**“Aplicativo móvil en la adopción y contribución económica a las fundaciones y albergues animales. Caso: Albergue Emilia Rescata – Huancayo”**

**1 Escuela Académica Profesional de Ingeniería de Sistemas e Informática, Universidad Continental, Junín, Perú.**

**RESUMEN EJECUTIVO**

**(máximo 250 palabras)**

El proyecto “Aplicativo móvil en la adopción y contribución económica a las fundaciones y albergues animales. Caso: Albergue Emilia Recata - Huancayo.” Tuvo como objetivo brindar principalmente, un medio digital dirigido a los ciudadanos del distrito del Tambo para facilitar y promover las adopciones de los animales rescatados por estos albergues. Adicionalmente, el proyecto busca generar ingresos económicos al albergue animal mediante anuncios publicitarios, debido a que ac

Finalmente se logró desarrollar la aplicación …... en la que se utilizó ….. frameworks, lenguajes, etc

Se llevaron a cabo 34 pruebas resultando en 90% de identificación del rostro , 80% ….

1. **PROBLEMÁTICA A SOLUCIONAR**

sustentar con estadísticas.

1ro Colocar estadísticas referentes a la situación problema.

2do Detallas el caso problemático / oportunidad.

1. **OBJETIVOS DEL PROYECTO**

**OBJETIVO GENERAL:**

Desarrollar una aplicación ….

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS: cuantificables**

**No recomendable: Implementar el sistema …**

1. **Desarrollar un sistema de seguridad basado en reconocimiento facial que posea una tasa de exactitud mayor al 95%.**

**Elegir al menos 3 criterios.**

**integridad**

**1ra estrategia:** cumplir con requisitos de calidad de software usabilidad (facilidad, aprendizaje)

eficiencia

portabilidad

exactitud

Modularidad:

1. **METODOLOGÍA EMPLEADA**

Ágil, combinado con elementos de Scrum – planificación previa. No se consideraron los Sprints 🡪 teníamos una fecha límite. Scrum 🡪 se va hacer algo que antes no se ha hecho, se tiene muy poca experiencia.

El trabajo se realizó mediante:

Definición del problema 🡪 definir el proyecto y el alcance 🡪 entregable.

* + Análisis de requerimientos. 🡪 entregable
  + Elaboración de prototipos. Y base de datos 🡪

Planificación de actividades 🡪

* + Implementación de la solución.
  + Pruebas de calidad de software.

1. **APORTES /DESCUBRIMIENTOS: (4 mínimo)**

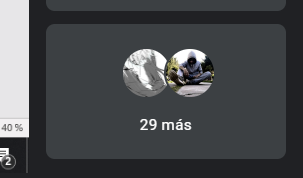
Explicar detalladamente que descubrieron, que adaptaron.

**CAPTURAS DE PANTALLA/FOTOGRAFÍAS:**

Cada una se debe comentar explicando cuál es su función.

Se logró adaptar las funciones de Jitsi, para generar nuestras propias conferencias, como se muestra en la Figura 1.

Figura 1 Resumen de estudiantes conectados



Fuente :

1. **Listado de requerimientos funcionales (Product BackLog)**
2. **Interfaces implementadas(principales)**
3. **Arquitectura de la solución**

**Elementos se emplean y como están organizados.**









**Java nativa**

**Librería: open CV**

1. **PRUEBAS Y RESULTADOS**

**Pruebas**

Resultado resumido de las pruebas obtenidas.

Depende de los objetivos planteados.

Ejemplo:

Estadísticas. Generar pruebas en un Sistema Operativo diferente, plataforma diferente, maquina pocos recursos.

1. **Lecciones aprendidas (mínimo 2 por cada integrante).**

**Teóricos o prácticos se han tenido que aplicar 🡪**

1. **Conclusiones**

Una conclusión por cada objetivo planteado.

* De los resultados de las pruebas se concluye que el objetivo “Facilitar el uso de ….” Se ha logrado en un 90%.

Verificar la identidad de la persona que rinde la evaluación, se logró con una efectividad ….

1. **Anexos**

* Link del video Demostrativo del Producto (url y en código QR). No más de 8 minutos.
* Pila de Producto: Listado de requerimientos funcionales