



Avenue des Facultés
80000 Amiens

Budget

SAE Semestre 5

Liam TARGET, Justin LARGILLIÈRE, Malcolm WALTER, Lucas GONTHIER, Lorenzo VATRIN, Victor DA SILVA LOURENCO MARQUES.

BUT3 Informatique
Tous parcours

Année

2024 - 2025



Budget v1.2

1. Évaluation des ressources humaines (salaires) : 1500€/Personne *6 = 9 000€/Mois

- 3 Développeurs (pour le jeu, le gameplay, les fonctionnalités) = 4500€
- 1 BDD Responsables de la base de données(Informations) = 1500€
- 2 Réseaux Gestion du système de sécurité réseau et de fonctionnement = 3000€

2. Matériel et logiciels :

- Pc portable = 800 * 6 = 4800€
- Serveurs pour le développement et l'hébergement = 38€/Mois = 456€/an
- Pour une solution optimale, nous utiliserons de logiciels sous licence = 600€

3. Commercialisation et lancement :

- Publicité (réseaux sociaux, influenceurs, plateformes de jeux) = 3000€
- **Plateformes de distribution** : Publier le jeu sur des plateformes comme Steam, itch.io, ou des magasins mobiles (App Store, Google Play) = 1000€

4. Estimation du coût total du projet :

Récapitulatif :

- Ressources humaines : 9 000 €
- Matériel et logiciels : 5 400 € + 38€/Mois
- Marketing et lancement : 4 000 €

Coût total du projet 18 400€, auquel s'ajoute le prix de l'hébergement : 456€/an

5. -Suivi et ajustements :

Budget total (avec marge de sécurité de 15 %) = ~21 160€

Conclusion

Le prix estimé pour notre projet de jeu de survie en 2D, avec les ressources humaines, les outils et le marketing, s'élève à environ **21 160€**.

Les valeurs à déterminer sont la durée du projet et son hébergement.

Projet de SAE du semestre 5 du BUT Informatique à l'IUT d'Amiens de (Liam Target, Justin Largilliere, Lorenzo Vatrín, Lucas Gonthier, Malcolm Walter, Victor Da Silva Lourenco Marques)