





Uniwersytet Gdański Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki Instytut Informatyki

Specyfikacja Wymagań - Mapzilla

| Skład grupy: | Data wykonania ćwiczenia: | Ocena ćwiczenia: |
|--------------------------|---------------------------|------------------|
| Wiktor Sieracki, 285769 | 22.11.2024 | |
| Michał Witkowski, 278862 | 22.11.2024 | |
| Bartłomiej Wnuk, 285786 | 22.11.2024 | |

Gdańsk 29 listopada 2024

Spis treści

| 1 | Wprowadzenie | 2 |
|----------|---|----------|
| | 1.1 Cel dokumentu | 2 |
| | 1.2 Zakres produktu | 2 |
| 2 | Opis Ogólny | 2 |
| | 2.1 Perspektywa produktu | 2 |
| | 2.2 Funkcje Produktu | 2 |
| | 2.3 Ograniczenia | 3 |
| | 2.4 Dokumentacja Użytkownika | 4 |
| 3 | Model Procesów Biznesowych | 5 |
| | 3.1 Aktorzy i charakterystyka użytkowników | 5 |
| 4 | Przypadki użycia | 6 |
| 5 | Warstwy zasobów ludzkich | 12 |
| 6 | Warstwy formalnego systemu informacyjnego | 13 |
| 7 | Warstwy technicznego systemu informacyjnego | 13 |
| 8 | Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne | 13 |
| | 8.1 Wymagania funkcjonalne | 13 |
| | 8.2 Wymagania niefunkcionalne | 14 |

1 Wprowadzenie

1.1 Cel dokumentu

Niniejszy dokument stanowi jedyne źródło wymagań aplikacji Mapzilla. Jest to system wspierający realizację koncepcji miasta 15 minut poprzez ocenę dostępności usług w najbliższej okolicy. Dokument określa kluczowe funkcjonalności oraz wymagania techniczne aplikacji, stanowiąc podstawę dla specyfikacji oprogramowania.

Dokument jest przeznaczony głównie dla zespołu deweloperskiego odpowiedzialnego za projektowanie, implementację oraz utrzymanie aplikacji Mapzilla.

1.2 Zakres produktu

Celem projektu jest zdefiniowanie wymagań aplikacji wspierającej koncepcję miasta 15 minut. Opis warstw systemu pozwoli na zrozumienie funkcjonalności, jakie powinna spełniać aplikacja, aby wspierać mieszkańców w codziennym życiu. Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne, warstwy zasobów ludzkich, techniczne i formalne systemu informacyjnego to kluczowe elementy, które należy uwzględnić podczas projektowania i implementacji aplikacji.

2 Opis Ogólny

2.1 Perspektywa produktu

Aplikacja Mapzilla wspiera realizację idei miasta 15 minut, umożliwiając użytkownikom ocenę dostępności kluczowych usług, takich jak sklepy, szkoły, parki, czy przychodnie, w ich najbliższej okolicy. Produkt wpisuje się w rosnące zapotrzebowanie na narzędzia promujące zrównoważony rozwój miast i poprawę jakości życia mieszkańców.

Mapzilla stanowi nowoczesne rozwiązanie, które integruje dane geolokalizacyjne z zewnętrznych systemów mapowych, takich jak OpenStreetMap. Aplikacja wyróżnia się intuicyjnym interfejsem, personalizacją wyników oraz możliwością wizualizacji na mapie brakujących obiektów w danej lokalizacji.

System dedykowany jest szerokiemu gronu użytkowników, w tym mieszkańcom, władzom miejskim, deweloperom oraz inwestorom, ułatwiając podejmowanie decyzji dotyczących infrastruktury miejskiej. Dzięki zaawansowanej architekturze technicznej Mapzilla jest skalowalna i dostosowana do obsługi dużej liczby użytkowników w różnych regionach.

2.2 Funkcje Produktu

Aplikacja Mapzilla oferuje następujące funkcje, wspierając użytkowników w realizacji koncepcji miasta 15 minut:

• Wybór lokalizacji na mapie: Użytkownik może wskazać dowolne miejsce na mapie jako punkt początkowy analizy.

- Obliczanie wyniku dostępności (score): System ocenia liczbę kluczowych obiektów, takich jak szkoły, sklepy, parki czy przychodnie, w promieniu 15 minut od wybranej lokalizacji.
- Wyświetlanie dostępnych punktów usługowych (POI): Aplikacja prezentuje na mapie istniejące obiekty spełniające kryteria dostępności.
- Sugerowanie brakujących obiektów: System wskazuje brakujące punkty usługowe, które mogłyby poprawić jakość życia w analizowanej lokalizacji.
- Personalizacja wyników: Użytkownik może dostosować analizę, wybierając typy obiektów, które są dla niego najważniejsze (np. plac zabaw, przychodnia, szkoła).
- Wizualizacja wyników na mapie: Aplikacja wyświetla wyniki analizy w formie graficznej, zaznaczając dostępne i brakujące obiekty.
- Porównywanie lokalizacji: Użytkownik może porównać różne lokalizacje pod względem dostępności usług, co wspiera proces podejmowania decyzji (np. wybór miejsca zamieszkania).
- Dostosowanie do różnych użytkowników: Aplikacja uwzględnia różne grupy użytkowników (np. rodziny z dziećmi, seniorzy, osoby z niepełnosprawnościami) i ich specyficzne potrzeby.
- Integracja z zewnętrznymi systemami mapowymi: Aplikacja wykorzystuje dane geolokalizacyjne z OpenStreetMap oraz umożliwia import danych z publicznych rejestrów.
- Obsługa wielojęzyczności: System jest dostępny w wielu językach, w tym polskim i angielskim, z możliwością łatwego rozszerzania o kolejne wersje językowe.
- Wsparcie dla użytkowników administracyjnych: Administratorzy aplikacji mogą zarządzać danymi, weryfikować sugestie użytkowników oraz aktualizować informacje o usługach.

2.3 Ograniczenia

Aplikacja Mapzilla powinna uwzględniać następujące ograniczenia projektowe i wydajnościowe:

- Wymagania serwera: Aby spełnić wymagania dotyczące wydajności, serwer aplikacji powinien:
 - Obsługiwać co najmniej 100,100 równoczesnych połączeń użytkowników.
 - Zapewniać czas odpowiedzi na zapytania poniżej 2 sekund w warunkach maksymalnego obciążenia.
 - Posiadać infrastrukturę skalowalną, umożliwiającą zwiększenie wydajności w przypadku wzrostu liczby użytkowników.
 - Obsługiwać ruch sieciowy generowany przez przynajmniej 10,000 zapytań na sekundę do bazy danych i API zewnętrznych (np. OpenStreetMap).

- Dostępność geograficzna: Początkowo aplikacja będzie wdrażana na terenie wybranych polskich miast. W przyszłości system musi umożliwiać rozszerzenie na inne kraje.
- **Zgodność z przepisami prawa**: Aplikacja musi być zgodna z obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych (np. RODO) i uwzględniać lokalne regulacje w poszczególnych krajach.
- Obsługa danych przestrzennych: System powinien być zdolny do przetwarzania dużych wolumenów danych przestrzennych (np. lokalizacji punktów usługowych, tras komunikacyjnych) z dokładnością na poziomie co najmniej 1 metra.
- Wsparcie dla urządzeń mobilnych i webowych: Aplikacja musi być responsywna i działać płynnie zarówno na urządzeniach mobilnych (Android, iOS), jak i w przeglądarkach internetowych.

| Procesor: | 4 x Xeon E5 |
|---------------------|---|
| Pamięć RAM: | 128 GB |
| Przestrzeń dyskowa: | 8 TB (licząc 10 MB dla każdego użytkownika + bufor) |
| System operacyjny: | Linux Kernel > 4.4 |
| Łącze: | 10Gbps symetrycznego łącza. |

Tabela 1: Specyfikacja techniczna systemu

2.4 Dokumentacja Użytkownika

| Nazwa: | Instrukcja użytkownika |
|-----------------------|---|
| Opis zawarto- ści: | Opis interfejsu użytkownika oraz jak korzystać z funkcjonalności systemu. |
| Standard: | Brak |
| Format: | PDF |
| Język: | Polski |

Tabela 2: Szczegóły dokumentu

3 Model Procesów Biznesowych

3.1 Aktorzy i charakterystyka użytkowników

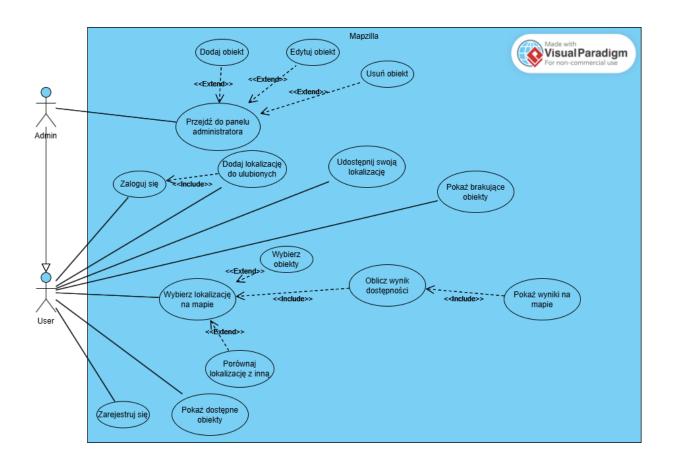
| ID: | USER |
|--------|--|
| Nazwa: | Użytkownik |
| Opis: | Użytkownik jest zbiorczym aktorem reprezentującym wszystkich lu- |
| | dzi korzystających z systemu. |

| ID: | GUEST |
|--------|---|
| Nazwa: | Gość |
| Opis: | Gość reprezentuje osobę, która jest nie zalogowana w aplikacji lub |
| | nie posiada konta. Gość jest potencjalnym lub istniejącym, ale nie- |
| | zalogowanym klientem. Może obejrzeć stronę główną, zarejestrować |
| | konto lub zalogować się na już istniejące konto. |

| ID: | ADMIN |
|--------|--|
| Nazwa: | Administrator |
| Opis: | Administrator reprezentuje osobę zarządzającą oprogramowaniem. |
| | Jego zadaniem jest monitorowanie danych wprowadzanych przez |
| | użytkowników i/lub ich korekcja w razie błędów. Służy też pomocą |
| | techniczną innym użytkownikom. Ma pełną władzę nad danymi za- |
| | mieszczonymi w bazie danych oprogramowania. |

Tabela 3: Opis aktorów systemu

4 Przypadki użycia



| ID: | Homepage |
|---------------------------|---|
| Nazwa: | Zobacz stronę główną |
| Aktorzy główni: | Wszyscy |
| Aktorzy pomocniczy: | Brak |
| Poziom: | Użytkownika |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | Gość otwiera interfejs systemu i widzi stronę główną z opcjami do wyboru oraz opisem systemu. |
| Wyzwalacze: | 1. Gość uruchamia interfejs systemu. |
| Warunki początkowe: | |
| | 1. Brak. |
| Warunki końcowe: | |
| | 1. Gość widzi zawartość strony głównej. |
| Scenariusz główny: | |
| | 1. Gość uruchamia interfejs systemu. |
| | 2. System wyświetla stronę główną zawierającą: |
| | a. Opcję Zarejestruj się. |
| | b. Opcję Zaloguj się. |
| | c. Opcję Zobacz regulamin. |
| | d. Opis systemu oraz do czego służy produkt. |
| Scenariusze alternatywne: | Brak. |
| Rozszerzenia: | Brak. |
| Wyjątki: | Brak. |

Tabela 4: Opis przypadku użycia: Zobacz stronę główną

| ID: | Registration |
|---------------------------|--|
| Nazwa: | Rejestracja użytkownika |
| Aktorzy główni: | Gość |
| Poziom: | Użytkownika |
| Priorytet: | P1 |
| Opis: | Gość wypełnia formularz rejestracyjny, aby utwo- |
| | rzyć konto. |
| Wyzwalacze: | Gość wybiera opcję "Zarejestruj się"na stronie |
| | głównej. |
| Warunki początkowe: | Gość nie jest zalogowany w systemie. |
| Warunki końcowe: | Konto użytkownika zostaje utworzone i zapisane w |
| | systemie. |
| Scenariusz główny: | |
| | 1. Gość wybiera opcję "Zarejestruj się". |
| | 2. System wyświetla formularz rejestracyjny. |
| | 3. Gość wypełnia formularz i klika "Zareje- struj". |
| | 4. System weryfikuje dane i tworzy konto. |
| | 5. System wyświetla potwierdzenie rejestracji. |
| Scenariusze alternatywne: | Jeśli dane są niepoprawne, system wyświetla komunikat o błędzie. |
| Wyjątki: | System informuje o niedostępności bazy danych w |
| | przypadku awarii. |
| Dodatkowe wymagania: | Hasła muszą być hashowane przed zapisaniem w |
| | bazie. |

Tabela 5: Opis przypadku użycia: Rejestracja użytkownika

| ID: | Login |
|---------------------------|---|
| Nazwa: | Logowanie użytkownika |
| Aktorzy główni: | Gość / Użytkownik |
| Poziom: | Użytkownika |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | Gość lub użytkownik wprowadza swoje dane logo- |
| | wania, aby uzyskać dostęp do konta. |
| Wyzwalacze: | Gość lub użytkownik wybiera opcję "Zaloguj |
| | się"na stronie głównej. |
| Warunki początkowe: | Gość lub użytkownik nie jest zalogowany w syste- |
| | mie. |
| Warunki końcowe: | Użytkownik jest zalogowany w systemie. |
| Scenariusz główny: | |
| | 1. Gość lub użytkownik wybiera opcję "Zaloguj |
| | się". |
| | 2. System wyświetla formularz logowania. |
| | 3. Użytkownik wprowadza swój login i hasło. |
| | 4. System weryfikuje dane logowania. |
| | 5. Jeśli dane są poprawne, użytkownik zostaje zalogowany i przekierowany do strony głównej. |
| Scenariusze alternatywne: | |
| | • Jeśli dane są niepoprawne, system wyświetla |
| | komunikat o błędzie. |
| | • Jeśli użytkownik zapomni hasło, może wy- |
| | brać opcję odzyskiwania hasła. |
| Wyjątki: | System informuje o niedostępności bazy danych w przypadku awarii. |
| Dodatkowe wymagania: | Hasła muszą być hashowane i przechowywane bez- |
| | piecznie w bazie danych. |

Tabela 6: Opis przypadku użycia: Logowanie użytkownika

| ID: | SelectLocation |
|--|--|
| Nazwa: | Wybieranie lokalizacji na mapie |
| Aktorzy główni: | Użytkownik |
| Poziom: | Użytkownika |
| Priorytet: | P0 |
| Opis: | Użytkownik wybiera lokalizację na mapie, aby |
| | sprawdzić dostępność usług w danej okolicy. |
| Wyzwalacze: | Użytkownik wchodzi na stronę z mapą lub wybiera |
| | opcję "Wybierz lokalizację"na stronie głównej. |
| Warunki początkowe: | Użytkownik jest zalogowany w systemie. |
| Warunki końcowe: | Użytkownik zaznaczył wybraną lokalizację na ma- |
| | pie. |
| Scenariusz główny: | |
| | 1. Użytkownik otwiera stronę z mapą. |
| | 2. System wyświetla mapę z możliwością interakcji. |
| | 3. Użytkownik kliknął lub dotknął punkt na mapie, aby wybrać lokalizację. |
| | 4. System zapisuje wybraną lokalizację i przelicza dostępność usług w tym obszarze. |
| | 5. Wyniki są wyświetlane użytkownikowi. |
| Scenariusze alternatywne: | |
| , and the second | • Jeśli użytkownik wybierze lokalizację poza obszarem miasta 15 minut, system wyświetla komunikat o braku dostępnych usług w danym obszarze. |
| Wyjątki: | Jeśli mapa nie ładuje się poprawnie, system wyświetla komunikat o błędzie i prosi o ponowne załadowanie strony. |
| Dodatkowe wymagania: | System powinien wspierać interaktywne mapy i umożliwiać użytkownikowi zoomowanie oraz przesuwanie mapy. |

Tabela 7: Opis przypadku użycia: Wybieranie lokalizacji na mapie

| ID: | CompareLocations |
|---------------------------|---|
| Nazwa: | Porównywanie lokalizacji |
| Aktorzy główni: | Użytkownik |
| Poziom: | Użytkownika |
| Priorytet: | P1 |
| Opis: | Użytkownik porównuje dostępność usług w dwóch |
| | różnych lokalizacjach. |
| Wyzwalacze: | Użytkownik wybiera opcję "Porównaj lokaliza- |
| | cje"w menu głównym. |
| Warunki początkowe: | Użytkownik jest zalogowany i ma wybrane przy- |
| | najmniej dwie lokalizacje. |
| Warunki końcowe: | Użytkownik widzi porównanie dostępności usług w |
| | dwóch wybranych lokalizacjach. |
| Scenariusz główny: | |
| | 1. Użytkownik wybiera opcję "Porównaj lokali- zacje". |
| | 2. System prosi użytkownika o wybranie dwóch lokalizacji na mapie lub wpisanie ich nazw. |
| | 3. Użytkownik wybiera lub wpisuje dwie lokalizacje. |
| | 4. System oblicza dostępność usług w obu lokalizacjach i porównuje je. |
| | 5. System wyświetla porównanie, wskazując różnice w dostępności usług. |
| Scenariusze alternatywne: | |
| | Jeśli użytkownik nie wybierze dwóch lokali- zacji, system wyświetli komunikat o koniecz- ności wybrania dwóch miejsc. |
| | Jeśli dostępność usług w obu lokalizacjach jest identyczna, system wyświetli komunikat informujący o braku różnic. |
| Wyjątki: | |
| | • Jeśli jedna z wybranych lokalizacji nie jest dostępna, system wyświetli komunikat o błędzie i zapyta użytkownika o ponowny wybór. |
| Dodatkowe wymagania: | System powinien umożliwiać łatwe porównanie do- stępnych usług, a interfejs powinien być przejrzy- sty i intuicyjny. |

Tabela 8: Opis przypadku użycia: Porównywanie lokalizacji

5 Warstwy zasobów ludzkich

• Analiza dostępności usług

- Zbieranie danych geolokalizacyjnych:
 - * Pozyskiwanie danych o lokalizacjach użytkowników i punktach usługowych.
- Ocena dostępności:
 - * Identyfikowanie obiektów, takich jak sklepy, szkoły, przychodnie, place zabaw, parki itp., w promieniu 15 minut pieszo.
- Obliczanie wyniku (score np. 10/15):
 - * Prezentowanie wyniku na podstawie liczby dostępnych usług w stosunku do zdefiniowanych potrzeb.

• Wspieranie podejmowania decyzji

- Sugestie dla użytkownika:
 - * Propozycje brakujących obiektów, które mogą poprawić jakość życia w okolicy.
- Wizualizacja danych:
 - * Wyświetlanie obiektów na mapie, zaznaczanie braków w danym obszarze.
- Scenariusze alternatywne:
 - * Symulacje zmian, np. co się stanie, jeśli dodamy nowy sklep czy plac zabaw.
- Pomoc przy wyborze lokalizacji nowego miejsca zamieszkania:
 - * Porównanie dostępności usług w różnych lokalizacjach.

• Edukacja i świadomość społeczna

- Budowanie świadomości użytkowników:
 - * Informowanie o koncepcji miasta 15 minut i jej korzyściach.
- Promowanie lokalnych inicjatyw:
 - * Podpowiedzi dotyczące działań wspierających rozwój lokalnej infrastruktury.

• Dostosowanie do użytkownika

- Personalizacia:
 - * Dostosowywanie wyników do indywidualnych potrzeb użytkownika (np. rodziny z dziećmi, seniorzy, osoby z niepełnosprawnościami).
- Obsługa różnych form transportu:
 - * Uwzględnianie pieszych, rowerzystów, osób korzystających z transportu publicznego.

6 Warstwy formalnego systemu informacyjnego

- Nieudostępnianie danych osobowych bez zgody użytkownika:
 - Wymaganie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
 - Zasady przechowywania danych zgodnie z RODO.
 - Bezpieczne przechowywanie danych użytkowników.
- Zapewnienie dostępności aplikacji dla osób z niepełnosprawnościami:
 - Dostosowanie interfejsu do potrzeb osób z niepełnosprawnościami.
- Zapewnienie dostępności aplikacji w różnych językach:
 - Wsparcie dla języków polskiego i angielskiego.
 - Możliwość dodawania kolejnych języków.
- Zapewnienie bezpieczeństwa aplikacji:
 - Bezpieczne przechowywanie haseł.
 - Ochrona przed atakami typu SQL Injection.

7 Warstwy technicznego systemu informacyjnego

- Warstwa sprzętowa: Serwery chmurowe hostujące backend i bazy danych.
- Warstwa danych: Baza Neo4j do przechowywania danych POI.
- Warstwa aplikacyjna: Backend w Java Spring Boot, frontend w React (Next.js).
- Warstwa komunikacyjna: Integracja z API OpenStreetMap.
- Warstwa operacyjna: Monitorowanie ruchu w aplikacji i regularne backupy.

8 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

8.1 Wymagania funkcjonalne

• Dostępność:

- Aplikacja powinna być dostępna w wersji webowej, responsywnej pod urządzenia mobilne.
- Interfejs użytkownika musi być intuicyjny i dostosowany do potrzeb osób z niepełnosprawnościami (np. zgodny z WCAG 2.1).

• Integracja:

 Aplikacja musi integrować się z zewnętrznymi systemami mapowymi (np. Open-StreetMap). Możliwość pobierania danych z publicznych rejestrów usług (np. szkoły, urzędy).

• Obsługa wielojęzyczności:

– Aplikacja musi być dostępna co najmniej w języku polskim i angielskim.

8.2 Wymagania niefunkcjonalne

• Wydajność:

- Czas odpowiedzi aplikacji dla żądania oceny dostępności usług powinien wynosić maksymalnie 2 sekundy.
- Obsługa wielu zapytań do baz danych jednocześnie.

• Skalowalność:

 System powinien być skalowalny, aby obsłużyć zwiększoną liczbę użytkowników i lokalizacji.

• Bezpieczeństwo:

- Dane użytkowników (np. lokalizacja, preferencje) muszą być przechowywane zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych (np. RODO).
- Aplikacja musi być zabezpieczona przed atakami typu SQL Injection.
- Hasła użytkowników muszą być przechowywane w bezpieczny sposób (hashowane).

• Przenośność:

- Aplikacja powinna być możliwa do wdrożenia na serwerach chmurowych.
- Baza danych powinna być zdeployowana na serwerze chmurowym (np. AuraDB).