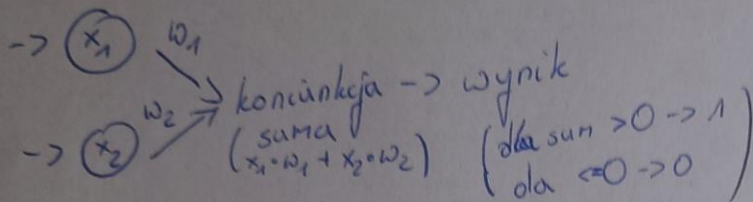


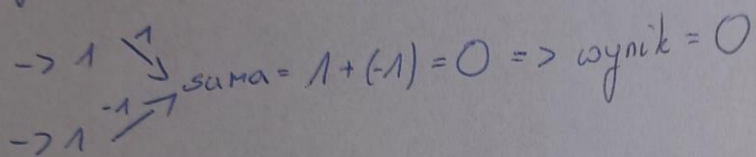
2.4.2. Zaprojektuj perceptron z dwoma wejściami reprezentujący funkcję boolowską

$$x_1 \wedge \neg x_2.$$

wejścia: x_1 i x_2 wagi: $w_1 = 1, w_2 = -1$ (-)



przykład: $x_1 = 1, x_2 = 1$



2.4.3

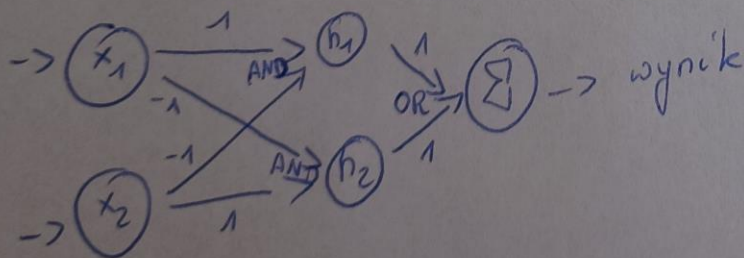
Zaprojektuj dwuwarstwową sieć perceptronów implementującą $x_1 \text{ XOR } x_2$.

wejścia: x_1 i x_2

x_1	x_2	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$\text{DNF: } (\neg x_1 \wedge x_2) \vee (x_1 \wedge \neg x_2)$$

druga warstwa: h_1 i h_2



Np. $x_1 = 0, x_2 = 1$ (oczekiwany wynik = 1)

