

BRDGame

Documentation docker v1

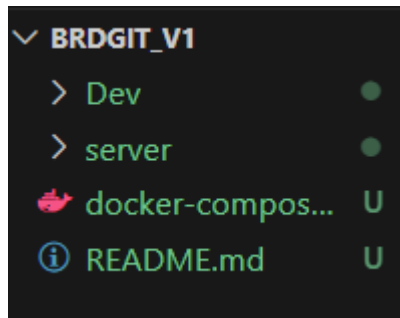
Mise en place des fichiers Docker et modification des ports

Au préalable :

Docker Desktop allumé

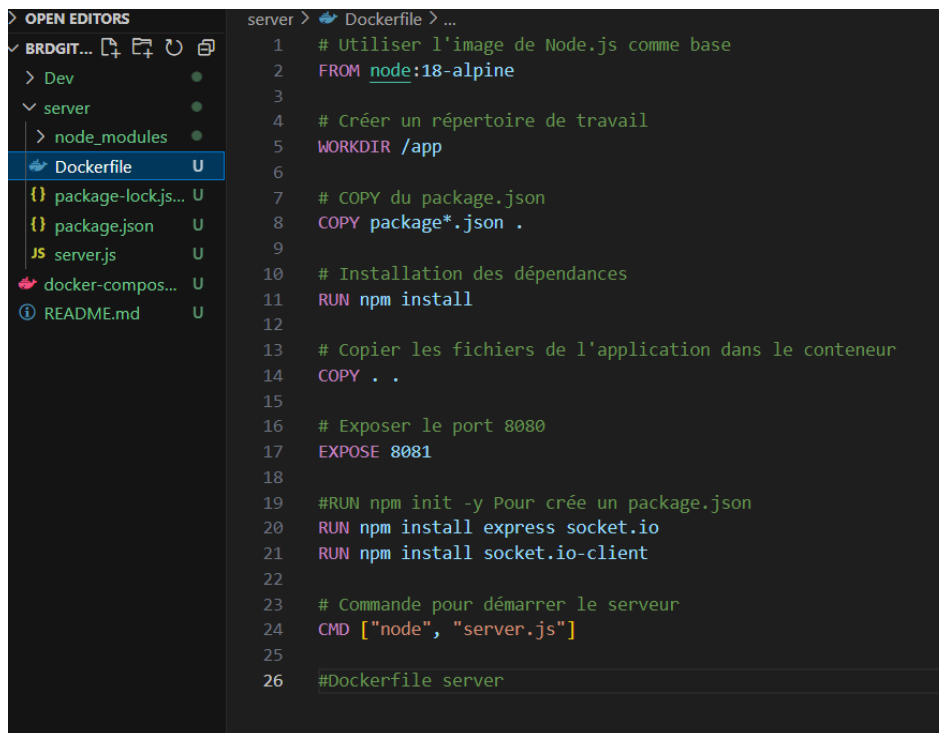
Ligne de commande, dans le dossier de travail : `docker compose up --build -d`

Emplacement du docker-compose.yml : Racine du projet



Dans le dossier server :

Le Dockerfile pour le server (backend)



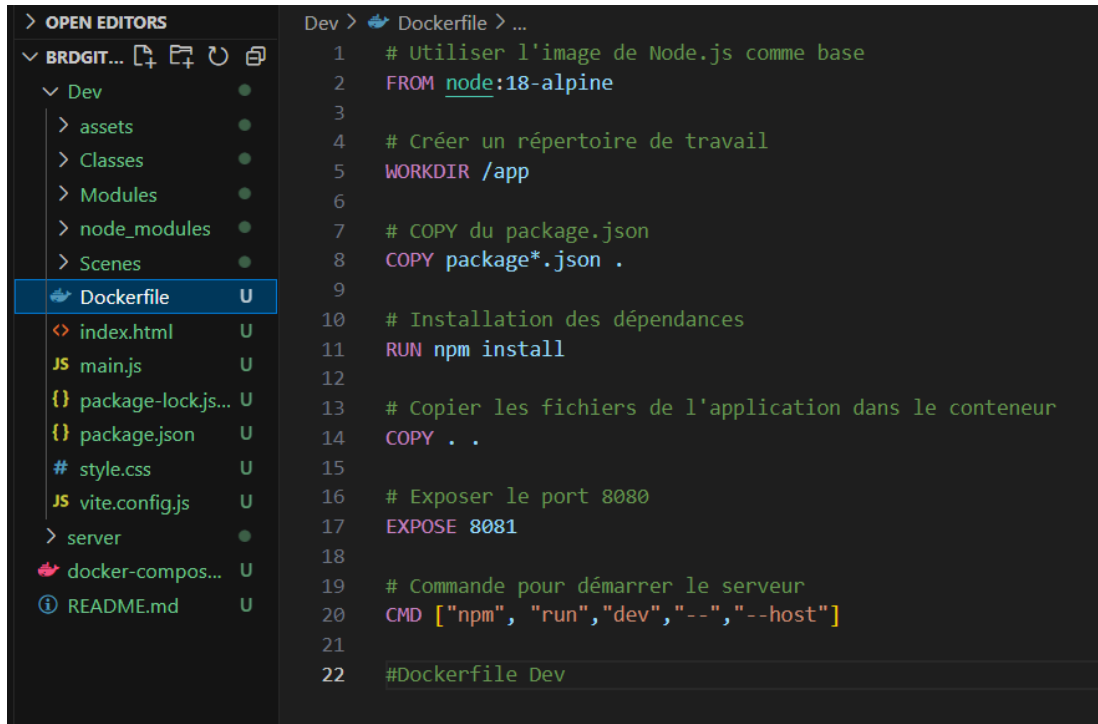
Dans la configuration du server :

Configurer les ports pour les ouvrir au frontend



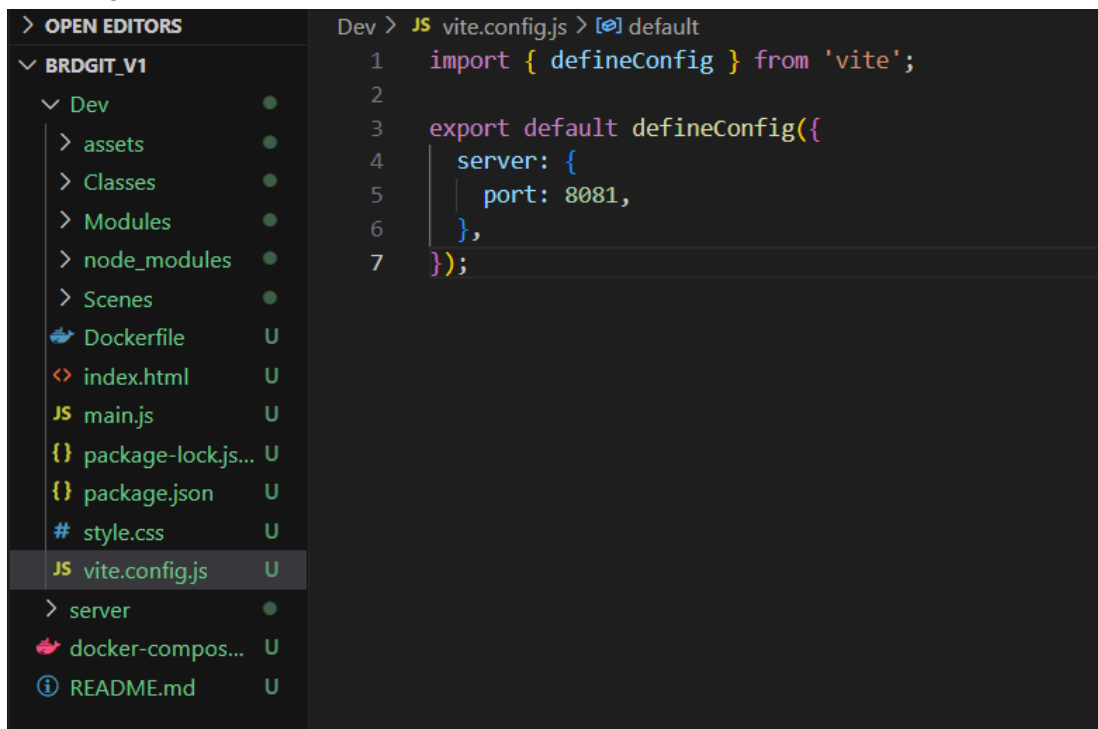
Dans le dossier Dev :

Le Dockerfile pour l'application (frontend)



```
Dev > Dockerfile > ...
1  # Utiliser l'image de Node.js comme base
2  FROM node:18-alpine
3
4  # Créer un répertoire de travail
5  WORKDIR /app
6
7  # COPY du package.json
8  COPY package*.json .
9
10 # Installation des dépendances
11 RUN npm install
12
13 # Copier les fichiers de l'application dans le conteneur
14 COPY . .
15
16 # Exposer le port 8080
17 EXPOSE 8081
18
19 # Commande pour démarrer le serveur
20 CMD ["npm", "run", "dev", "--", "--host"]
21
22 #Dockerfile Dev
```

La configuration du port de Vite :



```
Dev > JS vite.config.js > [?] default
1  import { defineConfig } from 'vite';
2
3  export default defineConfig({
4    server: {
5      port: 8081,
6    },
7  });
```