

**Music**

**Presentation**

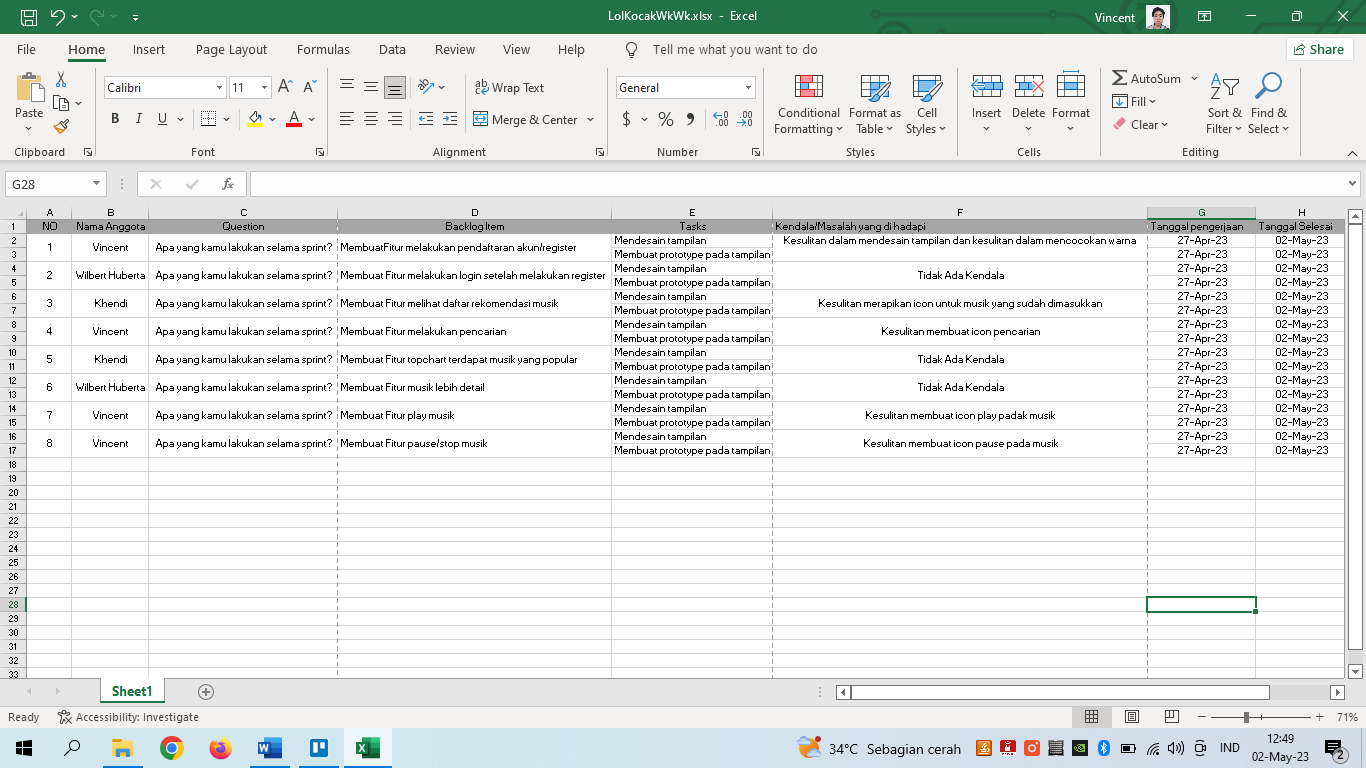
Latar belakang kelompok kami memilih topik musik karena musik selalu berkaitan dengan manusia, saat sedih terkadang manusia mendengarkan music, saat bahagia manusia juga mendengarkan musik, sehingga musik menjadi kebutuhan manusia dimanapun dan kapanpun. Karena itu kami memilih topik music. Aplikasi kami bertujuan menyebarkan semua karya-karya musik yang indah ke berbagai penikmat musik dimanapun berada.­­­­­

Tabel Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | As A.. | I WANT TO ... | SO THAT ... | PRIORITY | Estimation |
| 111 | Pendengar Musik | Dapat melakukan register/pendaftaran akun | Saya tidak akan kehilangan akun saya jika sudah melakukan register | LOW | 3 |
| 222 | Pendengar Musik | Dapat melakukan login setelah register dilakukan | Saya akan lebih mudah masuk ke aplikasi dengan melakukan login | LOW | 3 |
| 333 | Pendengar Musik | Dapat melihat musik -musik yang direkomendasikan | Saya dapat lebih mudah memilih musik | LOW | 5 |
| 444 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pencarian musik | Saya dapat lebih mudah mencari musik yang ingin saya dengarkan | HIGH | 13 |
| 555 | Pendengar Musik | Dapat melihat musik – musik yang masuk dalam TOPCHART atau musik popular | Saya dapat lebih mudah mendengarkan musik yang sedang popular | LOW | 5 |
| 666 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman musik yang lebih detail jika musik di klik | Saya dapat melihat musik lebih detail | MEDIUM | 8 |
| 777 | Pendengar Musik | Dapat melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan | Saya dapat dengan mudah memutar musik | HIGH | 13 |
| 888 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pause musik agar musik dapat berhenti | Saya dapat dengan mudah menghentikan musik | HIGH | 13 |
| TOTAL | | | | | 63 |

Tabel Sprint Backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint Planning | |
| Sprint 1 | |
| NO | Sprint Goals |
| 1 | Pendengar musik dapat melakukan pendaftaran akun |
| 2 | Pendengar musik dapat melakukan login setelah melakukan register |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 111 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa mendaftarkan akun agar akun saya tidak hilang |
| 222 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan login akun setelah melakukan register |
| Sprint 2 | |
| NO | Sprint Goals |
| 1 | Pendengar musik dapat melihat beberapa rekomendasi musik |
| 2 | Pendengar musik dapat melakukan pencarian musik |
| 3 | Pendengar musik dapat melihat topchart yang berisi musik-musik yang popular |
| 4 | Pendengar musik ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah ke halaman yang lebih detail |
| 5 | Pendengar musik ingin bisa melakukan play musik agar musik bisa di dengarkan |
| 6 | Pendengar musik ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 333 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin dibagian homepage terdapat fitur rekomendasi musik |
| 444 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin dapat melakukan pencarian musik |
| 555 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin di bagian hompage terdapat topchart yang berisi musik-musik yang sedang popular |
| 666 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah kehalaman musik yang lebih detail |
| 777 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan |
| 888 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti berputar |

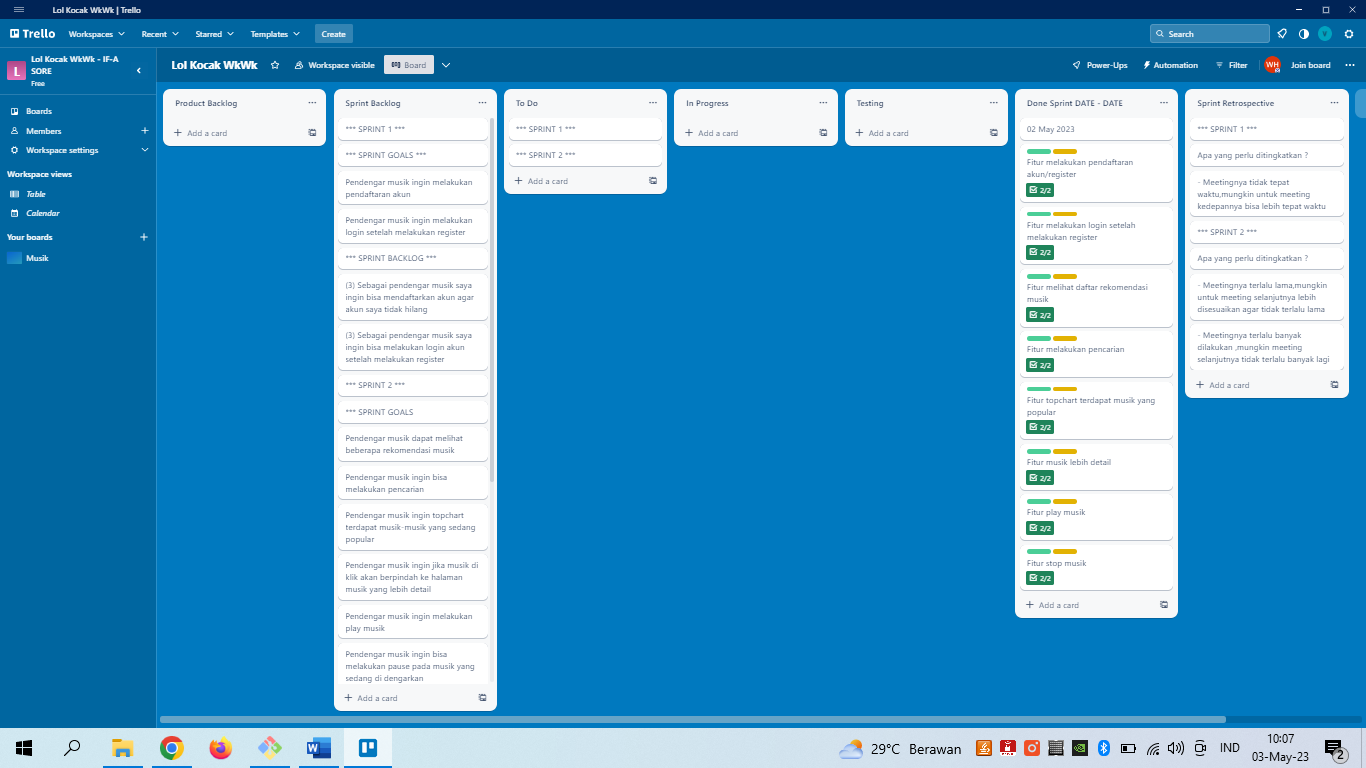
Tabel Report Daily Scrum Meeting

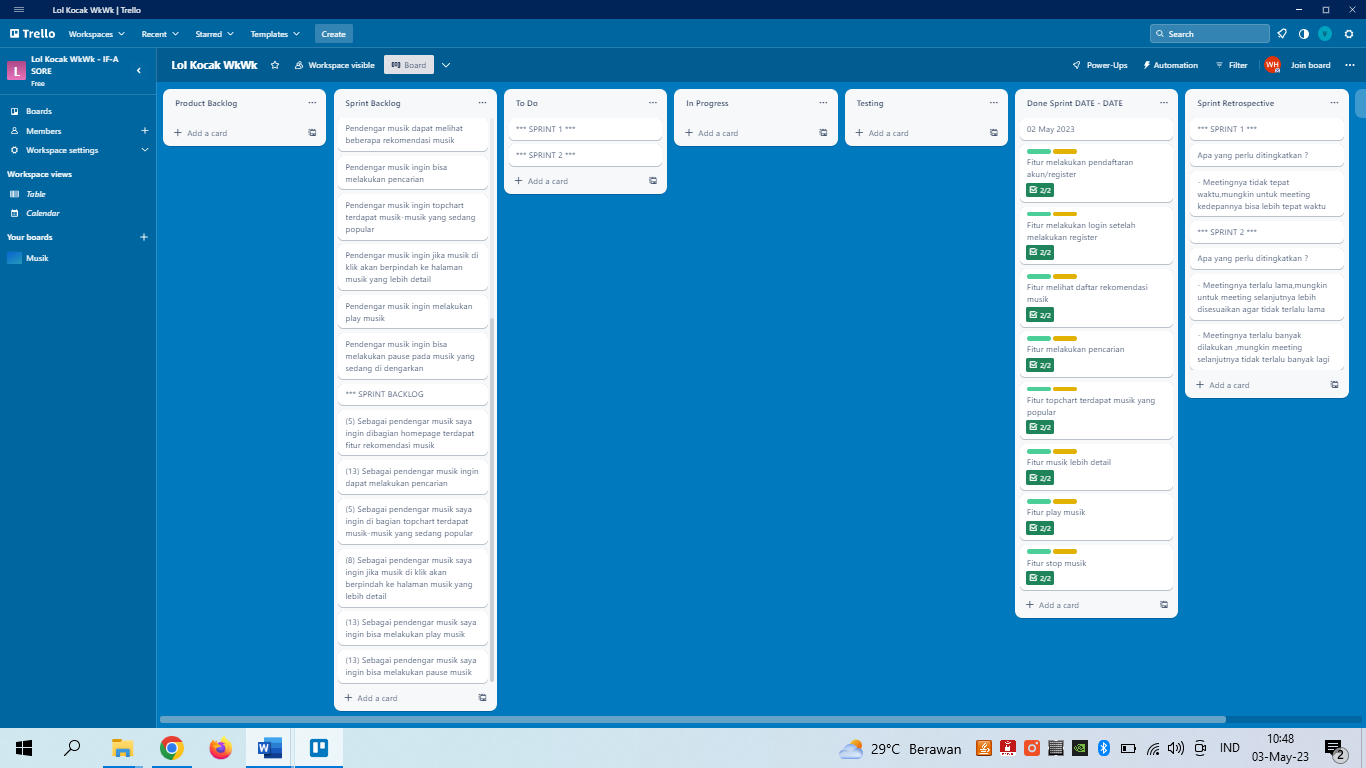
Tabel Hasil Laporan Sprint Review

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint Review | | |
| Sprint 1 | | |
| Completed Task | Incompleted Task | What’s Next |
| Task 1:Mendesain Tampilan  Task 2: Membuat prototype pada tampilan | - | Sprint 2: SprintGoal1 |
| Sprint 2 |  |  |
| Task 1: Mendesain Tampilan  Task 2: Membuat prototype pada tampilan | - | Done |

Tabel Laporan Hasil Sprint Retropective

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Example: SPRINT 1 RETROSPECTIVE | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| What went well ? | What could be improved? | What to STOP doing? | What to KEEP doing? | What to START doing? |
| -Faster Decision | - Start on time | - The meeting is not on time | - Conduct meetings on time | - Time expectation |
|  |  |  |  |  |
| Example: SPRINT 2 RETROSPECTIVE | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| What went well ? | What could be improved? | What to STOP doing? | What to KEEP doing? | What to START doing? |
| - Result driven meeting | - Pre-meeting discussions | - Meeting too long | - Shorter meetings | - Pre-meeting discussion |
|  |  | - Too many meetings | - Less meetings to do | - Schedule meetings for certain days |





Link Trello:

<https://trello.com/b/UZ0rWVgS>

Link Github:

<https://github.com/WilbertHuberta/LolKocakWkWk>

Link figma:

<https://www.figma.com/file/KIj600llkHIekH6hCJcwV4/Untitled?node-id=0%3A1&t=yvg0upp6sOglcVjU-1>