

Journal de bord : Conception d'un éditeur de lien

Jour 1: lundi 4 janvier

Le but de cette journée était de comprendre le fonctionnement et l'organisation d'un fichier au format ELF, ainsi que le sujet, et de se répartir les tâches au sein du groupe, après en avoir trouvé tous les membres.

Jour 2: mardi 5 janvier

Ce jour nous avons attaqué le code. Nous nous sommes réparti le travail en binôme et nous avons donc travaillé sur les parties 1 et 2 de la première phase.

Abdul-Dramane et Valentin se sont attelés à la partie 1. Lucas et Jules ont donc travaillé sur la partie 2. La principale difficulté a été l'exploration de la documentation Unix du format ELF. En effet il fallait bien comprendre le système de *elf.h*, notamment l'utilisation des structures.

En effet nous étions partis pour essayer de lire simplement les caractères dans le fichier ELF avant de nous rendre compte que c'était naïf. De plus ce n'aurait pas été pratique pour la suite.

Utiliser les structures fournis par *elf.h* permet une lecture et une manipulation simple du fichier ELF.

A la fin de la journée, la partie 1 et donc la lecture de l'en-tête était opérationnel.

Cependant nous avons rencontré quelques difficultés sur la lecture des sections (partie 2) suite à une erreur de segmentation.

Jour 3: mercredi 6 janvier

En début de journée, Valentin et Jules ont cherché à résoudre l'erreur de segmentation. Cette erreur provenait d'une petite erreur d'allocation de mémoire (classique) et du fait que la lecture du fichier était naïve, le curseur n'était pas repositionné. L'utilisation de la fonction *fseek* a permis de résoudre l'erreur.

Valentin et Jules ont donc commencé à travailler sur l'étape 3 (affichage des sections). Ils se sont beaucoup posés de questions sur comment les données allaient être récupérées par leur programme et ensuite sur la manière de les afficher.

Finalement l'utilisation de *fgetc* a permis de résoudre le dilemme.

Abdul-Dramane et Lucas ont donc fini l'affichage des en-têtes de sections. Il fallait être très stricte sur la gestion de l'affichage puisque de nombreuses possibilités retournées par le programme étaient à prendre en compte. Ensuite ils se sont mis à coder la partie 4 sur l'affichage de la table des symboles.

Le soir, une erreur est apparue lors de la mise en commun du travail. Une petite séance de débogage d'une heure environ a eu lieu pour résoudre les problèmes. Toujours des erreurs d'allocation mais surtout des erreurs de déclaration des variables. Nous avons décidé qu'il fallait définir une convention de nommage sur nos variables afin de ne pas renouveler ces erreurs.

Jour 4: jeudi 7 janvier

Abdul-Dramane et Lucas ont continués à travailler sur l'affichage de la table des symboles.

Jules et Valentin ont donc attaqué la partie 5 sur la réimplantation. Les difficultés ont été une fois de plus l'utilisation de la documentation. En effet il y avait beaucoup d'informations a repérées et utilisées pour cela.

Jour 5 : Vendredi 8 janvier

Le but de cette journée était de terminer la phase 1 du projet afin d'entamer dès la semaine prochaine la phase 2 du projet.

Jules et Valentin ont continué à travailler sur la partie 5 sur la réimplantation, ils rencontrent notamment quelques difficultés dans l'utilisation de la documentation...

Abdul-Dramane et Lucas ont continué et terminé le travail sur l'affichage de la table des symboles ensuite ils se sont attelés à corriger quelques erreurs dans l'affichage de la table de section. A la fin de journée, après la mise en commun du travail, nous avons constaté quelques erreurs notamment des erreurs d'allocation et de déclaration des variables ensuite nous avons passé du temps à vouloir résoudre un bug qui n'existait pas en réalité. Cependant la partie 5 sur la réimplantation, le fonctionne toujours pas correctement.

Jour 6 : Lundi 11 janvier

Le but de cette journée est de travailler la partie 5 sur la réimplantation pour qu'elle fonctionne correctement ensuite faire un pseudo bilan de notre travail avant l'audit de code avec les enseignants.

Jour 7 : Mardi 12 janvier

Lucas et Valentin ont travaillé sur les différentes remarques portées par les enseignants lors de l'audit du code, notamment sur les commentaires, l'utilisation de fonction pour les allocations et création d'une structure englobant toutes nos variables afin d'éviter des répétitions inutiles dans notre programme. Ensuite nous avons travaillé tous ensemble sur le débogage de toute la phase 1.

Jour 8 : Mercredi 13 Janvier

Le but de cette journée est d'entamer la partie 6 de la phase 2. Jules et Valentin ont entamé la rédaction du code de la partie 6... Quant à Lucas et Abdul-Dramane, ils ont commenté le code, rédigé le journal de bord et travaillé sur la la table de réimplantation.

Jour 9 : Jeudi 14 janvier

Le but de cette journée est de faire un bilan du travail afin de préparer la soutenance du vendredi. Ensuite Valentin et Jules ont optimisé les différents jeux de test pour notre programme.

Jour 10 : Vendredi 15 janvier

Interrogation

Soutenance

