# So Yummy - ТЗ для QA

# Не авторизований користувач.

#### Стартова сторінка

- 1. При першому вході користувач потрапляє на стартову сторінку, яка містить кнопки:
- Registration
- Sign in

#### Логінизація за допомогою форми

- 1. Клік на кнопку Registration відкриває форму реєстрації для нового користувача. Сторінка містить поля для вводу:
- Name,
- Email.
- Password
- 2. Клік на кнопку **Sign in** відкриває форму логінізації та містить поля:
- Email.
- Password
- 3. Поле форми авторизації користувача Email має валідуватися:
- обов'язкове значення.
- повинно обов'язково містити знак "@" і "крапку" (у частині з назвою хоста)
- 4. Поле форми авторизації користувача Password має валідуватися:
- обов'язкове значення
- повинно включати цифри та літери мінімальна кількість символів у полі 6(включно), максимальна 16(включно)
- 5. Поле форми авторизації користувача- Name має валідуватися:
- обов'язкове значення
- може включати цифри та літери (латиниця, кирилиця)
- мінімальна кількість символів у полі 1(включно), максимальна 16(включно)
- 6. Якщо користувач ввів не валідне значення в полях Email, Password або Name, має з'явитися повідомлення із зазначеною в ньому помилкою валідації.
- 7. По кліку на Sign up / Sign in відбувається валідація введених даних. При правильно введених даних, користувач повинен бути переадресований на головну сторінку
- \* правила валідації полів можуть мінімально відрізнятись від описаних, в залежності від бібліотеки, використаної під час розробки застосунку. При тестуванні полів, важливо перевірити лише основні логічні тестові сценарії. **Основна функціональність застосунку має пріорітет над правилами валідації полів.**

#### Хедер

- 1. В хедері знаходяться такі елементи:
- Логотип
- Categories (елемент навігації на сторінку рецептів по категоріях)
- Add receipes (елемент навігації на сторінку додавання рецепту)
- My recipes (елемент навігації на сторінку доданих рецептів користувачем, для швидкого перегляду)
- Favorites (елемент навігації на сторінку обраних рецептів користувачем, для швидкого перегляду)
- Shopping list сторінка, де можна по обраним рецептам створити список покупок
- іконка лупи (елемент навігації на сторінку пошуку по інгрідієнтах)
- фото користувача, або іконка, якщо таке фото відсутнє та ім'я користувача (по кліку на яку, відкривається модалка з кнопками Edit Profile / Log out)
- Перемикач теми
- 1.1 На мобільній версії блок навігації та перемикач теми відкривається за допомогою бургер меню, що виїзжджає з верху та має розмір по висоті на всю висоту пристрою користувача
- 2. По кліку на логотип, користувач переадресовується на головну сторінку

- 3. Перемикач теми змінює тему зі світлої на темну і навпаки
- Обрана тема зберігається в сховищі і застосовується при вході користувача на сторінку додатку
- \* додаткове завдання
- 4. По кліку на Edit Profile, з'являється модалка редагування даних користувача User profile, яка містить:
- фото користувача, або іконка з кнопкою редагування (додавання) зображення
- поле Name + іконка редагування
- кнопка Save changes по кліку на яку, модалка закривається, зміни зберігаються
- по кліку на бекдроп, модалка закривається, зміни не зберігаються
- по кліку на Escape, модалка закривається, зміни не зберігаються
- 5. По кліку на кнопку Log out має з'явитися модалка з можливістю підтвердити чи відмовитися.
- по кліку на кнопку Cancel модалка закривається, користувач залишається в додатку
- по кліку на **Escape** модалка закривається, користувач залишається в додатку
- по кліку на **X** модалка закривається, користувач залишається в додатку
- по кліку на бекдроп, модалка закривається, користувач залишається в додатку
- за кліком на кнопку **Log out** користувач виходить із програми

## Головна сторінка

- 1. Коли користувач заходить в додаток йому відкривається домашня сторінка, на якій він бачить сторінку типу лендінг-пейдж, з якої можна вже переходити на інші сторінки:
- 1.1. Головна сторінка містить
- вікно з повідомленням-запрошенням на сторінку з категоріями по кліку на See recipes, активна категорія сніданки
- **поле для вводу ключового слова для пошуку блюда по назві.** При введенні значень і при нажатії кнопки **Search** відбуваєтья перенаправлення на сторінку пошуку по Ключовому слову. Якщо в поле для пошуку значення відсутнє, редірект не відбувається і користувач отримує відповідне пуш повідомлення
- список страв по категоріям, кожна з яких містить прев'ю рандомних 1/2/4 рецептів за категорією:
- Breakfast
- Miscellaneous
- Chicken
- Desserts
- кнопка See all під кожною категорією
- кнопка Other categories
- 2. По кліку на кнопку See all відкривається розділ Categories з зазначеним підрозділом обраної категорії
- 3. По кліку на кнопку Other categories відкривається розділ Categories
- 4. Прев'ю рецепту містить фото, якщо немає заглушка, та назву рецепту
- 4.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви

### Сторінка Categories

1. Сторінка Categories містить список назв категорій, при виборі однієї з них, назва підсвічується і на сторінці з'являються прев'ю рецептів з обраної категорії  • Beef  • Breakfast  • Chicken  • Dessert  • Goat  • Lamb  • Miscellaneous  • Pasta  • Pork  • Seafood  • Side  • Starter  • Vegetarian  2. Якщо юзер перейшов не через перенаправлення, а з навігації в головному меню, то по замовчуванню встановлюється категорія - Beef
3. Прев'ю рецепту містить фото, якщо немає - заглушка, та назву
3.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви
Сторінка Add recipe
1. Сторінка Add recipe містить - блок для додавання/редагування фото рецепта - блок для опису рецепту - блок для опису рецепту - блок для додавання інгредієнтів - блок для введення текста самого рецепта - блок гоllow us - блок Popular recipe
2. Блок для опису рецепту містить поля для заповнення: - назва рецепту - опис рецепту - категорія рецепту - вибирається з випадаючого списку - часу приготування рецепту - вибирається з випадаючого списку в діапазоні від 5хв до 120хв з кроком 5 Випадаючі списки повинні показувати 6рядків данних, всі інші повинні скролитись в межах даного списку.
3. Блок для додавання інгредієнтів містить: - компонент, який змінює к-сть полів інгредіентів в масив. Лічильник к-сті показує актуальну довжину масиву інгредієнтів. Кнопки +/- або додають або видаляють поля для вводу, починаючи з кінця поля для вводу данних про інгредієнти, складається з: * назву інгредієнта * к-сть інгредієнта + міра к-сті з випадаючого списку * кнопка видалення, по кліку на яку воно видаляється зі стейту і сторінки.
4. Блок для введення текста самого рецепта . текст введений користувачем починається з нового рядка після натискання на клавішу ENTER в текстовому полі. Якщо весь текст був написаний без переходу на новий рядок через ENTER, то в масиві повинен бути один елемент з цим текстом
5. Блок Follow us містить список елементів з посиланнями на соцмережі
<ul> <li>6. Блок Popular recipe, який рендерить список популярних рецептів</li> <li>В разі помилки компонент рендерить повідомлення про відсутність популярних рецептів в данний момент.</li> <li>6.1. Елементи потрібно виконати лінками і по кліку на будь-який з них користувача потрібно пересувати на сторінку з описом рецепту RecipePage</li> </ul>

## Сторінка Favorites

- 1. На сторінці Favorites відображена галерея з картками рецептів, що були збережені під час додавання їх по кліку на кнопку Add To Favorite (зі сторінки рецепту)
- 1.1. Картки рецептів містять
- назву рецепту
- фото рецепту
- текст опис рецепту
- час приготування
- кнопка See recipe
- кнопка видалення
- 2. Клік на кнопку для видалення видаляє рецепт зі списку улюблених, а також видаляє рецепт зі сторінки Favorite
- 3. По кліку на See recipe, відкривається сторінка рецепту страви

# Сторінка обраного рецепта

- 1. Сторінка одного рецепта містить:
- назва рецепту
- опис рецепту, якщо є
- кнопка Add to favorite recipes
- час приготування, якщо є
- блок Інгрідієнти, що містить
- \* назву інгрідієнта
- \* зображення нгрідієнта, якщо є, або заглушка
- \* к-ть інгрідієнта
- \* чекбокс Додати до списку покупок (Add to list)
- блок Recipe Preparation, де вказана послідовність приготування страви
- картинку рецепту або заглушку
- 2. По натисканні на кнопку Add to favorite, рецепт потрапляє на сторінку Favorites
- 2.1. Якщо такий рецепт вже є в списку улюблених, то на місці Add to Favorite повинна бути кнопка Remove From Favorite, клік по котрій видаляє рецепт зі списку улюблених
- 3. Клік по чекбоксу додає в список покупок інгредієнт та його к-сть, після чого в чекбоксі з'являється галочка. При повторному натисканні, галочка зникає, інгредієнт видаляється зі списку покупок

### Сторінка Му recipes

- 1. Сторінка Му гесірез містить список карток з описами рецептів, створених користувачем. Кожна картка повинна мати:
- заголовок з назвою страви/рецепту
- час приготування
- фонове зображення самого рецепту або якщо воно відсутнє фон такий як у футера
- кнопку видалення, яка видаляє елемент зі сторінки
- кнопку See recipe реалізовану лінком, що редіректить користувача на сторінку з описом рецепту
- 2. По кліку на кнопку видалення, елемент зникає зі сторінки
- 3. По кліку See recipe, відкривається Сторінка обраного рецепта

## Сторінка Search

- 1. Сторінку з пошуком по ключовому слову містить
- блок форми пошуку, що включає
- \* поле для введення значень для пошуку
- \* кнопка Search
- \* перемикач, який пропонує опції налаштування пошуку за назвою, або за інгредієнтами
- список рецептів (карток з прев'ю) по обранному значенню для пошуку

2. По кліку на кнопку Search виконується новий пошук кожного разу коли змінюється значення одного з параметрів.

Якщо відсутнє будь-яке значення параметрів, запит не відбувається.

В результаті:

- успішного запиту картки рецептів оновлюються згідно з зазначеними критеріями пошуку
- помилки картки рецептів зникають і користувачу виводиться відповідне пуш-повідомлення.
- Картка прев'ю рецепту містить фото, якщо немає заглушка, та назву рецепту
- 3.1. По кліку на прев'ю обраного рецепту, відкривається сторінка рецепту страви

# Сторінка Shopping list

- 1. Сторінка Shopping list містить список елементів з інгредієнтами до покупки та заголовок до цього списку. Кожен елемент списку має:
- зображення інгредієнту або плейсхолдер
- к-сть в відповідних одиницях виміру
- кнопку для видалення елементу зі списку
- 2. Клік по кнопці видалення повинен видалити елемент зі в списку на сторінці.

#### Футер

- 1. Компонент Footer містить:
- логотип
- блок інформації про додаток
- блок навігації, що містить категорії
- \* Ingridients переадресовує на сторінку Search Раде з встановленим на сторінці за замовчуванням типом пошуку по інгредієнтах.
- \* Add recipes переадресовує на сторінку додавання рецепту
- \* Му recipes переадресовує на сторінку доданих рецептів користувачем
- \* Favorite переадресовує на сторінку обраних рецептів
- \* Shopping list переадресовує на сторінку зі списком покупок
- блок форми підписки
- блок Follow us, що містить список елементів з посиланнями на соцмережі
- 2. Блок форми підписки містить
- поле для вводу емейла користувача
- кнопка відправки Subscribe.
- 2.1 Поле для вводу повинно валідуватись на коректний емейл.

Якщо емейл в полі відсутній, кнопка не активна.

Якщо емейл не валідний, користувач отримує відповідне пуш-повідомлення.

2.2 По сабміту форми, емейл відправляється і користувач підписується на розсилку новин.

## \*додаткове завдання: Мотиваційні модалки

- 1. Модалки мотиваційного повідомлення з'являютья по досягненню юзера:
- певної кількості відвідин сайту
- певної к-сті доданих рецептів
- певної к-сті використання інтерфейсу(наприклад першого створеного списку покупок)

ί т.д.

- 2. Модалка повинна показувати:
- картинку
- назва досягнення
- мотиваційний текст

3. Модалка може бути закрита по кліку на бекдроп, за натисканням на кнопку Закрити та за натисканням кнопки ESC	