

[Signature]

Soru 1-)

Elimizdeki kaynakların kullanabildiğimiz kadar kullanıp wallclock time'mizi azaltmak için paralel programlama önemlidir. 4 core duruyorken neden tek core da çalıştırılmaz ki?

Soru 2-)

Openmpi de mpi da paralelleştirme kütüphaneleri/apileri dir.
mpi → message passing interface, mesajlaşma arayüzü
corelar arasındaki iletişiminizi gerçekleştiren kütüphanedir.
Openmp ise biraz daha farklı çalışır. Shared memorydir
haberleşmeyle protokollerle filan uğraşmayız. Kendisi halleder.
Mpi corelar üzerinden çalışır, Openmp threadlar üzerinden çalışır.
mpida corelar sadece kendi belleklerini görebilir private dir.
Openmpide threadlar hepsini görebilir shared dir - private de yapılabilir.
Hibrit çalıştırabiliriz. Openmp serial olarak threadları olarak
çalışır. Distributed bir sistemde çalışacaksa mpi kullanmalıyız
shared memory değil çünkü.

Soru 4)

run 1 de seri kodumuzun süresi var
run 2 de de openmp kullanmamıza rağmen single thread
çalışır ve seriden çok bir farkı olduğu söylenemez
run 3 de iş yükü 2 thread için fazla geldi azaltabildiği
kadar azalttı süreyi - 2 thread yetmedi.
run 4 de // yorum satırına alınmış Openmpye
bıraktık. 2 istediği gibi tutuluyor alabildiğince alıp
threadlar, gerektiince açıyor en optimal bu sistemi
işi bilmiyorsa.

Soru 4-2)

run 4 + 5 - 6 çok bir fark çıkmamış 64'da dahada arttırsaydık da çok bir şey değişmeyecekti. bir süre sonra threadlara iş gücü kalmıyor boşta beklemiş oluyor. en iyisi Open MPI'nin kendisine bırakmak.

Soru 3-)

- mpi init başlat
- comm_size ve comm_rank ile değerleri al
- if 0 == myrank veriyi al A matrisine yaz
- mpi_scatter ile A matrisini eşit olarak paylaş
- = değeri hesapla ve değer değişkenine yaz - hepsinde çalışır -
- mpi_reduce ile değer değişkenini 0. cerra/mastera mpi_sum ile topla
- if rank == 0 ekrana toplanan değeri bas
- mpi_finalize ile mpi bitir.

①

mpi_init

mpi_comm_size

mpi_comm_rank

②

mpi_scatter

③

çizilmi

④

mpi_reduce

mpi_finalize