

```

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#include "pile.h"
#include "pile_function.h"

int main ()
{
    Pile *tas;
    char *nom;
    if ((tas = (Pile *) malloc (sizeof (Pile))) == NULL)
        return -1;
    if ((nom = (char *) malloc (50 * sizeof (char))) == NULL)
        return -1;
    initialisation (tas);

    printf ("Entrez un mot : ");
    scanf ("%s", nom);
    empiler (tas, nom);
    printf ("La pile (%d éléments): \n",tas->taille);
    printf("\n***** Haut de la PILE *****\n");
    affiche(tas);
    printf("_____ Bas de la PILE _____\n\n");

    printf ("Entrez un mot : ");
    scanf ("%s", nom);
    empiler (tas, nom);
    printf ("La pile (%d éléments): \n",tas->taille);
    printf("\n***** Haut de la PILE *****\n");
    affiche(tas);
    printf("_____ Bas de la PILE _____\n\n");

    printf ("Entrez un mot : ");
    scanf ("%s", nom);
    empiler (tas, nom);
    printf ("La pile (%d éléments): \n",tas->taille);
    printf("\n***** Haut de la PILE *****\n");
    affiche(tas);
    printf("_____ Bas de la PILE _____\n\n");

    printf ("\nLe dernier entré (LastInFirstOut) [ %s ] sera supprimé",
            pile_donnee(tas));
    printf ("\nLe dernier entré est supprime\n");
    depiler (tas);          /* suppression de dernier element entre */
    printf ("La pile (%d éléments): \n",tas->taille);
    printf("\n***** Haut de la PILE *****\n");
    affiche(tas);
    printf("_____ Bas de la PILE _____\n\n");

    return 0;
}

```