

# Temel Programlama l Ödev 2

Furkan : İSİM  
Kaya : SOYİSİM

191216002 : NUMARA

**Proje adı:** Pul kaldırma oyunu  
**Kullanılan programlama dili:** Python  
**Toplam satır sayısı:** 36  
**Arayüz:** Konsol ekranı  
**Oyunun oynanışı**

Karşılıklı 2 veya daha fazla oyuncu önceden belirledikleri max taş çekme sayısına göre sırayla taşları çekerler ve ortadaki son taşı/taşları alan oyunu kazanır.

## Programı anlatmak gerekirse

```
-----  
Ortaya konulan pul sayısı: 10  
Çekilebilecek max pul sayısı: 5  
-----  
Kalan Pul: 10  
1. Oyuncunun değeri: 5  
-----  
Kalan Pul: 5  
2. Oyuncunun değeri: 5  
-----  
-----TEBRİKLER-----  
2. Oyuncu oyunu kazandı!!!  
-----  
Kapatmak için enter tuşuna basınız...
```

Üste ki fotoğrafta programın çalışırken ki halini görüyorsunuz. Arka planında nelerin döndüğüne gelecek olursak;

Programın devamlılığı ve sırasıyla oyuncular arasında dönmesi için 1 adet while döngüsü, her bir kullanıcıdan doğru değeri alana kadar o kullanıcıda kalması ve tekrar değer istemesi için ise yine o döngünün içinde 1 adet daha while döngüsü kullandım. Her iki döngüyü de sonsuz döngüye soktum ve gerektiği zaman break ile döngüden çıkarttım. İç döngüde kullanıcıdan doğru veri alınıp ortadaki taş miktarından çıkarıldığında, dış döngüde ise ortada taş kalmadığında ve oyun bittiğinde bitiş mesajı ekrana bastırıp döngüden çıkarttım.

## Arayüz:

Biraz olsun şık görünmesi ve her eli birbirinden ayırmak için “---” kullanılarak ufak bir arayüz oluşturdum.

## Programlama mantığı:

2 oyunculu bir şekilde kodlamamız istendiğinden önceki alıritmada boolean ile hangi oyuncuda olduğumuzu tutuyordum. Daha sonrasında ise alıritmayı biraz değıştirerek el bitiminde tuttuğum sayaç değışkenini 1 arttırdım ve oyuncu sayısına modunu alarak hangi oyuncuda olduğumuzu tutmuş oldum. Oyuncu sayısını da bir değışkene bağladım ve bu sayede alıritma sabit olmaktan çıkıp daha geniş oyuncu kitlesiyle de oynanabilir hale geldi. Ödev içeriğinde 2 oyunculu olarak belirtildiğinden ve yazmamız istenen fonksiyon arabirimimizde oyuncu sayısı değışkeni olmadığından fonksiyonumuzun içinde oyuncuSayısı diye bir değışken oluşturup 2 ye atadım.

Dipnot: Daha detaylı bilgi için programın kaynak kodlarına ve py dosyasının içine yazılmış olan yorum satırlarına bakabilirsiniz.

---