



Réseau v1

Pour la Partie réseau nous utiliserons essentiellement Docker pour la mise en relation les différentes parties sur le réseau.

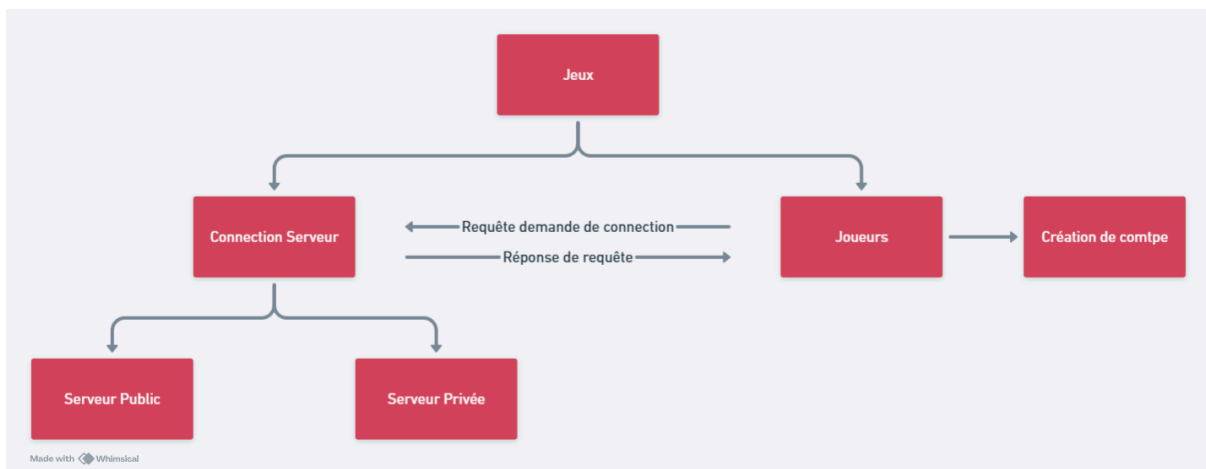
Docker est une plateforme de création, de création, de domaine et d'emploi des applications dans conteneurs. Un conteneur est une unité légère et portable qui regroupe tout ce dont une application a besoin pour fonctionner : code, bibliothèques, dépendances et configurations. Contrairement aux machines virtuelles, les conteneurs partagent le noyau du système d'exploitation hôte, ce qui les rend plus rapides et moins gourmands en ressources.

En résumé, Docker simplifie la gestion des environnements de développement et garantit que les applications fonctionnent de manière cohérente, qu'elles soient exécutées sur un ordinateur local, un serveur ou dans le cloud.

Voici les étapes que nous allons suivre :

Étapes 1 :

- Demander au reste du groupe ce dont chacun utilise comme outils et comme langage de programmation : Partie Dev : Git HTML CSS JS (Frameworks : Phaser, Vite) Socket.io coté serveur lancer avec node server
Partie BDD : SQL → PhpMyAdmin
- Réfléchir au réseau idéal



Étapes 2 :

- Faire une simulation du réseau sur cisco packet tracer



Étapes 4 :

- Mise en place des règles de sécurité
- Faire un PRA & PCA

- Finalisation

Victor Da Silva Lourenco Marques = BDD