

Jessica Olalla
23/06/2023

Conclusiones

Al utilizar los punteros dentro del código, permitió que se puedan modificar las variables desde funciones diferentes, como por ejemplo, en la función "calcularPerimetro", en el cual se pasan a los punteros como argumentos y se asignan valores a través de ellos, por tanto, los valores calculados en la función se reflejan en las variables correspondientes en la función "main".

El código hace uso de la biblioteca de matemática "math.h" para poder utilizar funciones de matemáticas como es el "sqrt" y "pow". Por lo que se demuestra cómo la utilización de bibliotecas puede ayudar a facilitar cálculos de manera precisa. Debido a esta biblioteca, se ahorra tiempo y líneas de uso ya que no existe la necesidad de implementar algoritmos para operaciones matemáticas comunes.