (string color, string longitud, int cantidadSegmentos) {
    this.color = color;
    this.longitud = longitud;

    this.cabeza = new Cabeza(z);
    this.segmentos = new ArrayList<z>();
    for (int i = 1; i <= cantidadSegmentos (1));
}

public void caminar () {
    System.out.println("El ciempres " + color + " de " + longitud + " inicia marcha.");
    cabeza.mover ();
    for (Segmento seg : segmentos) {
        seg.activarMovimiento ();
    }
}
```