PROJEKT: Railway Adventure Lite (dev-log 1)

Wiktor Golicz | 25.11.2024

# Pomysł

Chcę stworzyć ciekawą grę przeglądarkową, która będzie polegać na budowaniu oraz zarządzaniu sieci kolejowej województwa śląskiego. Użytkownik będzie mógł budować tory między stacjami oraz tworzyć linie kolejowe, na których będzie mógł rozmieszczać pociągi różnych typów. Celem gry będzie zrealizowanie wszystkich zadań (np. przewieź x pasażerów, zgromadź y funduszy). Warunkiem porażki będzie bankructwo (brak funduszy).

## Dlaczego lite?

Pomysł na stworzenie takiej gry od dawna był w mojej głowie. Ze względu na ograniczony czas realizacji projektu zdecydowałem się uprościć założenia gry. Prawdopodobnie w przyszłości stworzę pełną wersję tej gry, która będzie miała znacznie bardziej rozwinięte mechaniki.

# Technologie

* ReactJS (v18) – Projekt ręcznie tworzony, z wykorzystaniem bundlera *webpack* (własna konfiguracja, customowe wtyczki)
* SCSS
* Pakiety NPM
  + leaflet, react-leaflet – Świetna biblioteka do tworzenia interaktywnych map
  + mobx, mobx-react – Biblioteka do zarządzania stanem aplikacji
  + Inne, w miarę potrzeby

# Mechaniki / Funkcjonalności

* Budowanie torów między stacjami kolejowymi
  + Różne rodzaje torów (w zależności od czasu)
* Tworzenie linii kolejowych z użyciem zbudowanej infrastruktury
* Przewożenie pasażerów
  + Różne rodzaje pociągów (w zależności od czasu)
* Wyzwania jako warunek ukończenia gry

## Możliwości rozwoju

* Dodatkowe plansze – inne województwa
* Inne tryby rozgrywki, np. sandbox
* Pełna wersja gry