**1. Wizja i Zakres Projektu**

**Opis**:  
Naszym celem jest stworzenie aplikacji mobilnej wykorzystującej sztuczną inteligencję, która umożliwi użytkownikom uzyskanie szczegółowych informacji o meczu Ekstraklasy w czasie rzeczywistym, po skierowaniu aparatu na boisko. Projekt nawiązuje do rozwiązania zastosowanego podczas Mundialu w Katarze i ma na celu zaadaptowanie tej technologii na potrzeby polskiej Ekstraklasy. Głównym problemem, który chcemy rozwiązać, jest ograniczony dostęp do szczegółowych danych meczowych w czasie rzeczywistym, które mogą być prezentowane w intuicyjny sposób bez potrzeby przeszukiwania aplikacji sportowych lub stron internetowych.

**Cele projektu**:

* Umożliwienie fanom piłki nożnej śledzenia kluczowych statystyk i danych meczowych na żywo.
* Zwiększenie zaangażowania i satysfakcji kibiców poprzez dostarczenie interaktywnych doświadczeń.
* Stworzenie rozwiązania łatwego w użyciu, które nie wymaga specjalistycznego sprzętu – wystarczy smartfon z aparatem.

**Docelowi odbiorcy**:

* Kibice polskiej Ekstraklasy, którzy chcą być na bieżąco z wydarzeniami na boisku.
* Kluby Ekstraklasy, które mogą wykorzystać aplikację do zwiększenia zaangażowania swoich fanów i wzbogacenia doświadczeń podczas oglądania meczów na żywo.
* Ułatwienie klubom analizy pomeczowej i zwiększenie poziomu gry.

**Zakres projektu**:

1. **Funkcjonalności**:
   * Rozpoznawanie boiska i graczy w czasie rzeczywistym przy pomocy kamery w smartfonie.
   * Wyświetlanie danych meczowych, takich jak: aktualny wynik, statystyki graczy, posiadanie piłki, liczba strzałów itp.
   * Integracja z bazą danych Ekstraklasy, aby zapewnić aktualne informacje o drużynach i zawodnikach.
   * Analiza i wyświetlania danych meczowych oraz szczegółowa analiza taktyczna po meczu.
2. **Technologia**:
   * Wykorzystanie algorytmów rozpoznawania obrazu oraz sztucznej inteligencji do identyfikacji graczy i wydarzeń na boisku.
   * Wsparcie dla iOS i Androida.
   * Synchronizacja z bazą danych Ekstraklasy, przetwarzanie niektórych operacji w chmurze i zarządzanie użytkownikami.
   * Wyświetlanie statystyk i danych bezpośrednio na obrazie z kamery użytkownika, dzięki technologii AR.

**Wyłączenia (non-goals)**:

* + Aplikacja nie będzie oferować streamingu wideo – jej celem jest przetwarzanie danych w czasie rzeczywistym na podstawie obrazu z kamery, a nie bezpośrednie transmitowanie meczu.
  + Projekt nie obejmuje wsparcia dla innych lig niż polska Ekstraklasa.

**Dlaczego ten projekt jest ważny?**  
Aplikacja odpowiada na potrzebę nowoczesnego, interaktywnego sposobu śledzenia meczów piłkarskich, co może zwiększyć zaangażowanie kibiców. Dzięki wykorzystaniu AI użytkownicy mogą uzyskać informacje w intuicyjny sposób, bez konieczności przerywania oglądania meczu. Projekt stanowi również przykład nowatorskiego zastosowania AI w sporcie, co może zainspirować do dalszego rozwoju podobnych technologii w innych dziedzinach.