# Projekt IoT – dokumentacja

Link do repozytorium: <a href="https://github.com/WiktoriaSzkudlarek/loT-project">https://github.com/WiktoriaSzkudlarek/loT-project</a>

## Uruchamianie aplikacji

Przed pobraniem aplikacji, na platformie Azure należy utworzyć:

- Resource group,
- **IoT Hub i 2 Device'y** (u mnie są o nazwach: Device1, Device2),
- **Storage account z 4 kontenerami typu Blob** (u mnie są o nazwach: telemetry, production-kpi, temperature-avg-min-max, device-errors),
- Stream Analytics job z 1 Inputem oraz zapytania kierujące wyniki do 4 Outputów (u mnie mają takie same nazwy jak kontenery).

Po pobraniu projektu z repozytorium należy wejść do folderu **ServiceSdkDemo.Console**, a następnie kliknąć na plik **ServiceSdkDemo.Console.sln**, który uruchomi projekt w Visual Studio (o ile jest zainstalowany).

W panelu Solution Explorer trzeba wyszukać i wcisnąć plik config.json, który ma następującą strukturę:

Parametry będące pustymi znakami należy skopiować z portalu Azure.

- **ServiceConnectionString** znajduje się w: IoT Hub: Security settings > iothubowner > Primary connection string.
- **ConnectionString** znajduje się w: IoT Hub: Device management > Devices > [nazwa urządzenia] > Primary connection string.
- StorageConnectionString znajduje się w: Storage account: [nazwa kontenera] > Security + networking >
   Access keys > key1 > Connection string

Po wpisaniu connectionStringów, zapisaniu pliku config.json oraz **włączeniu symulatora i dodaniu odpowiedniej ilości urządzeń** można uruchomić projekt, który powinien włączyć dwa mniejsze projekty:

- ServiceSdkDemo.Console otwierające okienka dla agenta i urządzeń działających przez DeviceSdkDemo.Console
- oraz BlobStorageDemo.Desktop pozwalające na pobranie danych z chmury.

Projekt ServiceSdkDemo.Console uruchamia tyle okienek dla urządzeń, ile jest ich wpisanych w pliku konfiguracynym.

Połączenie z serwerem OPC UA odbywa się w projekcie DeviceSdkDemo.Console, gdzie tworzony jest obiekt klasy VirtualDevice i istnieje ono dla danego urządzenia do momentu zamknięcia okienka swojego lub agenta. Dane są pobierane co około 1 sekundę.

## Komunikacja z platformą Azure

### Wiadomości D2C

Aplikacja wysyła do platformy dane telemetryczne za pomocą D2C message, którego sekcja Body ma następujące parametry z przykładową zawartością:

```
"Body": {
    "device": "Device2",
    "productionStatus": 1,
    "workorderId": "26525968-b224-46eb-9de1-fe270f993039",
    "goodCount": 6,
    "badCount": 1,
    "temperature": 61.38280472731428
}
```

Ten mechanizm zostaje uruchamiany co ok. 1 sekundę i przechowywany jest w Blob Storage'u o nazwie **telemetry**.

Oprócz danych telemetrycznych, wysyłane są również raporty o zmianie błędów urządzeń, które przechowywane są w Blob Storage'u o nazwie **device-errors**.

```
"Body": {
    "Count": 12,
    "Device": "Device2"
}
```

## **Device Twin**

Za pomocą Device Twin przechowywane są raporty o aktualnym tempie produkcji oraz błędach urządzenia. Mechanizm się uruchamia jeśli zostanie odnotowana zmiana jednego z tych parametrów.

Poniżej znajduje się przykładowa treść dostarczana przez Device Twin oraz informacje na urządzeniu informujące o uruchomieniu się tej formy komunikacji:

```
Device2
                                                                                                                                                            ×
erFailure, SensorFailrule"}]
08.05.2023 09:57:14
08.05.2023 09:57:14> Sending data: [{"device":"Device2","productionStatus":0,"workorderId":"927fc702-c321-49e8-8 ffc-c853ee6bfe05","goodCount":390,"badCount":35,"temperature":994.0}]
08.05.2023 09:57:15
08.05.2023 09:57:15> Sending data: [{"device":"Device2","productionStatus":0,"workorderId":"927fc702-c321-49e8-8 ffc-c853ee6bfe05","goodCount":390,"badCount":35,"temperature":-833.0}]
Invoking Twin on Device2
           08.05.2023 09:57:15> Sending updated device errors data: [{"device":"Device2", "deviceErrors":"EmergencyStop, Pow
erFailure, SensorFailrule, UnknownFailrule"}]
08.05.2023 09:57:17
08.05.2023 09:57:17> Sending data: [{"device":"Device2", "productionStatus":0, "workorderId":"927fc702-c321-49e8-8 ffc-c853ee6bfe05", "goodCount":390, "badCount":35, "temperature":-838.0}]
08.05.2023 09:57:18
08.05.2023 09:57:18> Sending data: [{"device":"Device2","productionStatus":0,"workorderId":"927fc702-c321-49e8-8 ffc-c853ee6bfe05","goodCount":390,"badCount":35,"temperature":-62.0}]
08.05.2023 09:57:19
08.05.2023 09:57:20> Sending data: [{"device":"Device2","productionStatus":0,"workorderId":"927fc702-c321-49e8-8 ffc-c853ee6bfe05","goodCount":390,"badCount":35,"temperature":567.0}]
           08.05.2023 09:57:20> Sending updated device errors data: [{"device":"Device2", "deviceErrors":"EmergencyStop, Sen
sorFailrule, UnknownFailrule"}]
08.05.2023 09:57:21
08.05.2023 09:57:21> Sending data: [{"device":"Device2","productionStatus":0,"workorderId":"927fc702-c321-49e8-8
ffc-c853ee6bfe05","goodCount":390,"badCount":35,"temperature":-505.0}]
Device2 is actual.
```

## Dostępne metody

W kliencie dostępne są następujące metody:

C2D

Wysyłanie wiadomości w wybraną treścią dla parametru text do wybranego urządzenia.

#### Direct Method

Wykonanie wybranej metody, która wpłynie na wirtualną produkcję dla wybranego urządzenia.

- EmergencyStop zatrzymanie produkcji na wybranym urządzeniu
- ResetErrorStatus usuwanie błędów na wybranym urządzeniu
- ReduceProductionRate zmniejszanie tempa produkcji o 10% na wybranym urządzeniu
- SendTelemetry wysyłanie pojedynczej dany telemetrycznej z wybranego urządzenia

```
■ C:\Users\Wiko\Desktop\loT\loT-project\ServiceSdkDemo.Console\ServiceSdkDemo.Console\text{bin\Debug\net6.0\ServiceSdkDemo.Console.exe}} - □ X

1 - C2D
2 - Direct Method
3 - Device Twin
4 - 'Business Logic'
6 - Exit
$>2

Type your device id (confirm with enter):
$>Device1

Choose Method (Emergency Stop is default, hehe):
1 - Emergency Stop
2 - Reset Error Status
3 - Reduce Production Rate
4 - Send Telemetry
$>2

Nethod executed with status 0

1 - C2D
2 - Direct Method
3 - Device Twin
4 - 'Business Logic'
6 - Exit
$>__

**Capacity**

**Capaci
```

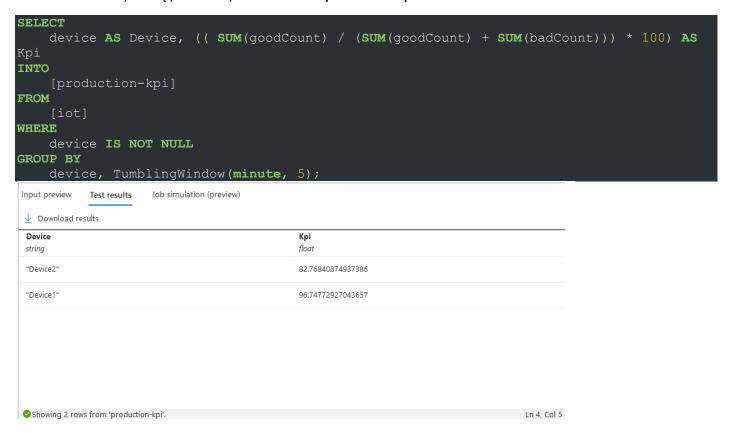
#### **Device Twin**

Ta opcja działa tak jak na przykładowym kodzie z zajęć, czyli po podaniu nazwy urządzenia i nazwy właściwości, aktualizuje ją przypisując pseudolosową wartość.

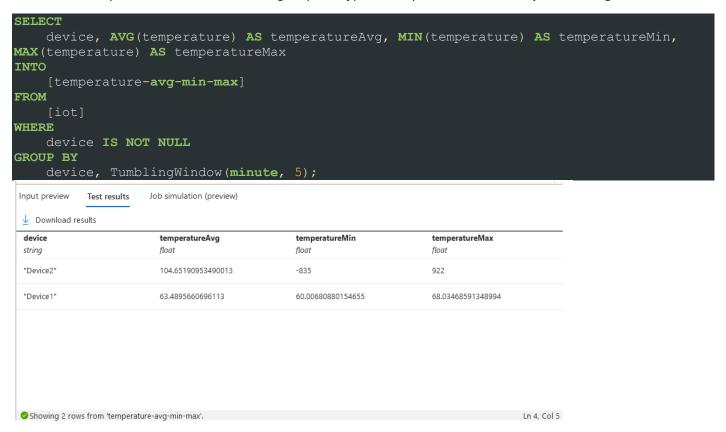
# Zaimplementowane kalkulacje

Za pomocą Stream Analytics job wykonywane są kalkulacje dotyczące:

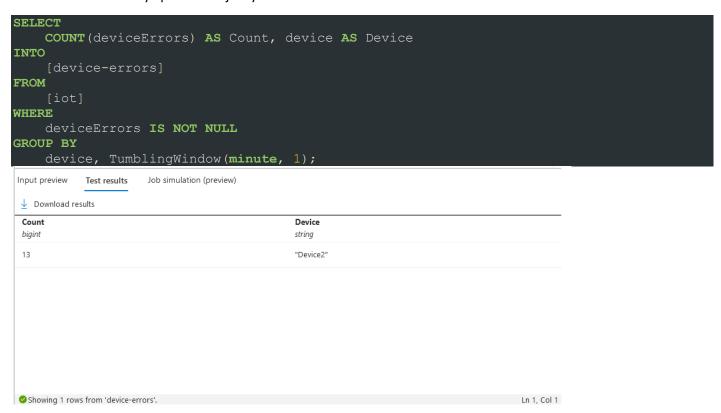
 Wskaźnika wydajności produkcji – pokazuje KPI na dane urządzenie z podziałem na 5 minut, którego wyniki są przechowywane w Blobie production-kpi.



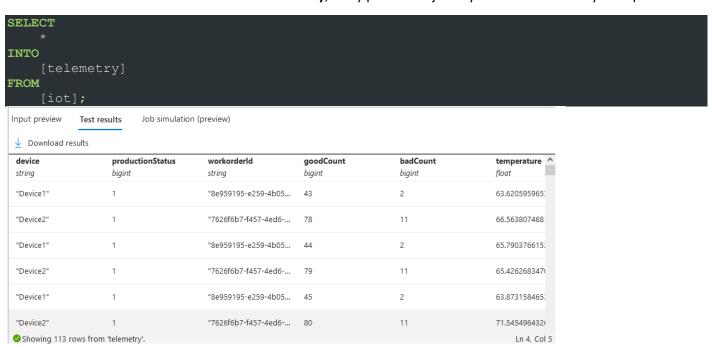
• Temperatury – przechowuje średnią, minimalną i maksymalną temperaturę na dane urządzenie z podziałem na 5 minut, którego wyniki są przechowywane w Blobie **temperature-avg-min-max**.



• Ilość zarejestrowanych błędów urządzenia – zlicza łączną liczbę napotkanych błędów w czasie 1 minuty i przechowuje wyniki w Blobie **device-errors**.



• Jest również Blob o nazwie **telemetry**, który przechowuje wszystkie wiadomości wysłane przez C2D.



Przykładowe wyniki są zapisane w folderze Blobs.

# Zaimplementowana logika biznesowa

Niestety nie byłam w stanie wymyślić jak wywoływać metody w chmurze, więc ten warunek jest wykonywany inaczej niż był zapisany w kryteriach.

Dane są pobierane z wybranych komtenerów, które później można pobrać do folderu **Blob**.

Aby "Logika biznesowa" zadziałała, trzeba pobrać pliki z kontenerów **device-errors** i **production-kpi** (domyślną nazwą pliku będzie [nazwa blobu].json). Następnie w okienku agenta, w "menu głównym" można wybrać opcję 4. Program odczyta "najświeższą" (pierwszą linijkę pliku) kalkulację z obu plików i na jej podstawie zadecyduje czy uruchomić metody EmergencyStop lub ReduceProductionRate.

