

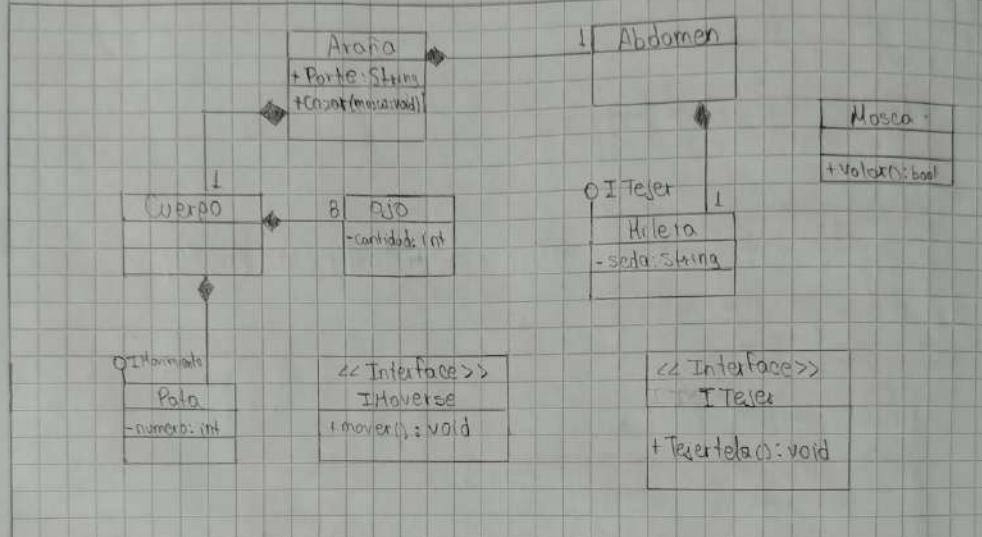
GR2SW

Josué Astudillo



- Cuerpo
- Ojos
- Abdomen
- Hileira
- Patas

pk_Aracnidos



```

package pk_Aracnidos;
public interface IHoverse {
    void mover();
}
package pk_Aracnidos;
public interface ITeser {
    void tejerTela();
}
package pk_Aracnidos;
public class Mosca {
    public boolean volar() {
        System.out.println("(Mosca) zzzzz... Intentando escapar volando.");
        return true;
    }
}
package pk_Aracnidos;
public class Pata implements IHoverse {
    private int numero;
}
    
```

```
public Pata(int numero) {
    this.numero = numero;
}

@Override
public void mover() {
    System.out.println("→ Pata " + numero + " moviéndose.");
}

package pk_Arachidos;
public class Ojo {
    private int cantidad;
    public Ojo(int cantidad) {
        this.cantidad = cantidad;
    }
    public void vigilar() {
        System.out.println("→ Ojo " + cantidad + " abierto.");
    }
}

package pk_Arachidos;
public class Hilera {
    implements Telar {
        private String seda;
        public Hilera(String tipoSeda) {
            this.seda = tipoSeda;
        }
    }
    @Override
    public void Tejer() {
        System.out.println("→ Hilera tejiendo con seda de tipo: " + seda);
    }
}

package pk_Arachidos;
public class Cuerpo {
    private Pata[] patas;
    private Ojo[] ojos;
    public Cuerpo() {
        patas = new Pata[8];
        for (int i = 0; i < 8; i++) {
            patas[i] = new Pata(i + 1);
        }
        ojos = new Ojo[8];
        for (int i = 0; i < 8; i++) {
            ojos[i] = new Ojo(i + 1);
        }
    }
}
```

```
public void activarMovimiento() {
    System.out.println("[Cuerpo] iniciando movimiento de extremidades... ");
    foo(Pata p; patas) {
        p.moves();
    }
}

} package pk_Arachnidos;
public class Abdomen {
    private Hilera hilera;
    public Abdomen () {
        this.hilera = new
Hilera("Pegajoso");
    }

    public void usarHilera () {
        hilera.TejerTela ();
    }
}

} package pk_Arachnidos;
public Arana (String parte) {
    this.parte = parte;
    this.cuerpo = new Cuerpo ();
    this.abdomen = new Abdomen ();
}

public void coazar (Mosca presa) {
    System.out.println("==> Araña de parte " + parte + " inicia la caza.
===");
    abdomen.usarHilera ();
    boolean escape = presa.volar ();
    Cuerpo.activarMovimiento ();
    System.out.println("==> Caza finalizada (la mosca ha sido atrapada);
    ===");
}

} public class Main {
    public static void main (String [] args) {
        Mosca miMosca = new Mosca ();
        Araña tarantula = new Araña ("Grande");
        Tarantula.coazar (miMosca);
    }
}
```