

# Trabalhos Práticos - TP9



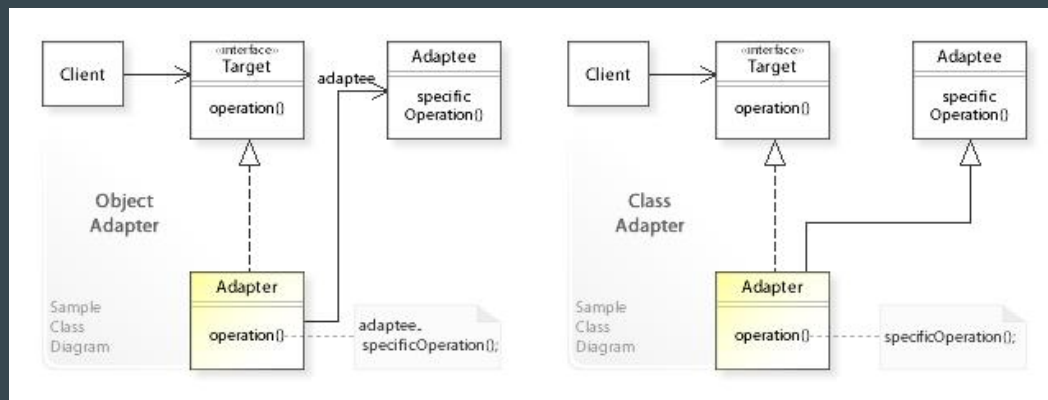
Descoberta Arquitetural

Alberane Lúcio Thiago da Cunha - [alberane.cunha@posgrad.ufla.br](mailto:alberane.cunha@posgrad.ufla.br)

William Gaudência Rezende - [william.rezende@posgrad.ufla.br](mailto:william.rezende@posgrad.ufla.br)

# Arquitetura do Software - Quando a conhecemos

- Normalmente a arquitetura de software surge dos **requisitos**, do **contexto de domínio** e das **convenções** (incluindo padrões e mecanismos) internos à organização
- Ela deve ser “descoberta” para ser “definida” como padrão para o projeto
- Com o passar do tempo ele pode sofrer degradação, como já vistos em outros TPs

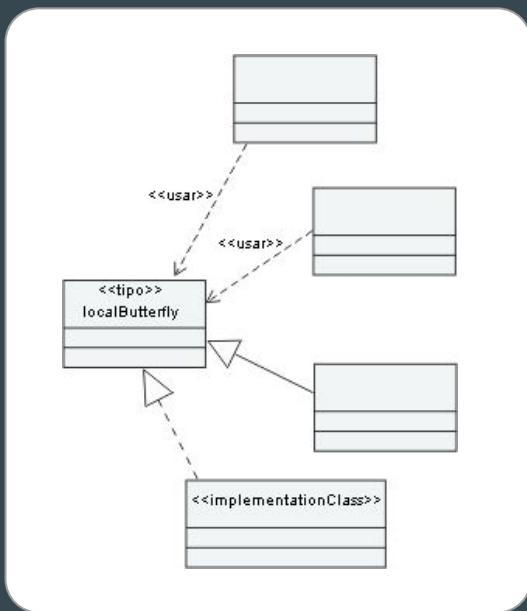


# Arquitetura de Software - Quando não a conhecemos

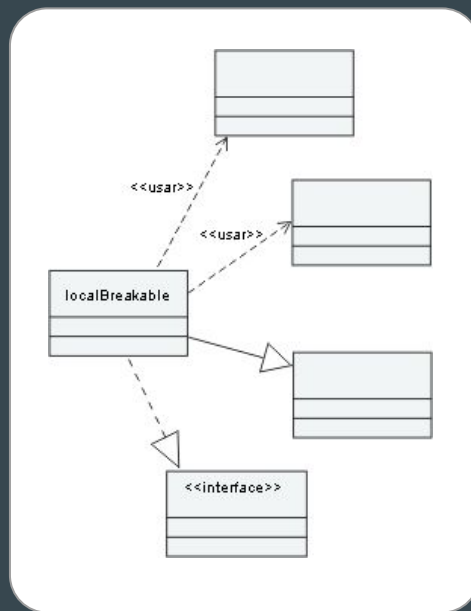
- No Ciclo de vida do software é possível, e até comum, perder a referência da documentação arquitetural
- É necessário identificar a arquitetura básica usado no software
- A análise arquitetural automatizada pode:
  - Localizar **padrões** e **antipadrões** na arquitetura
  - Executar as medidas em várias estruturas e relatar as **Métricas**
  - Verificar a **conformidade** com as restrições do **Arquiteto de Software**

# Possíveis Análises

- Identificação de comportamento



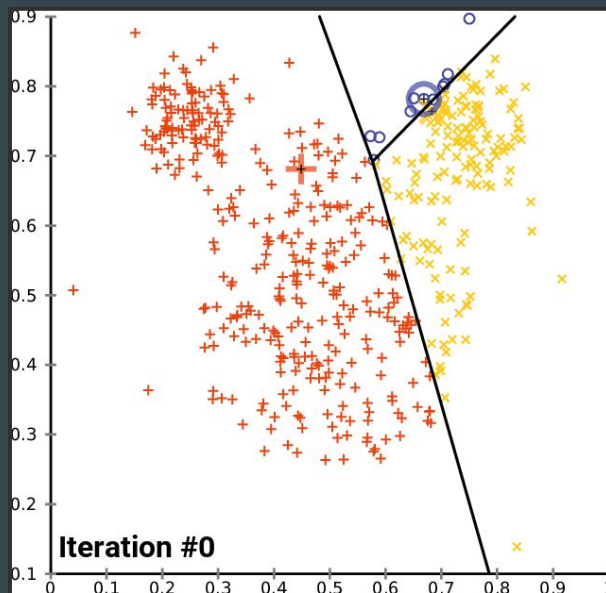
The Butterfly - RUP



The Breackable - RUP

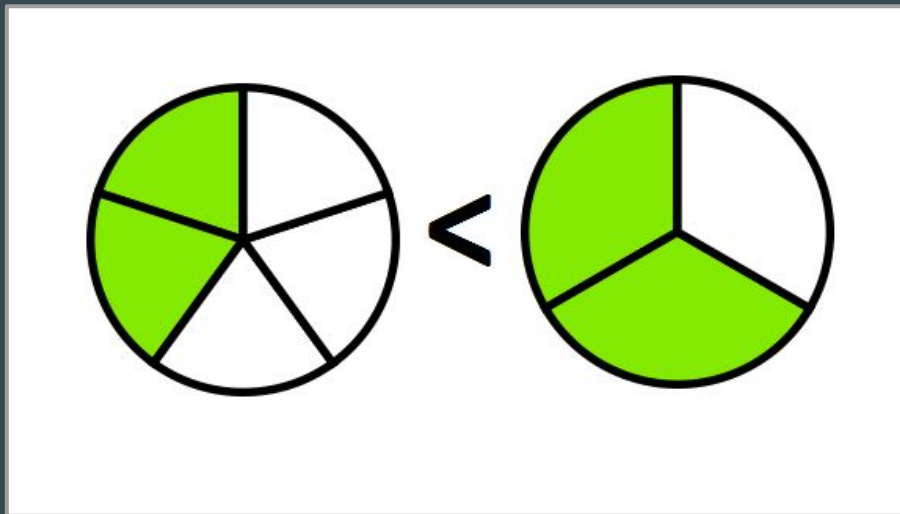
# Possíveis Análises

- Clusterização + Similaridade



# Possíveis Análises

- Comparação com padrões conhecidos
  - MVP / MVC / Monolítico / Camadas / Pipeline



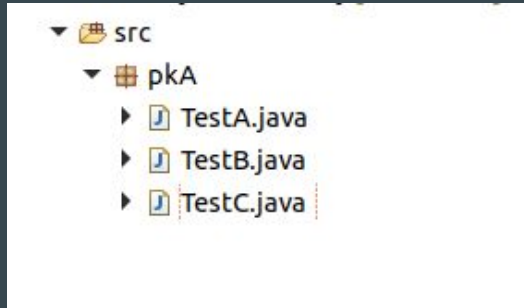
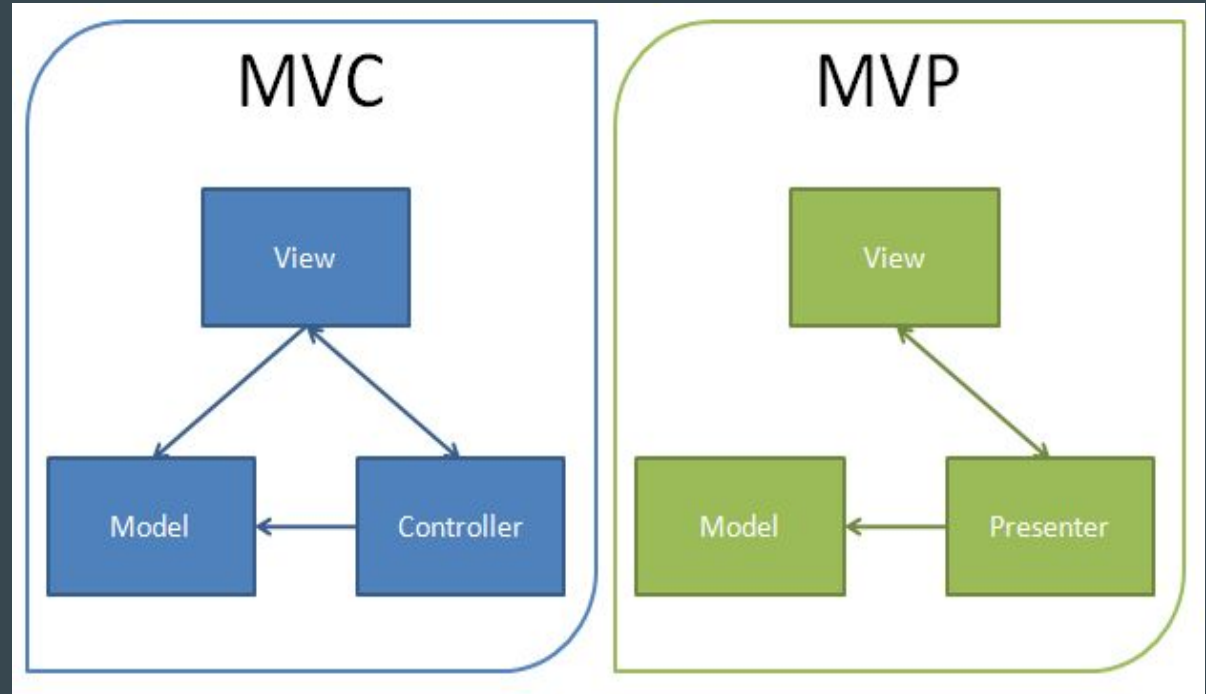
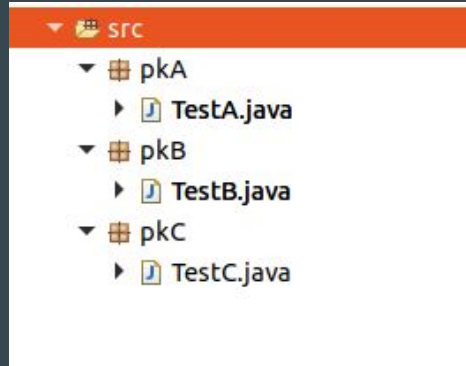
# Solução

Protótipo

- Eclipse AST
- TP5 - Padrões Arquiteturais
- TP8 - Clusterização\*

---

# Avaliando... MVP, MVC, Camadas ou Monolítico





# Saídas possíveis...

=====

Projeto A

Arquitetura possível -> Monolitica

=====

Projeto B|

Arquitetura possível -> MVC

=====

Projeto C

Arquitetura possível -> MVC

=====

Projeto D

Arquitetura Não Identificada

# Ao Código!

