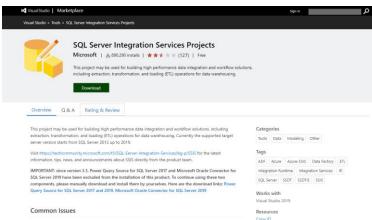
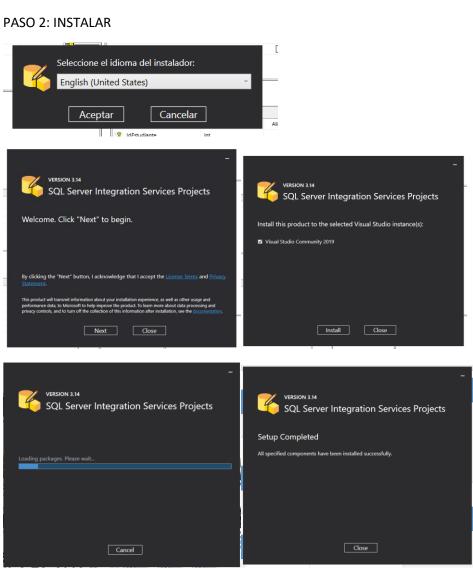
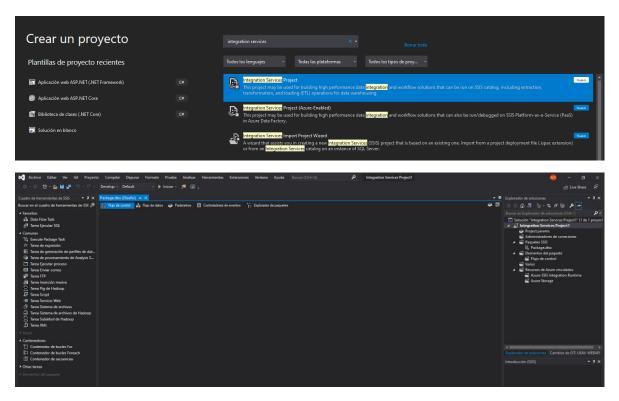
PASO 1: DESCARGAR





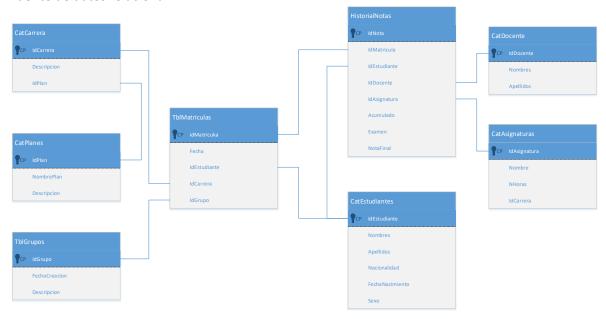
PASO 3: CREAR PROYECTO



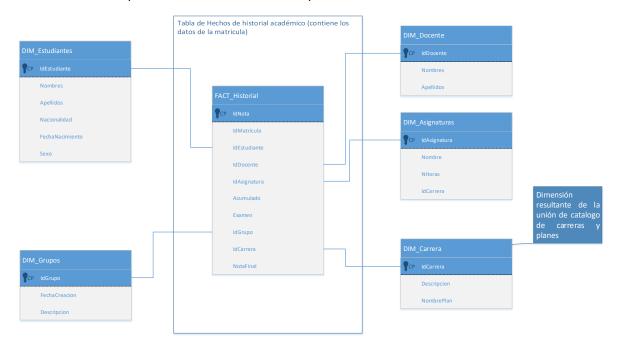
PASO 4: DEFINIR UN FLUJO DE TRABAJO DE DATOS

Previamente se debe tener construido el modelo de datos

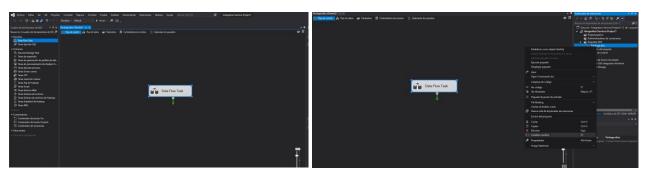
Fuente de datos relacional:



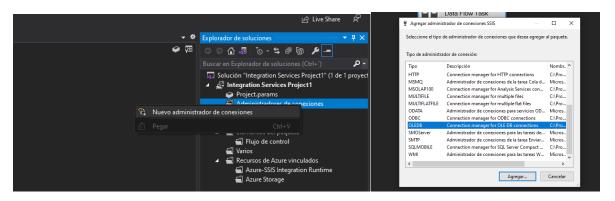
Almacén de datos (DataMart historial académico)

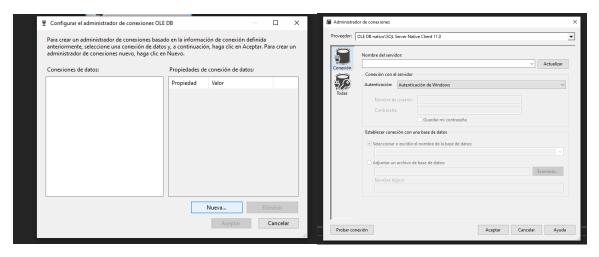


Se define lo que sería nuestro flujo de trabajo, el cual puede ser renombrado



Realizar la conexión:

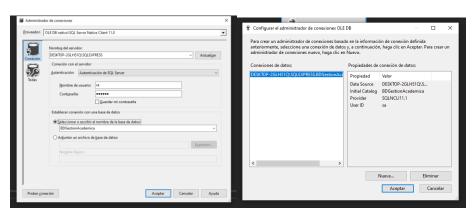


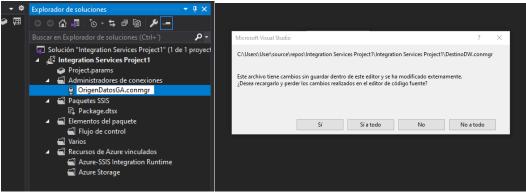


El nombre de su servidor variara en dependencia de su instancia de SQL, localhost (".") es para conexiones locales o se pueden utilizar instancias varias de SQL o nombres de dominio.

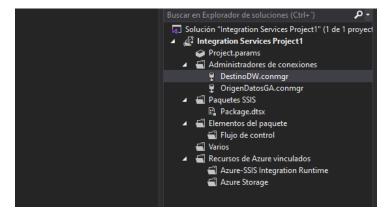
El tipo de autenticación será en dependencia del nivel de acceso que se tenga en la aplicación, para procesos ETL, dado que estos se ejecutan a nivel de CORE de los servidores se recomienda usar Windows Authenticate o nombres de dominio de active directory, siempre se recomienda guardar las credenciales si se usa SQL Authenticate.

También es recomendable renombrar el nombre de la conexión para no tener confusiones, dar en la opción no a todo y luego cerrar el paquete y volver a abrirlo.

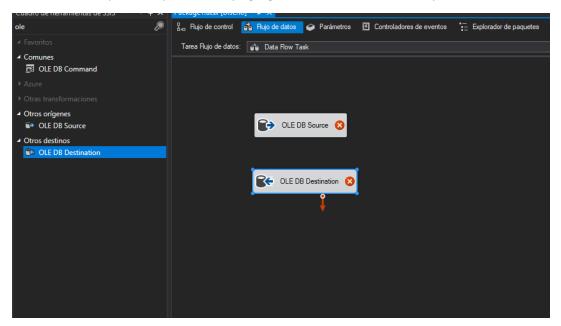




Asi mismo se debe crear la conexión del destino de datos, y siempre actualizar cualquier instancia que se este utilizando después de cambiar el nombre.



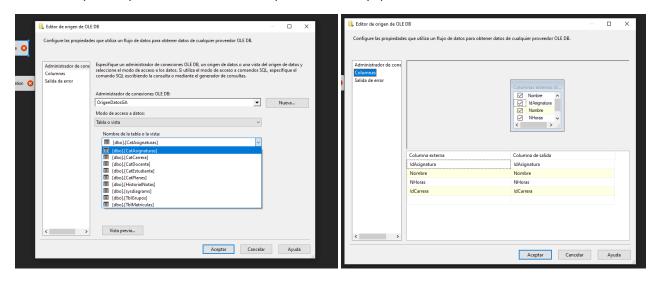
Luego se le da doble click al flujo de trabajo y esta nos mandara a la pestaña de flujo de datos donde tendremos herramientas especificas para el ETL y agregaremos un OLE DB source y un OLE DB Destination



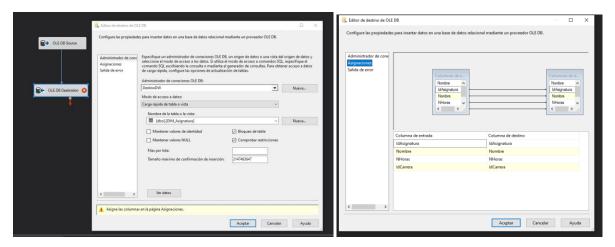
Luego al dar doble click sobre el control y aparecerá la configuración de este dónde definiremos que conexión utilizar, en este punto deberá determinar según el control, la conexión que utilizará además de seleccionar la tabla, vista o comando SQL que deberá ejecutar para la lectura o escritura de datos.

En el caso de el Source es de donde se extraerán los datos y en el caso del Destination es donde se guardarán los datos una vez procesados.

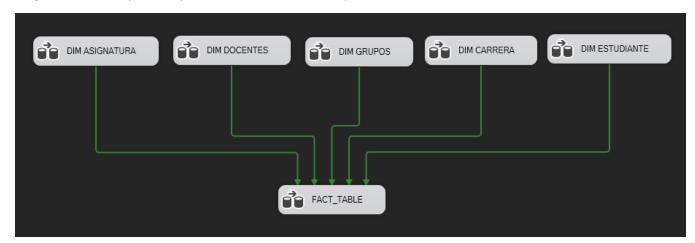
En los source además se podrán seleccionar del origen que columnas realmente me interesa cargar, importante sobre todo para depurar datos irrelevantes para el análisis y que no están incluidos en mi DataMart



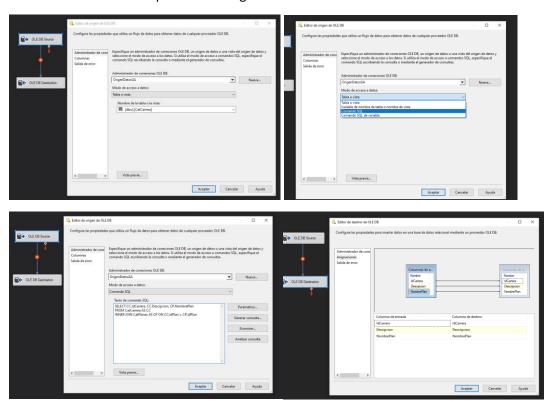
En el caso del destino priemro se debera unir con el source y posterior se definira a que dimencion esta dirigida, asi como definir en que orden estaran las columnas ordenadas, en este punto es de suma importancia que los tipos de datos esten correctamente definidos, para evitar complicaciones.



Dado que un DataWareHouse pose muchos Datamart y estos a su vez tienen muchas dimensiones podríamos dividirlos por flujos de trabajo (Data flow task) distinto cada uno con una tarea en específico dejando de ultimo la tabla de hechos para evitar problemas de identidad. Ordenándolos de esta manera todas las dimensiones se cargarán de forma paralela y una vez todas estén listas procedería a crear los hechos.

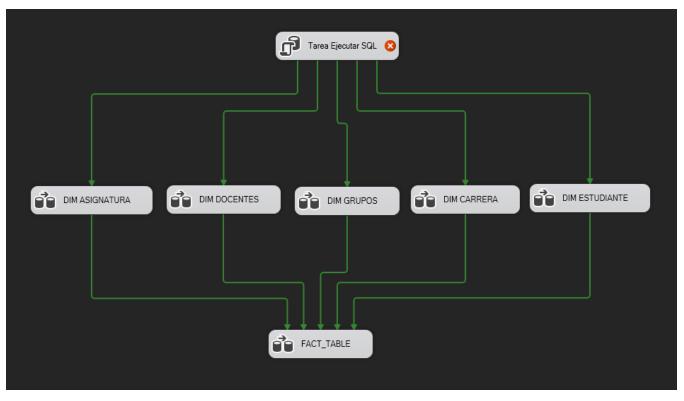


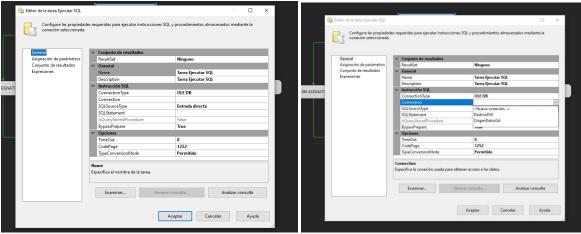
En el caso de la dimensión de carrera recordemos que, según este modelo, esta dimensión es resultante de la unión de los planes de estudio con la lista de carreras, por lo tanto, la tabla de carreras no coincide con su dimensión por lo tanto se debe hacer una correcta transformación, esto se debe lograr por medio de la creación de vistas, consultas SQL o procedimiento almacenado de la base de datos de destino. Una vez realizado solamente se debe de especificar la asignación de las columnas en el destino.

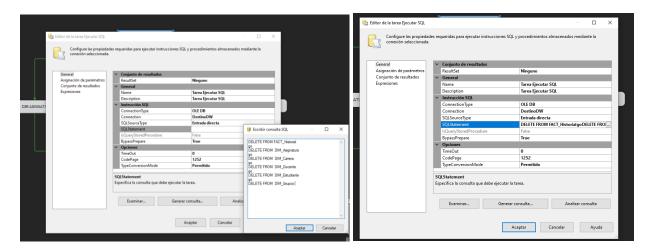


Así mismo se debe realizar un proceso similar para los Hechos dado que estos son resultantes de la unión de varias tablas.

Por ultimo siempre es recomendable ejecutar algunas tareas previas, como el borrado del Datamart para evitar redundancia de datos y errores de lectura, este método puede ser cuestionado o realizado de otra manera evitando que se carguen datos repetitivos. Para términos académicos se realizara de esta forma.







Una vez realizada todas las configuraciones solamente procederiamos a depurar el proyecto y si todo esta bien hecho tendrimaos este resultado

