

Kennzeichne folgende Teile eines Java-Programms in den untenstehenden Codebeispielen (je ein Vorkommen)

Anweisung – Ausdruck – Bezeichner – Boolescher Ausdruck – Datentyp – Initialisierung –
Kommentar – Konstante – Operand – Operator – Sequenz – Variablendeklaration –
Variablenname – Verzweigung – Wiederholung

```
1 Scanner input = new Scanner(System.in);
2 System.out.println("Ist der Kunde Student (j/n)?");
3 char istStudent = input.nextLine().charAt(0);
4 System.out.println("Wieviele Jahre Mitglied?");
5 int jahre = input.nextInt();
6
7 // zuerst den passenden Grundpreis festlegen
8 double preis;
9 if (istStudent == 'j') { // wenn Student -> 400 €
10     preis = 400.0;
11 } else { // sonst -> 500 €
12     preis = 500.0;
13 }
14 // jetzt ggf. Stammkundenbonus abziehen
15 if (jahre > 3) {
16     preis -= 50;
17 }
18 System.out.println("Der Preis beträgt € " + preis);
19
```

Kommentiert [PM1]: Bezeichner

Kommentiert [PM2]: Datentyp

Kommentiert [PM3]: Anweisung

Kommentiert [PM4]: Datentyp

Kommentiert [PM5]: Java-Kommentar

Kommentiert [PM6]: Variablendeklaration

Kommentiert [PM7]: Verzweigung (Block und else gehören auch dazu)

Kommentiert [PM8]: Anweisung

Kommentiert [PM9]: Variablenname

Kommentiert [PM10]: Boolescher Ausdruck

Kommentiert [PM11]: Ausdruck

Kommentiert [PM12]: Ausdruck

```
20 Scanner input = new Scanner(System.in);
21 System.out.println("Gib bitte eine Zahl ein");
22 int zahl = input.nextInt();
23 // Variable fürs Ergebnis
24 int ziffernsumme = 0;
25
26 // Ziffernsumme mit Schleife berechnen
27 while (zahl != 0) {
28     // letzte Ziffer berechnen mit Divisions-Rest
29     int ziffer = zahl % 10;
30     // zur Summe dazuzählen
31     ziffernsumme += ziffer;
32     // für die nächste Stelle die Zahl durch 10 dividieren
33     zahl /= 10; // statt zahl = zahl / 10;
34 }
35 System.out.println("Die Ziffernsumme beträgt " + ziffernsumme);
```

Kommentiert [PM13]: Sequenz (2 oder mehr Anweisungen nacheinander)

Kommentiert [PM14]: Initialisierung

Kommentiert [PM15]: Boolescher Ausdruck

Kommentiert [PM16]: Wiederholung (der Block gehört auch dazu)

Kommentiert [PM17]: Operand

Kommentiert [PM18]: Operator

Kommentiert [PM19]: Operand

Kommentiert [PM20]: Operator

Kommentiert [PM21]: Konstante