Trabalhos Práticos - TP4

Arquitetura de Software - 2018/2

Alberane Lúcio Thiago da Cunha - alberane.cunha@posgrad.ufla.br Willian Gaudêncio Rezende - willian.rezende@posgrad.ufla.br

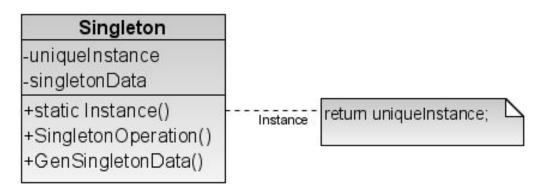


- Analisar um código e propor uma refatoração para adequação ao padrão de projeto Singleton
- Análise a ser implementada em um projeto Java
- Usando AST/Eclipse

A proposta de Solução...



- Singleton é um padrão de projeto do tipo criacional
- Garante que apenas uma instância de um certo objeto seja criada
- Usado em situações como:
 - Pool de conexões
 - Saídas Gráficas
 - Logs
 - Autenticação



Exemplo Prático



Refatoração da Classe para Singleton



Refatoração da Classe para Singleton

```
/* ANTES */
       public Date strToDate(String str, String format){
           DateFormat df = new SimpleDateFormat(format);
           df.setLenient(false);
           try {
               return df.parse(str);
           } catch (ParseException e) {
               return null;
34
35⊜
       public Date strToDate(String str, String format){
36
           DateFormat df = new SimpleDateFormat(format);
           df.setLenient(false);
38
           try {
               return df.parse(str);
39
           } catch (ParseException e) {
40
                return null;
42
43
```

Obrigado....