

# Einführung in die Algorithmik - Hausaufgabenserie 3

Nike Pulow, Henri Heyden  
stu239549, stu240825

## Aufgabe 1.3

Zu betrachten sind A1.3.py, NEW.py und OLD.py.

A1.3.py ist ein Testprogramm um die Queue-Klassen von OLD.py und NEW.py zu vergleichen.

OLD.py und NEW.py sind der Code der Vorlesung (queueClass.py) mit den Beispielen entfernt und unsere Implementation der Queue Klasse beschrieben in Aufgabe 2.

NEW.py und OLD.py sind neben den anderen Dateien auch hochgeladen.

```
1 Test 1: Initialisation of object
2 New method faster than old method: True
3 Time difference difference being: 6.300000000014627e-06s
4
5 Test 2: Enqueueing many objects
6 New method faster than old method: True
7 Time difference difference being: 0.27276140000000004s
8
9 Test 3: Dequeueing many objects
10 New method faster than old method: False
11 Time difference difference being: -4.7010468s
12
13 Test 4: Enqueueing a big object
14 New method faster than old method: True
15 Time difference difference being: 2.8000000007466497e-06s
16
17 Test 5: Dequeueing the big object
18 New method faster than old method: False
19 Time difference difference being: -1.2800000000368073e-05s
```

Listing 1: Output von A1.3.py unter meiner Maschine

Anscheinend sind wohl beide Klassen in verschiedenen Sachen schneller...

Der Konstruktor von `NEW.Queue` ist schneller als der Konstruktor von `OLD.Queue`, was Sinn ergibt, denn `self.list = []` muss nur die Adresse dieser Liste irgendwo speichern, währenddessen `self.empty = True` nicht nur die Referenz speichert sondern auch den Wert `True`.

Dies ist aber natürlich auch nur ein sehr kleiner Unterschied und irrelevant, da eine Queue meistens auch nur ein mal erstellt werden muss.

Betrachten wir den zweiten Test sehen wir, dass unsere Methode ein bisschen schneller ist, da auf die Liste einfach ein Wert hinzugefügt wird, währenddessen bei der alten Implementierung `self.end.fill(value)` gecallt werden muss, was ein neues Objekt vom Typ `ListElem` erstellen muss, welches selbst auch noch weitere Objekte erstellt.

Beim dritten Test ist unsere Implementierung um sehr vieles langsamer als die alte Implementierung, da die alte Implementierung eine konstante Laufzeit hat, währenddessen die Laufzeit bei uns linear ist, da fast die ganze Liste kopiert werden muss.

Um dieses Problem abzuschwächen, kann man statt `self.list = self.list[1:]` auch einfach `del self.list[0]` verwenden, was unsere Implementation um einiges schneller macht, aber die alte Variante ist noch um 0.5764608s schneller (auf meiner Maschine). Die alte Variante ist immer noch schneller, weil sie sich überhaupt nicht um Listen kümmern muss, sondern nur aus `self.head.value` und `self.head` lesen muss und auf `result` schreiben muss. Die Laufzeit ist bei unserer Implementation mit `del` immer noch linear.

Im vierten Test lässt es sich genau so argumentieren, wie im zweiten Test, jedoch fällt hier eben auf, dass die Größe eines Elements keinen großen Unterschied macht, wie schnell es hinzugefügt wird.

Beim fünften Test fällt wieder auf, dass die Größe, des Elements keinen großen Unterschied macht auf die Laufzeit vom `dequeue`.

Mit `del self.list[0]` statt `self.list = self.list[1:]` ist unsere Implementation wieder ein kleines bisschen schneller, jedoch macht es nahezu keinen Unterschied.

Also insgesamt sollte man die alte Implementierung vorziehen, ich bin gespannt, ob es sich noch effizienter programmieren ließe.