

So Yummy - ТЗ для QA Не авторизований користувач.	Баги ТЗ та макету	Проопозиції та рекомендації
Стартова сторінка		
1. При першому вході користувач потрапляє на стартову сторінку, яка містить кнопки: - Registration - Sign in	Не вказані вимоги до заповнення полів форми реєстрації, є тільки для авторизації.	1. Доречно додати можливість реєстрації і авторизації за номером телефона та google аккаунтом. 2. Варто додати функцію "запам'ятати мене", щоб не доводилось вводити дані авторизації при наступному вході. 3. Варто додати вимоги щодо захисту безпеки реєстраційних даних користувача.
Логінізація за допомогою форми	В ТЗ поняття логінізація та авторизація вводять в оману. Авторизація називається логінізацією, і весь розділ "Реєстрація" і "Авторизація" також називають логінізацією.	
1. Клік на кнопку Registration відкриває форму реєстрації для нового користувача. Сторінка містить поля для вводу: - Name, - Email, - Password		Для додаткового захисту має сенс додати капчу у форму авторизації.
2. Клік на кнопку Sign in відкриває форму логінізації та містить поля: - Email, - Password		
3. Поле форми авторизації користувача - Email має валідуватися: - обов'язкове значення, - повинно обов'язково містити знак "@" і "крапку" (у частині з назвою хоста)		При реєстрації необхідно додати вимоги до перевірки унікальності Email, щоб уникати дублікатів аккаунтів користувачів, а також треба підтвердження Email методом відправки листа.
4. Поле форми авторизації користувача - Password має валідуватися: - обов'язкове значення - повинно включати цифри та літери - мінімальна кількість символів у полі - 6(включно), максимальна - 16(включно)	Вимоги до паролю не мають достатню захищеність. Немає вимоги до верхнього та нижнього регістрів, неможливо ввести спеціальні символи, що забезпечать більшу захищеність.	Необхідно додати функцію відновлення пароля.
5. Поле форми авторизації користувача- Name має валідуватися: - обов'язкове значення - може включати цифри та літери (латиниця, кирилиця) - мінімальна кількість символів у полі - 1(включно), максимальна - 16(включно)	1. Поле Name у "формі авторизації" в ТЗ зайве, також відсутнє згідно макета авторизації користувача . 2. Застосунок працює тільки на англійській мові, тому введення даних кирилицею зайве.	
6. Якщо користувач ввів не валідне значення в полях Email, Password або Name, має з'явитися повідомлення із зазначеною в ньому помилкою валідації.		
7. По кліку на Sign up / Sign in відбувається валідація введених даних. При правильно введених даних, користувач повинен бути переадресований на головну сторінку		
* правила валідації полів можуть мінімально відрізнятися від описаних, в залежності від бібліотеки, використаної під час розробки застосунку. При тестуванні полів, важливо перевірити лише основні логічні тестові сценарії. Основна функціональність застосунку має пріоритет над правилами валідації полів.		
Хедер		
1. В хедері знаходяться такі елементи: - Логотип - Categories (елемент навігації на сторінку рецептів по категоріях) - Add recipes (елемент навігації на сторінку додавання рецепту) - My recipes (елемент навігації на сторінку dodаних рецептів користувачем, для швидкого перегляду) - Favorites (елемент навігації на сторінку обраних рецептів користувачем, для швидкого перегляду) - Shopping list - сторінка, де можна по обраним рецептам створити список покупок - Іконка лупи (елемент навігації на сторінку пошуку по інгредієнтах) - фото користувача, або іконка, якщо таке фото відсутнє та ім'я користувача (по кліку на яку, відкривається модалька з кнопками Edit Profile / Log out) - Перемикач теми		
1.1 На мобільній версії блок навігації та перемикач теми відкривається за допомогою бургер меню, що виїжджає зверху та має розмір по висоті на всю висоту пристрою користувача	Не вказано, що бургер меню також є на планшетній версії	
2. По кліку на логотип, користувач переадресовується на головну сторінку		
3. Перемикач теми змінює тему зі світлої на темну і навпаки Обрана тема зберігається в сховищі і застосовується при вході користувача на сторінку додатку * додаткове завдання		
4. По кліку на Edit Profile , з'являється модалька редагування даних користувача User profile, яка містить: - фото користувача, або іконка з кнопкою редагування (додавання) зображення - поле Name + іконка редагування - кнопка Save changes - по кліку на яку, модалька закривається, зміни зберігаються - по кліку на бекдроп, модалька закривається, зміни не зберігаються - по кліку на Escape , модалька закривається, зміни не зберігаються	Не вказано як саме має закриватися модалька користувача і чи має вона закриватися взагалі, якщо на неї натиснути і далі взаємодіяти з іншими елементами сторінки.	Варто, щоб модалька закривалася, якщо взаємодія пішла з іншими елементами
5. По кліку на кнопку Log out має з'явитися модалька з можливістю підтвердити чи відмовитися. - по кліку на кнопку Cancel модалька закривається, користувач залишається в додатку - по кліку на Escape модалька закривається, користувач залишається в додатку - по кліку на X модалька закривається, користувач залишається в додатку - по кліку на бекдроп, модалька закривається, користувач залишається в додатку - за кліком на кнопку Log out користувач виходить із програми	Виходить дві кнопки Log out	Краще другу кнопку назвати "YES"
Головна сторінка		
1. Коли користувач заходить в додаток йому відкривається домашня сторінка, на якій він бачить сторінку типу лендінг-пейдж, з якої можна вже переходити на інші сторінки:		
1.1. Головна сторінка містить: - вікно з повідомленням- запрошенням на сторінку з категоріями по кліку на See recipes, активна категорія - сніданки - поле для вводу ключового слова для пошуку блюда по назві. При введенні значень і при нажатті кнопки Search - відбувається перенаправлення на сторінку пошуку по Ключовому слову. Якщо в поле для пошуку значення відсутнє, редірект не відбувається і користувач отримує відповідне пуш повідомлення - список страв по категоріям, кожна з яких містить прев'ю рандомних 1/2/4 рецептів за категорією: - Breakfast - Miscellaneous - Chicken - Desserts - кнопка See all під кожною категорією	1. В тех документації не вказано, чи має додаток адаптуватися під зміну орієнтації девайсів. 2. В тех.документації не описано як мають відображатися кнопки в нормальному стані, в стані наведення. 3. Не зрозуміло, чи мають бути клікабельними назви категорій на головній сторінці. 4. В пункті 1.1 русифіковані слова "блюдо" та "накатіі".	Варто вказати, що додаток має адаптуватися під зміну орієнтації девайсів.
2. По кліку на кнопку See all відкривається розділ Categories з зазначеним підрозділом обраної категорії		

3. По кліку на кнопку Other categories відкривається розділ Categories		
4. Прев'ю рецепту містить фото, якщо немає - заглушка, та назву рецепту		
4.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви		
Сторінка Categories		
1. Сторінка Categories містить список назв категорій, при виборі однієї з них, назва підсвічується і на сторінці з'являються прев'ю рецептів з обраної категорії		
• Beef	• Breakfast	
• Chicken	• Dessert	
• Goat	• Lamb	
• Miscellaneous	• Pasta	
• Pork	• Seafood	
• Side	• Starter	
• Vegan	• Vegetarian	
2. Якщо юзер перейшов не через перенаправлення, а з навігації в головному меню, то по замовчуванню встановлюється категорія - Beef		
3. Прев'ю рецепту містить фото, якщо немає - заглушка, та назву		
3.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви		
Сторінка Add recipe		
1. Сторінка Add recipe містить		
- блок для додавання/редагування фото рецепта		
- блок для опису рецепту		
- блок для додавання інгредієнтів		
- блок для введення тексту самого рецепта		
- блок Follow us		
- блок Popular recipe		
2. Блок для опису рецепту містить поля для заповнення:		
- назва рецепту		
- опис рецепту		
- категорія рецепту - вибирається з випадаючого списку		
- часу приготування рецепту - вибирається з випадаючого списку в діапазоні від 5хв до 120хв з кроком 5		
Випадаючі списки повинні показувати брідків даних, всі інші повинні скролитись в межах даного списку.		
3. Блок для додавання інгредієнтів містить:		
- компонент, який змінює к-сть полів інгредієнтів в масив. Лічильник к-сті показує актуальну довжину масиву інгредієнтів. Кнопки +/- або додають або видаляють поля для вводу, починаючи з кінця.		
- поля для вводу даних про інгредієнти, складається з:		
* назву інгредієнта		
* к-сть інгредієнта + міра к-сті з випадаючого списку		
* кнопка видалення, по кліку на яку воно видаляється зі стеїту і сторінки.		
4. Блок для введення тексту самого рецепта - текст введений користувачем починається з нового рядка після натискання на клавішу ENTER в текстовому полі.		
Якщо весь текст був написаний без переходу на новий рядок через ENTER, то в масиві повинен бути один елемент з цим текстом		
5. Блок Follow us містить список елементів з посиланнями на соцмережі		
6. Блок Popular recipe, який рендерить список популярних рецептів		
В разі помилки компонент рендерить повідомлення про відсутність популярних рецептів в даний момент.		
6.1. Елементи потрібно виконати лінками і по кліку на будь-який з них користувача потрібно пересувати на сторінку з описом рецепту RecipePage		
Сторінка Favorites		
1. На сторінці Favorites відображена галерея з картками рецептів, що були збережені під час додавання їх по кліку на кнопку Add To Favorite (зі сторінки рецепту)		
1.1. Картки рецептів містять	При додаванні рецептів до вкладки "Улюблене" та при переході на неї, відображається галерея цих рецептів, а під ними кнопки перемикання між сторінками цієї галереї. В тек документації про ці кнопки нічого не сказано.	Варто вказати, що при додаванні рецептів до вкладки "Улюблене" та при переході на неї, відображається галерея цих рецептів, а під ними кнопки перемикання між сторінками цієї галереї
- назву рецепту	- фото рецепту	
- текст - опис рецепту	- час приготування	
- кнопка See recipe	- кнопка видалення	
2. Клік на кнопку для видалення видаляє рецепт зі списку улюблених, а також видаляє рецепт зі сторінки Favorite		
3. По кліку на See recipe , відкривається сторінка рецепту страви		
Сторінка обраного рецепта		
1. Сторінка одного рецепта містить:	1. Користувач не має можливість поділитися сторінкою рецепту в соціальних мережах або надіслати її на Email.	1. На сторінці рецепта рекомендовано передбачити можливість оцінки рецепту користувачем (зірочки чи коментар).
- назва рецепту		
- опис рецепту, якщо є	2. Сторінка рецепту не адаптивна по горизонталі, та не має горизонтального макета, що погано відображається на мобільних телефонах та планшетах.	2. Для зручності на сторінці рецепта рекомендовано пропонувати схожі рецепти або рекомендації, що ґрунтуються на уподобаннях користувача або популярності рецепта.
- кнопка Add to favorite recipes		3. Доречно вказати інформацію про кількість переглядів або рейтинг рецепту.
- час приготування, якщо є	3. Макет не описує вигляд поля Email у формі реєстрації, та немає макету форми авторизації.	4. Для зручності пропонуємо додати кнопки "Попередній рецепт" та "Наступний рецепт", щоб легко переходити між різними рецептами.
- блок Інгрідієнти, що містить		5. Сторінка рецепту повинна містити інформацію про калорійність страви та харчову цінність.
* назву інгрідієнта		
* зображення інгрідієнта, якщо є, або заглушка		
* к-ть інгрідієнта		
* чекбокс - Додати до списку покупок (Add to list)		
- блок Recipe Preparation , де вказана послідовність приготування страви		
- картинку рецепту або заглушку		
2. По натисканні на кнопку Add to favorite , рецепт потрапляє на сторінку Favorites		
2.1. Якщо такий рецепт вже є в списку улюблених, то на місці Add to Favorite повинна бути кнопка Remove From Favorite , клік по котрій видаляє рецепт зі списку улюблених		
3. Клік по чекбоксу додає в список покупок інгрідієнт та його к-сть, після чого в чекбоксі з'являється галочка. При повторному натисканні, галочка зникає, інгрідієнт видаляється зі списку покупок		
Сторінка My recipes		
1. Сторінка My recipes містить список карток з описами рецептів, створених користувачем. Кожна картка повинна мати:		
- заголовок з назвою страви/рецепту		
- час приготування		
- фонове зображення самого рецепту або якщо воно відсутнє - фон такий як у футера		
- кнопку видалення, яка видаляє елемент зі сторінки		
- кнопку See recipe реалізовану лінком, що редіректить користувача на сторінку з описом рецепту		
2. По кліку на кнопку видалення, елемент зникає зі сторінки		
3. По кліку See recipe , відкривається Сторінка обраного рецепта		
Сторінка Search		

1. Сторінку з пошуком по ключовому слову містить - блок форми пошуку, що включає * поле для введення значень для пошуку * кнопка Search * перемикач, який пропонує опції налаштування пошуку за назвою, або за інгредієнтами - список рецептів (карток з прев'ю) по обранному значенню для пошуку		
2. По кліку на кнопку Search виконується новий пошук кожного разу коли змінюється значення одного з параметрів. Якщо відсутні будь-яке значення параметрів, запит не відбувається. В результаті: - успішного запиту - картки рецептів оновлюються згідно з зазначеними критеріями пошуку - помилки - картки рецептів зникають і користувачу виводиться відповідне пуш-повідомлення.		
3. Картка прев'ю рецепту містить фото, якщо немає - заглушка, та назву рецепту		
3.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви		
Сторінка Shopping list		
1. Сторінка Shopping list містить список елементів з інгредієнтами до покупки та заголовок до цього списку. Кожен елемент списку має: - зображення інгредієнту або плейсхолдер - к-сть в відповідних одиницях виміру - кнопку для видалення елементу зі списку		
2. Клік по кнопці видалення повинен видалити елемент зі в списку на сторінці.		
Футер		
1. Компонент Footer містить: - логотип - блок інформації про додаток - блок навігації, що містить категорії * Ingredients - переадресовує на сторінку Search Page з встановленим на сторінці за замовчуванням типом пошуку по інгредієнтах. * Add recipes - переадресовує на сторінку додавання рецепту * My recipes - переадресовує на сторінку доданих рецептів користувачем * Favorite - переадресовує на сторінку обраних рецептів * Shopping list - переадресовує на сторінку зі списком покупок - блок форми підписки - блок Follow us, що містить список елементів з посиланнями на соцмережі		
2. Блок форми підписки містить - поле для вводу емейла користувача - кнопка відправки Subscribe		
2.1 Поле для вводу повинно валідуватись на коректний емейл. Якщо емейл в полі відсутній, кнопка не активна. Якщо емейл не валідний, користувач отримує відповідне пуш-повідомлення.		
2.2 По сабміту форми, емейл відправляється і користувач підписується на розсилку новин.		
Додаткове завдання: Мотиваційні модальки		
1. Модальки мотиваційного повідомлення з'являються по досягненню юзера: - певної кількості відвідин сайту - певної к-сті доданих рецептів - певної к-сті використання інтерфейсу(наприклад першого створеного списку покупок) і т.д.		
2. Модалька повинна показувати: - картинку - назва досягнення - мотиваційний текст		
3. Модалька може бути закрита по кліку на бекдроп, за натисканням на кнопку Закрити та за натисканням кнопки ESC		