Flying Penguins Statusbericht 20.03.2019

präsentiert von Aygün Selvi

mit Jannis, Mary, Selin und Konstantin

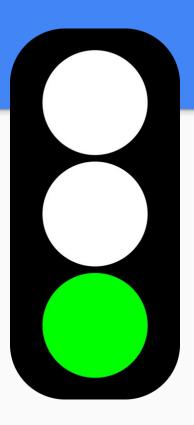
Übersicht

- Endprodukt
- Stand der Dinge
- Neue Maßnahmen
- Risiken

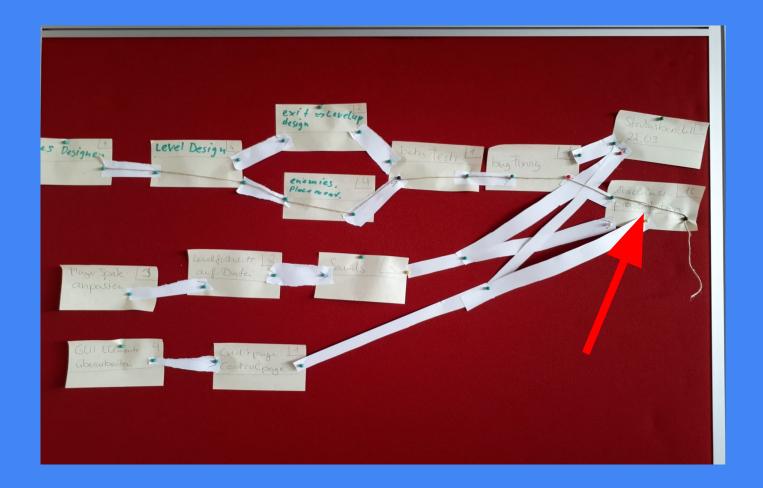


Projektstand

- Fertiges Produkt bereit.
- Im Zeitrahmen.
- Zufriedenheit (Im Team) hoch.
- 100% von Priorität 1 abgeschlossen.
- Einige Features von 2 gestrichen.



А	В	С	D	E	F G	H	J	K	L
504	Texturen laden		2	Marie	2	1	2		
505	Animationen, Player-animation		4	Aygün	4	2		4	
506	Musik und Sounds einbinden		2	Konstantin		3			2
508	Zeitlimit und Gameover		2	Selin	2	2		2	
509	TileMap dateien erstellen		4	Marie	4	1	4		
510	Lebensanzeige und gameover		3	Jannis, Selin	3	2		3	
511	GUI Elemente anordnen		4	Selin	4	2		4	
512	Integration		2	Aygün,Selin	2	1	2		
513 Player Inventar, Interaktion mit Items				Jannis		2		4	
514	Textboxen			Jannis		2		2	
515	begrenzte Sicht		1	Selin	1	2		1	
516 begrenzte Sicht auf Zeitlimit anpassen				<u>Selin</u>		3			1
517	Code mergen		4	Aygün	4		4		
518	Rätsel implementiern					2		4	
519	Tür und level completed		2	Marie, Jannis	2	1	2		
520	creditpage, controlpage		1	Selin					
521	Levelfortschritt auf datei schreiben		2	Konstantin					
522	Gegner platzieren		4	Marie	4				
523	bug fixing		1	Jannis					
					-				



Neue Maßnahmen

- -Terminplanung, Absprache am ende des Tages.
- -Arbeitspakete erstellen, verteilen und verwalten.
- -Fortschrittskontrolle.
- -Team-bildende Maßnahmen.
- -Beta-Tester konsultiert.

Risiken

- Kunde gefällt es nicht

- Inkompatibilität mit Kunden-Hardware