

**FUNDAÇÃO CENTRO DE ANÁLISE, PESQUISA E INOVAÇÃO
TECNOLÓGICA – FUCAPI**

**ORDENAÇÃO EXTERNA POR INTERCALAÇÃO (MERGE-SORT)
MULTIVIAS**

**RAFAEL DA SILVA ARAUJO – 072188
ROSIANE BRITO DE LIMA – 051334
SUZAN NELY CARDOSO OLIVEIRA – 135763
WILLIAN RODRIGUES ALVES - 102326**

**Manaus
2016**

1. INTRODUÇÃO

O trabalho consistiu na implementação de um algoritmo de ordenação externa por intercalação (Merge-Sort) multivias, onde foram realizados experimentos para ordenar um arquivo de dados fornecido como entrada.

2. OBJETIVO GERAL

Implementar um algoritmo de ordenação externa por intercalação (Merge-Sort) multivias para ordenar um arquivo de dados fornecido como entrada.

3. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Ordenar um arquivo de dados fornecido como entrada

Apresentando a complexidade de tempo do algoritmo em memória secundária

Implementar um software para ordenar arquivos cujos registros são inteiros de 32 bits.

4. PROCEDIMENTOS EXPERIMENTAIS

Da ordenação externa

Quando é preciso ordenar uma base de dados muito grande, que não cabe na memória principal, assume-se que os dados devem ser recuperados a partir de dispositivos externos, como o acesso à memória secundária é muito mais lento, a maior preocupação passa a minimizar a quantidade de leituras e escritas nesses dispositivos, basicamente, preocupa-se com a quantidade de operações envolvendo a transferência de blocos de registros entre as memórias primária e secundária, (operações de leitura e escrita) sendo possível ordenar um arquivo grande em disco *separando-o em k arquivos ordenados em RAM* e fazendo a fusão intercalada desses arquivos, esse K e o tamanho dos arquivos são determinados pela memória primária disponível e pelo tamanho de arquivo a ser ordenado, operando com 4 arquivos, os registros são lidos de 2 arquivos de origem e reescritos de forma parcialmente ordenada em arquivo de destino, então resumindo tivemos com estratégia:

Quebrar o arquivo em blocos que caibam na memória disponível

Ordenar cada bloco na RAM

Intercalar os blocos ordenados, gerando um o arquivo ordenado

Das bibliotecas utilizadas

<stdio.h> Para manipulação de entrada e saída dos dados,

<stdlib.h> Para alocação de memória,

<stdint.h> Definição de tipos de dados inteiros.

<time.h> Conversão de tipos de dado de data e horário.

<math.h> Para cálculos matemáticos,

<string.h> Tratamento de cadeia de caracteres,
<unistd.h> cabeçalho com a definição das chamadas de sistema.

Do Hardware, Sistema Operacional e Compilador:

Processador Intel Core i7 1.8Ghz 64bits 8GB de memoria, SSD de 120GB
Linux Ubuntu 14.04 LTS
gcc (Ubuntu 4.8.4-2ubuntu1~14.04.1) 4.8.4

Da Compilação

make

ou

gcc ./src/gerar_arquivo.o ./src/gerar_arquivo_main.o -o gerador
gcc ./src/ordenar_arquivo.o ./src/ordenar_arquivo_main.o -o ordenar

Da Execução

make gerar

ou

./gerador nome_arquivo tamanho_arquivo

Make ordenar

./ordenar entrada_arquivo saida_arquivo memoria K

Dos Testes

Durante os testes foram coletados :

- Entrada e saída de dados de diferentes tamanhos de arquivo.
- Contagem do tempo (s) gasto durante a execução do algoritmo.
- Quantidade total de memoria disponivel para ordenção.
- Numeros de vias (K) usada pelo Merge-Sort.

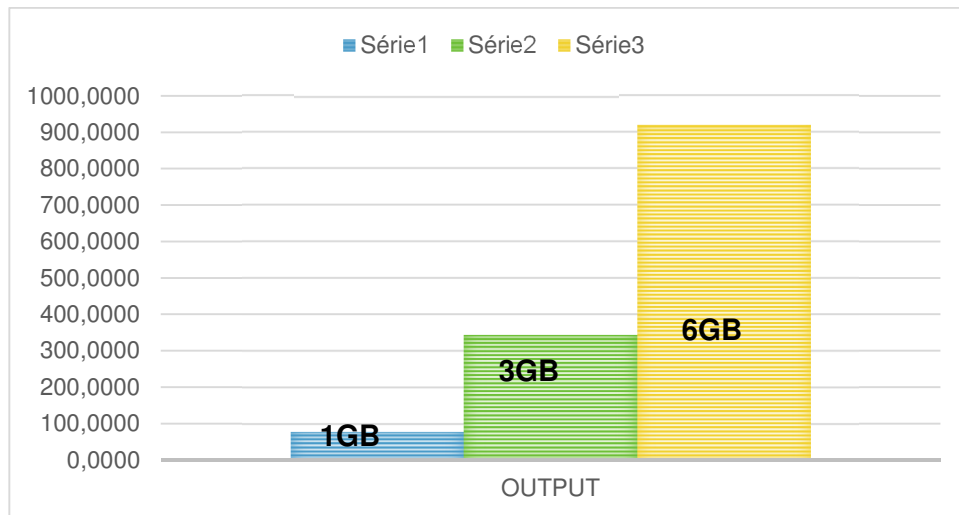


Grafico 1: Entada de dados tempo de execução por tamanho de arquivo.

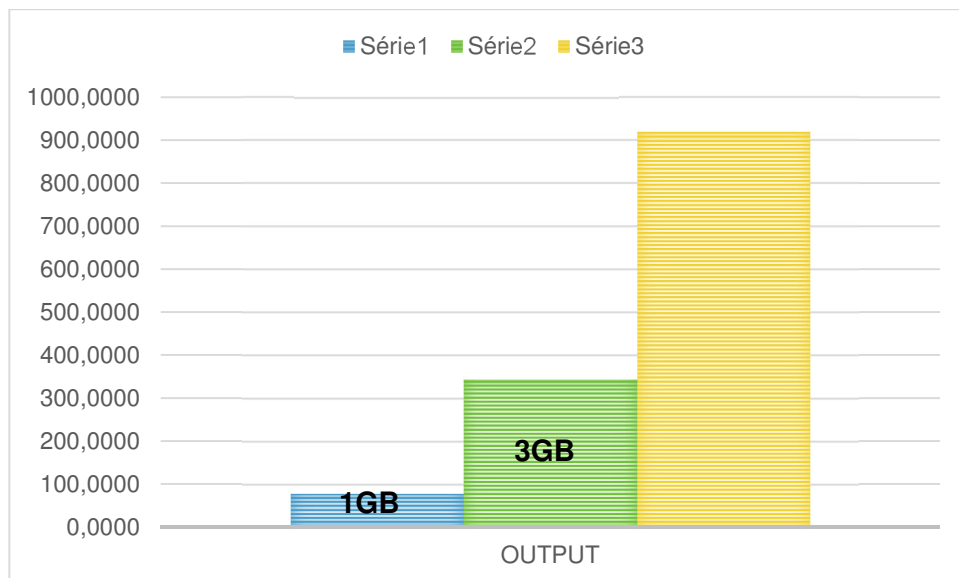


Grafico 2 : Saída de dados tempo gasto por tamanho de arquivo.

```
./gerador 1GB.bin 1000
Criando o arquivo: 1GB.bin
ARQUIVO: 1GB.bin
TEMPO GASTO: 6.798449
./gerador 3GB.bin 3000
Criando o arquivo: 3GB.bin
ARQUIVO: 3GB.bin
TEMPO GASTO: 21.063181
./gerador 6GB.bin 6000
Criando o arquivo: 6GB.bin
ARQUIVO: 6GB.bin
TEMPO GASTO: 41.417959

./ordenar 1GB.bin out_1GB.bin 100 10
ARQUIVO: 1GB.bin
MEMORIA: 100000000
K: 10
TEMPO GASTO: 78.912982
ARQUIVO SAIDA: out_1GB.bin
./ordenar 3GB.bin out_3GB.bin 200 15
ARQUIVO: 3GB.bin
MEMORIA: 200000000
K: 15
TEMPO GASTO: 343.346525
ARQUIVO SAIDA: out_3GB.bin
./ordenar 6GB.bin out_6GB.bin 200 30
ARQUIVO: 6GB.bin
MEMORIA: 200000000
K: 30
TEMPO GASTO: 919.238977
ARQUIVO SAIDA: out_6GB.bin
```

Figura 1: Detalhes de geração e ordenação.

Tem-se que cada passagem requer a leitura e escrita de 2 arquivos, cada um com aproximadamente $n/2$ registros, Número de acessos em cada passagem $\approx 4(n/2) \approx 2n$. O número de leituras e escritas de blocos em cada passagem é em torno de $2n/b$, onde b é o tamanho do bloco, então, o número total de leituras e escritas de blocos em todo o processo de ordenação é em torno de $(2n \log n) / b$, ou seja é excelente ordem $O(n \log n)$.

5. CONCLUSÃO

Em nossa implementação foram realizados utilizando ordenação externa por intercalação (Merge-Sort) multivias, cujo o arquivo de entrada são registros de inteiros de 32 bits, utilizando uma função randômica de números aleatórios não ordenados de até 6Gb, Podemos concluir que esgota-se completamente o potencial de ordenação em memória interna e aplica-se ordenação externa apenas em arquivos cujas rodadas superam a capacidade interna da memória que quando existe a necessidade de classificar registros em sistemas e a memória principal não possui espaço que comporte todos os registros, utilizar a ordenação externa é uma solução, porém ao utilizar memória auxiliar o consumo de memória é muito alto e muito mais lento também.

A implementação do trabalho prático também se encontra disponível no repositório GitHub (<https://github.com/WilAlves/ordenacaoExterna>)