



## Nathan Bonnell

### Développeur Full-stack / DevOps en recherche stage / alternance

Étudiant passionné par le développement web (Fullstack) et par la mise en place de services en ligne.

### Diplômes et Formations

- **2ème année de Bachelor (Visée Mastère en informatique)**  
Depuis septembre 2022 **Ynov** Bordeaux
- **Baccalauréat général avec mention**  
De septembre 2007 à juin **Sainte Marie Grand Lebrun** Bordeaux  
Spécialités : Numérique et Science de l'Informatique et Histoire, Géographie, Géopolitique et Sciences Politiques

### Expériences associatives

- **Maraude pour venir en aide aux SDF**  
Depuis novembre 2020 **Ordre de Malte** Bordeaux

### Compétences

#### Gestion de projet

Au cours de plusieurs projets dans le cadre de mes études, j'ai animé une équipe de développeurs.

#### Régie vidéo

Au cours de projets personnels, j'ai eu l'occasion de gérer des régies vidéos avec des logiciels utilisés dans un cadre professionnel (telle que VMIX).

✉ nathan@bonnell.fr  
🏠 Mérignac (33700)  
📅 19 ans  
🌐 <https://nathan.bonnell.fr>  
📍 Bordeaux  
☎ 06 47 80 59 44

### Langues

**Espagnol**  
Niveau B1

**Anglais**  
Niveau B2  
(Certification KSE B1 obsolète)  
› TOEIC : 780/990

### Centres d'intérêt

Jeux vidéos

Régie vidéo

Oeuvres caritatives

Gestion d'évènements

### Softskills

Attitude positive

Flexibilité et adaptabilité

Curiosité

Motivation

Observation

### Liens

🐦 @Wiibleyde

in @Nathan Bonnell

🐱 @Wiibleyde



## Mes projets

Voici une liste de projets qui me tiennent à cœur, réalisés tant dans un cadre scolaire que dans des contextes personnels. Pour découvrir davantage de projets, je vous invite à consulter mon profil Github.

## Hardskills

Python

Golang

HTML, CSS, Tailwind

TypeScript

JavaScript

Lua

Java

SQL / MongoDB / InfluxDB

CSharp (.NET)

C++

Docker

Git

Suite Office

VMIX, OBS

DaVinci Resolve

## Projets

### Mise en place et administration d'un serveur GTA RP

*Débuté en Octobre et normalement en production vers Juin - Juillet*

Développé en **TypeScript, Lua, C#, Golang, C, MySQL**

Apprentissage de **Blender** (création de modèle 3D sur le serveur)

#### Ce projet dispose d'une partie serveur de jeu :

- Basé sur FiveM, développé en TypeScript, Lua, JavaScript, C#
- Découverte d'InfluxDB pour un historique de position
- Réalisation complète du code

#### D'une partie web :

- Gestion des pages en "Templates"
- Développé en Golang, Django, TailwindCSS

#### D'une partie VoIP :

- Plugin pour la VoIP TeamSpeak
- Développé en C

#### Déploiement :

- Tous les services sont conteneurisés avec Docker
- Hébergé sur 2 VPS, sécurité assurée avec Crowdsec

### Réalisation de robots pour Discord

Développés dans le cadre de projets personnels

#### Bot musical :

- Chargé de jouer de la musique dans des salons vocaux, développé en Java et "dockerisé"

#### Bot agenda :

- Récupération automatique de mes cours sur la plateforme Hyperplanning
- Développé en Python et découverte du format ICS, projet "dockerisé" pour le serveur de ma classe

#### Bot général :

- Notification en cas de lancement de stream sur la plateforme Twitch, affichage d'une recette de cuisine aléatoire sur demande
- Développé en JavaScript et "dockerisé"
- En service sur des serveur publics et utilisé sur 8 serveurs

#### Bot TimeCapsule :

- Gestion de capsule temporelle qui seront révélés à un instant donné
- Développé en Python et "dockerisé"

### Site de référencement d'artistes

Fait dans un cadre scolaire dans un groupe de 2

#### Groupe Tracker :

- Découverte des API (API google maps + API privée (dans le cadre du projet))
- Développé en Golang, première application conteneurisée avec Docker

### Analyse de le R/Place de 2017

R/Place est un projet collaboratif sur le site Reddit apparu en 2017

#### Compétences acquises :

- Analyse d'un volume de données conséquent
  - Développé en Python
  - Utilisation de MongoDB
- Rédaction d'un rapport