Statusberichte

Statusbericht vom 08.03.2019

Projektname: Dark Pyramid

Team: Flying Penguins

Phase:

Anforderungen, Spielkonzept

Papierprototyp

Prototyping : Erster Software-Prototyp ( ein Level ) <-

Aufwandschätzung <-

Software-Design

Implementierung, Grafik

Testen

**Planeinhaltung**

Rückblick:

* erreichte Ziele:  
  Spielkonzept und Anforderungen sind weitgehend klar  
  Papierprototyp dient als weitere Vorlage  
  grober Projektplan, erste Arbeitspakete
* Änderungen:

Überarbeitung des Spielkonzept und Anforderungen, sodass ein minimales Gerüst machbar ist (must have features) und wegen des schwer abschätzbaren Aufwands weitere Spielelemente optional sind (nice to have features)

Ausblick:

* Fertigstellung des ersten Prototyps
* genauere Aufwandschätzung und Projektplanung
* Software-Design

**Team**

* hohe Motivation und Lernbereitschaft
* fehlende Erfahrung in Projektplanung
* fehlende Erfahrung bezüglich des Frameworks
* teilweise Erfahrung bezüglich Games

**Probleme**

* schwacher Projektplan, viele fehlende Aufwandschätzungen

**Risiken**

* Probleme und Verzögerungen beim Prototypen sowie der Implementierung aufgrund fehlender Erfahrung mit dem Framework
* Parallelisierung der Arbeitspakete
* Aufwand für andere Veranstaltungen neben PM, fehlende Möglichkeiten für Überstunden

Projektstatus:

In Ordnung