Nama Kelompok: Lol Kocak WkWk

Anggota Kelompok:

1. Wilbert Huberta (211111746,SCRUM MASTER)
2. Vincent (211111031)
3. Khendi (211112117)­­­­­­

Topik Pengerjaan: Musik

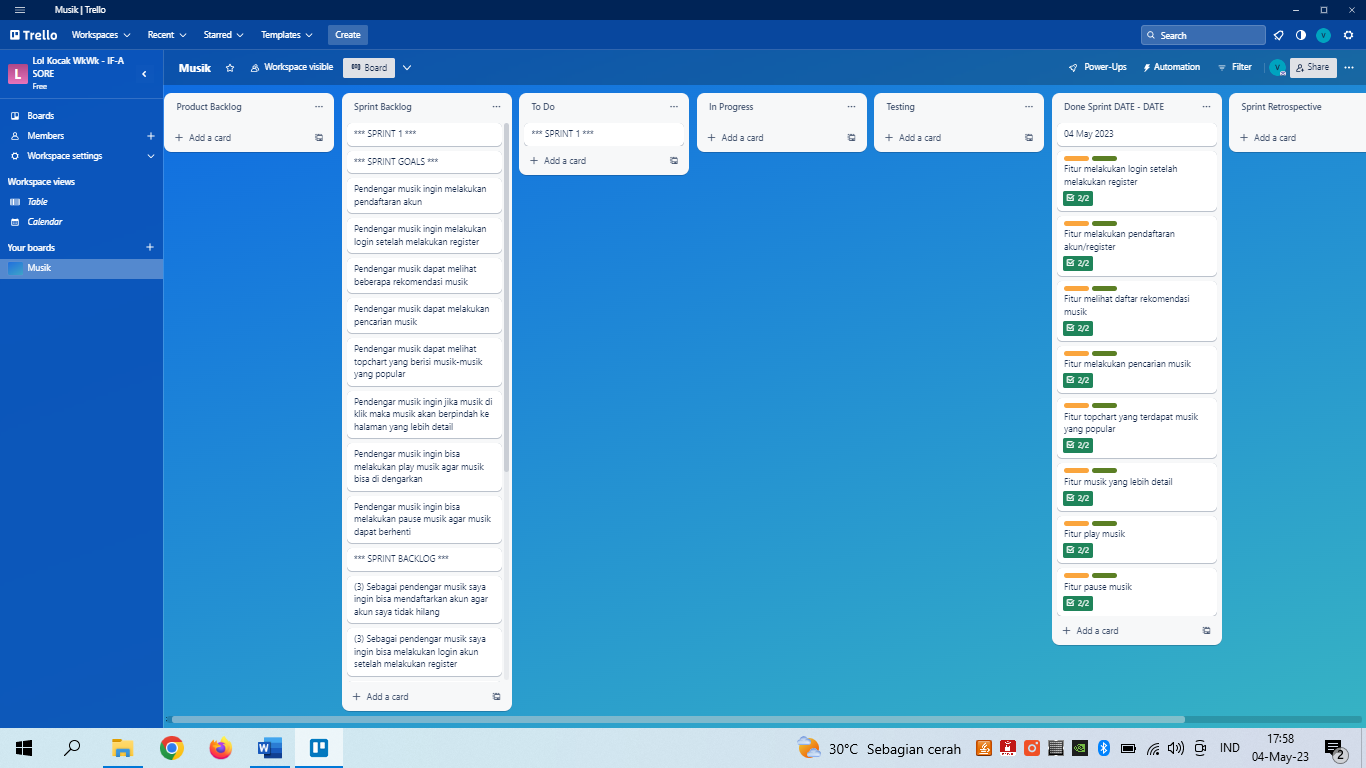
**Tugas UTS**

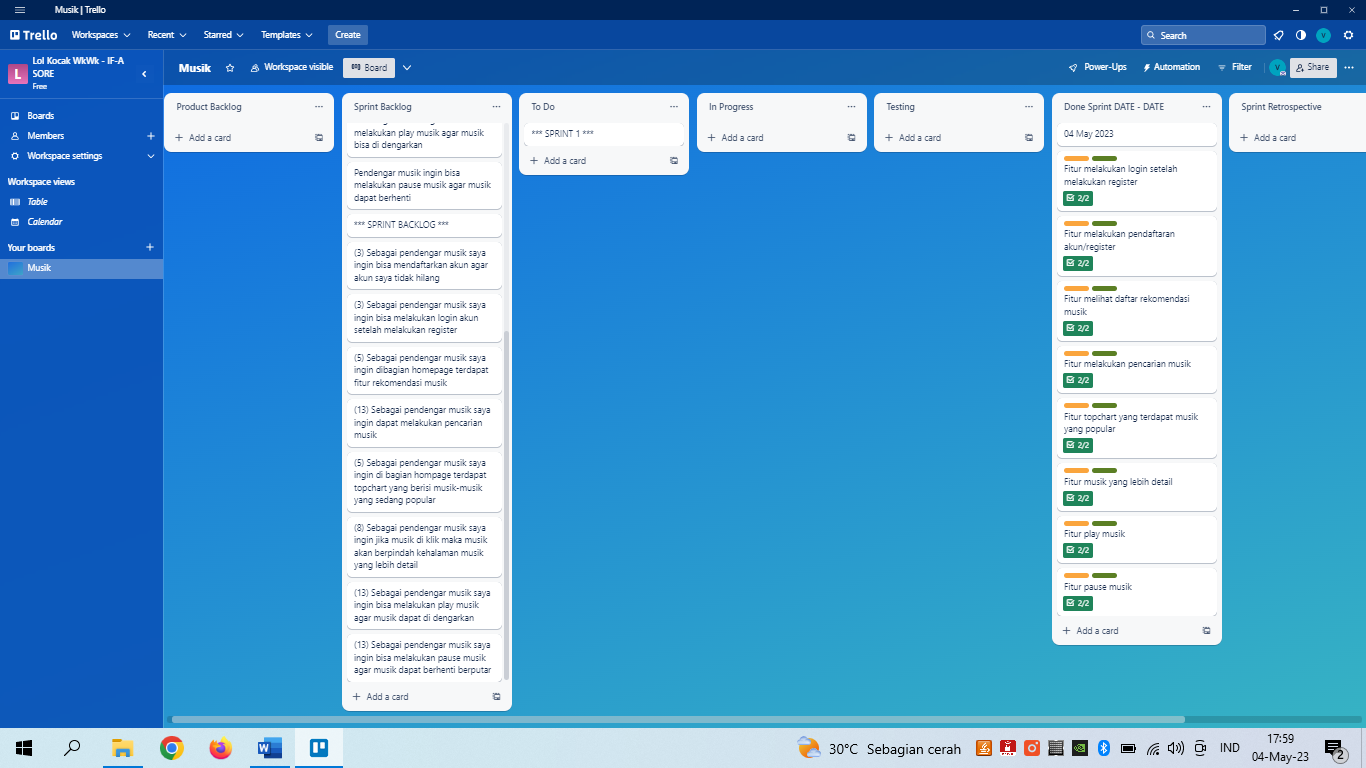
Product Backlog & User Story

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Nama Epic | | As A.. | I WANT TO ... | SO THAT ... | PRIORITY | Estimation |
| 111 | Sistem Registrasi dan login akun | | Pendengar Musik | Dapat melakukan register/pendaftaran akun | Saya tidak akan kehilangan akun saya jika sudah melakukan register | LOW | 3 |
| 222 | Pendengar Musik | Dapat melakukan login setelah register dilakukan | Saya akan lebih mudah masuk ke aplikasi dengan melakukan login | LOW | 3 |
| 333 | Integrasi dan layanan musik | | Pendengar Musik | Dapat melihat musik -musik yang direkomendasikan | Saya dapat lebih mudah memilih musik | LOW | 5 |
| 444 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pencarian musik | Saya dapat lebih mudah mencari musik yang ingin saya dengarkan | HIGH | 13 |
| 555 | Pendengar Musik | Dapat melihat musik – musik yang masuk dalam TOPCHART atau musik popular | Saya dapat lebih mudah mendengarkan musik yang sedang popular | LOW | 5 |
| 666 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman musik yang lebih detail jika musik di klik | Saya dapat melihat musik lebih detail | MEDIUM | 8 |
| 777 | Sistem pemutaran musik  Dan Menghentikan  pemutaran musik | | Pendengar Musik | Dapat melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan | Saya dapat dengan mudah memutar musik | HIGH | 13 |
| 888 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pause musik agar musik dapat berhenti | Saya dapat dengan mudah menghentikan musik | HIGH | 13 |
|  | | TOTAL | | | | | 63 |

Table Sprint Planning

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint Planning | |
| Sprint 1 | |
| NO | Sprint Goals |
| 1 | Pendengar musik dapat melakukan pendaftaran akun |
| 2 | Pendengar musik dapat melakukan login setelah melakukan register |
| 3 | Pendengar musik dapat melihat beberapa rekomendasi musik |
| 4 | Pendengar musik dapat melakukan pencarian musik |
| 5 | Pendengar musik dapat melihat topchart yang berisi musik-musik yang popular |
| 6 | Pendengar musik ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah ke halaman yang lebih detail |
| 7 | Pendengar musik ingin bisa melakukan play musik agar musik bisa di dengarkan |
| 8 | Pendengar musik ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 111 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa mendaftarkan akun agar akun saya tidak hilang |
| 222 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan login akun setelah melakukan register |
| 333 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin dibagian homepage terdapat fitur rekomendasi musik |
| 444 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin dapat melakukan pencarian musik |
| 555 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin di bagian hompage terdapat topchart yang berisi musik-musik yang sedang popular |
| 666 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah kehalaman musik yang lebih detail |
| 777 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan |
| 888 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti berputar |





**Tugas UAS**

Tabel Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Nama Epic | | As A.. | I WANT TO ... | SO THAT ... | PRIORITY | Estimation |
| 111 | Sistem Registrasi dan login akun | | Pendengar Musik | Dapat melakukan register/pendaftaran akun | Saya tidak akan kehilangan akun saya jika sudah melakukan register | LOW | 3 |
| 222 | Pendengar Musik | Dapat melakukan login setelah register dilakukan | Saya akan lebih mudah masuk ke aplikasi dengan melakukan login | LOW | 3 |
| 333 | Integrasi dan layanan musik | | Pendengar Musik | Dapat melihat musik -musik yang direkomendasikan | Saya dapat lebih mudah memilih musik | LOW | 5 |
| 444 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pencarian musik | Saya dapat lebih mudah mencari musik yang ingin saya dengarkan | HIGH | 13 |
| 555 | Pendengar Musik | Dapat melihat musik – musik yang masuk dalam TOPCHART atau musik popular | Saya dapat lebih mudah mendengarkan musik yang sedang popular | LOW | 5 |
| 666 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman musik yang lebih detail jika musik di klik | Saya dapat melihat musik lebih detail | MEDIUM | 8 |
| 777 | Sistem pemutaran musik  Dan Menghentikan  pemutaran musik | | Pendengar Musik | Dapat melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan | Saya dapat dengan mudah memutar musik | HIGH | 13 |
| 888 | Pendengar Musik | Dapat melakukan pause musik agar musik dapat berhenti | Saya dapat dengan mudah menghentikan musik | HIGH | 13 |
| 999 | Sistem menu yang terdapat dalam navigation drawer | | Pendengar Musik | Dapat melihat beberapa menu yang ada di dalam navigation drawer jika navigation drawer di klik | Saya dapat dengan mudah melihat dan berpindah beberapa page dengan navigation drawer sesuai menu yang sudah ada | LOW | 5 |
| 1111 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman premium jika menu premium di klik | Saya dapat masuk ke halaman premium | MEDIUM | 8 |
| 2222 | Sistem menu yang terdapat dalam navigation drawer | | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman favorite jika menu favorite di klik | Saya dapat masuk ke halaman favorite | MEDIUM | 8 |
| 3333 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman setting jika menu setting di klik | Saya dapat masuk ke halaman setting | MEDIUM | 8 |
| 4444 | Pendengar Musik | Dapat masuk ke halaman aboutus jika menu aboutus di klik | Saya dapat masuk ke halaman aboutus | MEDIUM | 8 |
| 5555 | Pendengar Musik | Dapat Melakukan logout akun | Saya dapat melakukan logout akun saya | MEDIUM | 8 |
|  | | TOTAL | | | | | 108 |

Table Sprint Planning

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint Planning | |
| Sprint 1 | |
| NO | Sprint Goals |
| 1 | Pendengar musik dapat melakukan pendaftaran akun |
| 2 | Pendengar musik dapat melakukan login setelah melakukan register |
| 3 | Pendengar musik dapat melihat beberapa rekomendasi musik |
| 4 | Pendengar musik dapat melakukan pencarian musik |
| 5 | Pendengar musik dapat melihat topchart yang berisi musik-musik yang popular |
| 6 | Pendengar musik ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah ke halaman yang lebih detail |
| 7 | Pendengar musik ingin bisa melakukan play musik agar musik bisa di dengarkan |
| 8 | Pendengar musik ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 111 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa mendaftarkan akun agar akun saya tidak hilang |
| 222 | (3) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan login akun setelah melakukan register |
| 333 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin dibagian homepage terdapat fitur rekomendasi musik |
| 444 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin dapat melakukan pencarian musik |
| 555 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin di bagian hompage terdapat topchart yang berisi musik-musik yang sedang popular |
| 666 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin jika musik di klik maka musik akan berpindah kehalaman musik yang lebih detail |
| 777 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan play musik agar musik dapat di dengarkan |
| 888 | (13) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan pause musik agar musik dapat berhenti berputar |
| Sprint 2 | |
| NO | Sprint Goals |
| 9 | Pendengar musik dapat melihat beberapa menu yang ada di dalam navigation drawer jika navigation drawer di klik |
| 10 | Pendengar musik dapat masuk ke halaman premium jika menu premium di klik |
| 11 | Pendengar musik dapat masuk ke halaman favorite jika menu favorite di klik |
| 12 | Pendengar musik dapat masuk ke halaman setting jika menu setting di klik |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 999 | (5) Sebagai pendengar musik saya ingin di bagian homepage terdapat navigation drawer |
| 1111 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin terdapat halaman premium untuk musik |
| 2222 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin terdapat halaman favorite untuk musik |
| 3333 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin terdapat halaman setting untuk musik |
| Sprint 3 | |
| NO | Sprint Goals |
| 13 | Pendengar musik dapat masuk ke halaman aboutus jika menu aboutus di klik |
| 14 | Pendengar musik dapat Melakukan logout akun |
| Sprint Backlog | |
| ID | Backlog Items |
| 4444 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin terdapat halaman aboutus |
| 5555 | (8) Sebagai pendengar musik saya ingin bisa melakukan logout agar saya bisa keluar dari akun yang sedang saya gunakan |

Table Scrum Meeting

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NO | Nama Anggota | Question | Backlog Item | Tasks | Kendala/Masalah yang di hadapi | Tanggal pengerjaan | Tanggal Selesai |
| 1 | Vincent | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | MembuatFitur melakukan pendaftaran akun/register | Mendesain tampilan | Kesulitan dalam mendesain tampilan dan kesulitan dalam mencocokan warna | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 2 | Wilbert Huberta | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur melakukan login setelah melakukan register | Mendesain tampilan | kesulitan dalam mendesain tata letak diregister | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 3 | Khendi | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur melihat daftar rekomendasi musik | Mendesain tampilan | Kesulitan merapikan icon untuk musik yang sudah dimasukkan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 4 | Vincent | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur melakukan pencarian | Mendesain tampilan | Kesulitan membuat icon pencarian | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 5 | Khendi | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur topchart terdapat musik yang popular | Mendesain tampilan | Tidak Ada Kendala | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 6 | WilbertHuberta | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur musik lebih detail | Mendesain tampilan | Tidak Ada Kendala | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 7 | Vincent | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur play musik | Mendesain tampilan | Kesulitan membuat icon play padak musik | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 8 | Vincent | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur pause/stop musik | Mendesain tampilan | Kesulitan membuat icon pause pada musik | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 27-Apr-23 | 02-May-23 |
| Membuat Coding | 10-Jun-23 | 16-Jun-23 |
| 9 | Khendi | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur navigation drawer | Mendesain tampilan | Terjadi error dalam coding salah peletakkan code dalam navigation drawer | 10-Jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| 10 | Wilbert Huberta | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur halaman premium | Mendesain tampilan | Tidak ada kendala | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 11 | Khendi | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur halaman favorite | Mendesain tampilan | Kesulitan mendesain tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| 12 | Wilbert Huberta | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur halaman setting | Mendesain tampilan | Kesulitan membuat setting untuk darkmode | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| 13 | Vincent | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur halaman aboutus | Mendesain tampilan | Tidak ada kendala | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| 14 | Khendi | Apa yang kamu lakukan selama sprint? | Membuat Fitur melakukan logout | Mendesain tampilan | Tidak ada Kendala | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat prototype pada tampilan | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |
| Membuat Coding | 10-jun-23 | 19-Jun-23 |

Tabel Hasil Laporan Sprint Review

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint Review | | |
| Sprint 1 | | |
| Completed Task | Incompleted Task | What’s Next |
| Task 1:Mendesain Tampilan  Task 2: Membuat prototype pada tampilan  Task3: Membuat coding | - | Sprint 2: SprintGoal1 |
| Sprint 2 | | |
| Task 1: Mendesain Tampilan  Task 2: Membuat prototype pada tampilan  Task 3: Membuat coding | - | Sprint 3: SprintGoal1 |
| Sprint 3 | | |
| Task 1: Mendesain Tampilan  Task 2: Membuat prototype pada tampilan  Task 3: Membuat coding | - | Done |

Tabel Laporan Hasil Sprint Retropective

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Example: SPRINT 1 RETROSPECTIVE | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| What went well ? | What could be improved? | What to STOP doing? | What to KEEP doing? | What to START doing? |
| -Faster Decision | - Start on time | - The meeting is not on time | - Conduct meetings on time | - Time expectation |
| Example: SPRINT 2 RETROSPECTIVE | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| What went well ? | What could be improved? | What to STOP doing? | What to KEEP doing? | What to START doing? |
| - Result driven meeting | - Pre-meeting discussions | - Meeting too long | - Shorter meetings | - Pre-meeting discussion |
| Example: SPRINT 3 RETROSPECTIVE | | | | |
| Analysis | | Actions | | |
| What went well ? | What could be improved? | What to STOP  doing? | What to KEEP doing? | What to START doing? |
| - Result driven meeting | - Start on time | - Too many meetings | - Less meetings to do | - Schedule meetings for certain days |