BRDGame

Documentation docker v1

Mise en place des fichiers Docker et modification des ports

Au préalable :

Docker Desktop allumé

Ligne de commande, dans le dossier de travail : docker compose up --build -d

Emplacement du docker-compose.yml : Racine du projet



Dans le dossier server :

Le Dockerfile pour le server (backend)

Dans la configuration du server :

Configurer les ports pour les ouvrir au frontend

```
> OPEN EDITORS
                    server > JS server.js > ♦ ioServer.on('connection') callback
const ioServer = new socketIO.Server(server, {
 > Dev
                             origin: "http://localhost:8080",
 ✓ server
                                methods: ["GET", "POST"],
  > node_modules
                                credentials: true //cookies?
 {} package-lock.js... U
 {} package.json U
 JS server.js U
                        server.listen(8081, () => {
 console.log('Server is listening on port 8081');

 README.md
```

Dans le dossier Dev :

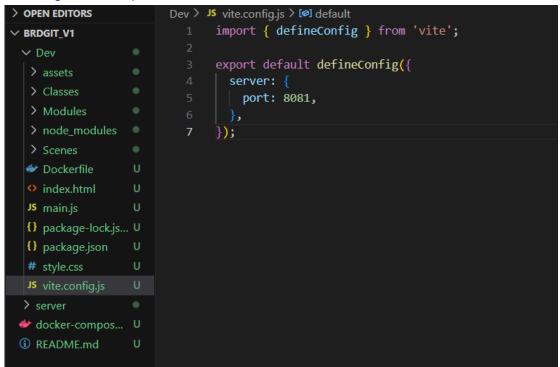
Le Dockerfile pour l'application (frontend)

```
> OPEN EDITORS
∨ BRDGIT… 🖰 🤁 ひ 🗗 1 # Utiliser l'image de Node.js comme base
                   2 FROM node:18-alpine
  > assets
  > Classes
                   5 WORKDIR /app
  > Modules
                  6
7 # COPY du package.json
8 COPY package*.json.
  > node_modules
 Js main.js U
                        RUN npm install
 {} package-lock.js... U
 {} package.json U
  # style.css U
 JS vite.config.js U 16
                        EXPOSE 8081

 README.md

                    20 CMD ["npm", "run", "dev", "--", "--host"]
```

La configuration du port de Vite :



Projet de SAE du semestre 5 du BUT Informatique à l'IUT d'Amiens de (Largilliere Justin, Target Liam, Watrin Lorenzo, Gonthier Lucas, Walter Malcolm, Da Silva Lourenco Marques Victor)