

## Low-Level-Events

<b>ComponentEvent – ComponentListener</b> Zugriff auf Komponente: <code>getComponent()</code>	
<code>componentShown</code>	Komponente wird angezeigt ( <code>setVisible(true)</code> )
<code>componentHidden</code>	Komponente wird unsichtbar gemacht ( <code>setVisible(false)</code> )
<code>componentMoved</code>	Komponente wird verschoben (z.B. mit Maus oder <code>setLocation()</code> )
<code>componentResized</code>	Größe der Komponente wird geändert (z.B. mit Maus oder <code>setSize()</code> )
<b>WindowEvent – WindowListener</b> Zugriff auf Fenster: <code>getWindow()</code>	
<code>windowOpened</code>	das Fenster wird geöffnet
<code>windowClosing</code>	das Fenster soll geschlossen werden
<code>windowClosed</code>	das Fenster wurde geschlossen
<code>windowIconified</code>	das Fenster wird minimiert (mit Systemmenü oder <code>setExtendedState(FRAME.ICONIFIED)</code> )
<code>windowDeiconified</code>	das Fenster wird wieder hergestellt (mit Systemmenü oder <code>setExtendedState(FRAME.NORMAL)</code> )
<code>windowActivated</code>	das Fenster kommt in den Vordergrund (nach der Erzeugung oder durch Anklicken)
<code>windowDeactivated</code>	das Fenster wird in den Hintergrund gestellt
<b>FocusEvent – FocusListener</b> Zugriff auf Komponente: <code>getComponent()</code>	
<code>focusGained</code>	Komponente erhält den Focus (z.B. über Maus, Tastatur oder <code>requestFocus()</code> )
<code>focusLost</code>	Komponente verliert den Focus
<b>KeyEvent – KeyListener</b> Zugriff auf Komponente: <code>getComponent()</code> Zugriff auf Taste/Zeichen: <code>getKeyCode()</code> , <code>getKeyChar()</code>	
<code>keyPressed</code>	Taste wird gedrückt
<code>keyReleased</code>	Taste wird losgelassen
<code>keyTyped</code>	Taste wird gedrückt und wieder losgelassen
<b>MouseEvent – MouseListener</b> Zugriff auf Komponente: <code>getComponent()</code> Zugriff auf Maus: <code>getX()</code> , <code>getY()</code> , <code>getButton()</code>	
<code>mousePressed</code>	Maustaste wird gedrückt
<code>mouseReleased</code>	Maustaste wird losgelassen
<code>mouseClicked</code>	Maustaste wird gedrückt und wieder losgelassen
<code>mouseEntered</code>	der Mauszeiger tritt in den Bereich der Komponente ein
<code>mouseExited</code>	der Mauszeiger verlässt den Bereich der Komponente
<b>MouseEvent – MouseMotionListener</b>	
<code>mouseMoved</code>	Maus wird über die Komponente bewegt
<code>mouseDragged</code>	Maus wird bei gedrückter Taste über die Komponente bewegt

## Semantische Events

<b>ActionEvent – ActionListener</b> Zugriff auf Quelle: getSource() Zugriff auf Aktion: getActionCommand()	
actionPerformed	die Aktion wurde ausgelöst (z.B. der Button geklickt oder der Menüeintrag ausgewählt)
<b>AdjustmentEvent – AdjustmentListener</b> Zugriff auf das Adjustable: getAdjustable() Zugriff auf den Wert: getValue()	
adjustmentValueChanged	der Wert hat sich geändert
<b>TextEvent – TextListener</b> Zugriff auf die Quelle: getSource()	
textValueChanged	der Text hat sich geändert
<b>ItemEvent – ItemListener</b> Zugriff auf das ItemSelectable: getItemSelectable () Zugriff auf das Item: getItem Zugriff auf den State: getStateChange	
itemStateChanged	der Selektions-Status eines Items hat sich geändert
<b>DocumentEvent – DocumentListener</b> Zugriff auf das Dokument: getDocument() Zugriff auf Offset und betroffenen Länge: getOffset(), getLength()	
changedUpdate	Das Dokument hat sich geändert
insertUpdate	Es wurde etwas ins Dokument eingefügt
removeUpdate	Ein Teil des Dokuments wurde entfernt

## Zuordnung Events – ausgewählte Swing-Komponenten

JButton (Schaltfläche)	ActionListener	Der Button wurde geklickt
	MouseListener	Die Maus wurde über dem Button gedrückt, ...
JTextField (Textfeld)	DocumentListener	Der Text in der Textbox wurde geändert; Registrierung erfolgt beim Document, nicht bei der Textbox selber
	ActionListener	Die Entertaste wurde gedrückt während das Textfeld den Focus hat
JComboBox (Dropdown-Menü)	ItemListener	Ein Item wurde ausgewählt
JList (Listbox)	ItemListener	Das Selektions-Status eines Items hat sich geändert
	ActionListener	Die Entertaste wurde gedrückt während die Listbox den Focus hat
JTextArea (mehrzeiliges Textfeld)	DocumentListener	Der Text in der Textarea wurde geändert; Registrierung erfolgt beim Document, nicht bei der Textarea selber
JCheckBox (Kontrollkästchen)	ItemListener	Das Selektions-Status des Items hat sich geändert
JRadioButton (Radiobutton)	ItemListener	Das Selektions-Status des Items hat sich geändert