\*\***Baza danych 3: Esport League of Legends**\*\*

Opis:

Baza danych dla esportu League of Legends powinna posiadać kilka kluczowych funkcji aby zapewnić skuteczne zarządzanie danymi i obsługę użytkowników. Oto kilka propozycji:

**Zarządzanie profilami graczy**: Przechowywanie informacji o poszczególnych graczach, takich jak nazwa użytkownika, preferencje gry i statystyki.

**Monitorowanie wyników meczów**: Zbieranie i analiza wyników meczów, w tym statystyki indywidualne i drużynowe, aby dostarczać aktualne informacje o wydarzeniach.

**Rankingi i tabelki**: Automatyczne generowanie rankingów i tabelek dla poszczególnych lig i turniejów, aby umożliwić łatwe śledzenie postępów drużyn i graczy.

\*\*Tabela 1: Players\*\*

- PlayerID – ID zawodnika

- Nickname – Nick

- TeamID – ID zespołu

\*\*Tabela 2: Teams\*\*

- TeamID – ID zespołu

- Name – Nazwa zespołu

\*\*Tabela 3: Matches\*\*

- MatchID – ID meczu

- Team1ID – ID zespołu 1

- Team2ID – ID zespołu 2

\*\*Tabela 4: Regions\*\*

- RegionID – ID regionu

- Name – Nazwa regionu

\*\*Tabela 5: Transfers\*\*

- TransferID – ID transferu

- PlayerID – ID zawodnika

\*\*Tabela 6: Tournaments\*\*

- TournamentID – ID turnieju

- Name – Nazwa turnieju

\*\*Tabela 7: Sponsors\*\*

- SponsorID – ID sponsora

- TeamID – ID zespołu

\*\*Tabela 8: Commentators\*\*

-CommentatorID – ID komentatora

-Name- Imię

-SecondName-Nazwisko

\*\*Tabela 9: Coach\*

-CoachID – ID Trenera

-Name- Imie

-SecondName- Nazwisko

-TeamID- ID Druzyny

