



Avenue des Facultés  
80000 Amiens

## **Budget**

### **SAE Semestre 5**

*Liam TARGET, Justin LARGILLIÈRE Malcolm WALTER, Lucas GONTHIER, Lorenzo VATRIN,  
Victor DA SILVA LOURENCO MARQUES.*

BUT3 Informatique  
Tous parcours

Année

2024 - 2025



# Budget v1.1

## 1. Évaluation des ressources humaines (salaires) : 1500€/Personne \*6 = 9 000€/Mois

- 3 Développeurs (pour le jeu, le gameplay, les fonctionnalités) = 6000€
- 1 BDD Responsables de la base de données(Informations) = 2000€
- 2 Réseaux Gestion du système de sécurité réseau et de fonctionnement = 4000€

## 2. Matériel et logiciels :

- Pc portable = 1300 \* 6 = 7800€
- Serveurs pour le développement et l'hébergement = 38€/Mois = 456€/an
- Pour un solution optimal utilisation de vrai logiciels = 600€

## 3. Commercialisation et ancement :

- Publicité (réseaux sociaux, influenceurs, plateformes de jeux) = 3000€
- **Plateformes de distribution** : Publier le jeu sur des plateformes comme Steam, itch.io, ou des magasins mobiles (App Store, Google Play) = 1000€

## 4. Estimation du coût total du projet :

### Récapitulatif :

- Ressources humaines : 9 000 €
- Matériel et logiciels : 8 400 € + 38€/Mois
- Marketing et lancement :4 000 €

**Coût total du projet 17 800€ à ajouter prix de l'hébergement 456€/an**

## 5. -Suivi et ajustements :

Budget total (avec marge de sécurité de 15 %) = ~20 470€

## Conclusion

Le estimé pour votre projet de jeu de survie en 2D .io, avec les ressources humaines, les outils et le marketing, s'élève à environ **20 470€**.

Les valeurs à déterminer sont la durée du projet et son hébergement.

Projet de SAE du semestre 5 du BUT Informatique à l'IUT d'Amiens de (Liam Target, Justin Largilliere, Lorenzo Vatrín, Lucas Gonthier, Malcolm Walter, Victor Da Silva Lourenco Marques)