

Inżynieria Oprogramowania

Prowadzący:

Grupa: 1CF

Autorzy:

Nr indeksów:

Temat projektu: **Program do obsługi hurtowni materiałów budowlanych**

Część: 2

1. Operacje związane z działaniami na danych na kontach

Use Case 1.1 Zakładanie karty

Opis:

Możliwość założenia karty - zostania oficjalnym klientem hurtowni. Konieczne jest tutaj podanie pewnych danych osobowych / danych firmy.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Rejestracji można dokonać tylko w imieniu zarejestrowanej działalności gospodarczej.

Przebieg zdarzeń:

- Przyszły klient wybiera opcję 'Założ konto'
- Przyszły klient wprowadza dane w TextBoxy:
 - imię
 - nazwisko
 - adres
 - adres do wysyłki
 - nazwa firmy
 - NIP
 - adres firmy
 - hasło
 - powtórz hasło
 - login
 - adres e-mail
- Przyszły klient zatwierdza dane wybierając opcję 'Dalej'
- Zmiany zostają zapisane w bazie danych
- Koniec.

Przebiegi alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje się połączyć ponownie z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności rejestracji.

Scenariusze kluczowe:

Dodanie konta klienta

Sukces:

Firma zostaje zarejestrowana.

Porażka:

Błąd rejestracji.

Use Case 1.2 Modyfikacja danych

Opis:

Możliwość zmiany danych użytych podczas zakładania karty.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Aby dokonać zmian trzeba być zarejestrowanym.

Przebieg zdarzeń:

- Klient loguje się
- Klient wybiera opcję 'Zmień dane'
- Klient edytuje wybrane dane w TextBoxach:
 - imię
 - nazwisko
 - adres
 - adres do wysyłki
 - nazwa firmy
 - NIP
 - adres firmy
 - login
 - adres e-mail
- Klient wpisuje hasło w TextBox w celu uwierzytelnienia
- Klient zatwierdza dane wybierając opcję 'Dalej'
- Zmiany zostają zapisane w bazie danych
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje się połączyć ponownie z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności zmiany danych.

Scenariusze kluczowe:

Nawiązanie połączenia z bazą danych.

Sukces:

Dane firmy zostają zmienione.

Porażka:

Błąd zmiany danych.

Use Case 1.3 Logowanie Klienta

Opis:

Użytkownik może zalogować się na własne konto.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

- Klient musi posiadać konto.
- Przepływ zdarzeń:
 - Klient wprowadza:
 - login
 - hasło
 - Klient wybiera opcję 'loguj'
 - Koniec
- Scenariusze kluczowe:
- Logowanie do systemu.

Sukces:

Klient zalogowany.

Porażka:

Klient nie zalogowany.

Use Case 1.4 Zmiana hasła

Opis:

Możliwość zmiany hasła używanego do logowania.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Aby dokonać zmian trzeba być zarejestrowanym.

Przepływ zdarzeń:

- Klient loguje się
- Klient wybiera opcję 'Zmień hasło'
- Klient wpisuje dane w TextBoxie:
 - stare hasło
 - nowe hasło
 - powtórz nowe hasło
- Klient zatwierdza dane wybierając opcję 'Dalej'
- Zmiany zostają zapisane w bazie danych
- Koniec

Przepływy alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje się połączyć ponownie z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności zmiany hasła.

Scenariusze kluczowe:

Nawiązanie połączenia z bazą danych.

Sukces:

Hasło zostaje zmienione.

Porażka:

Błąd zmiany hasła.

Use Case 1.5 Multifirma

Opis:

Jedna osoba może założyć więcej niż jedno konto np być klientem jako firma A i firma B.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Posiadanie konta klienta.

Przebieg zdarzeń:

- Klient wybiera opcję 'Kolejna firma'
- Następują zdarzenia z Zakładanie karty
- Do profilu klienta zostaje dodana kolejna firma
- Zmiany zostają zapisane w bazie danych
- Koniec.

Przebiegi alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje się połączyć ponownie z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności rejestracji.

Scenariusze kluczowe:

Nawiązanie połączenia z bazą danych.

Sukces:

Firma zostaje dodana do konta.

Porażka:

Firma nie zostaje dodana do konta.

Use Case 1.6 Zakładanie konta pracowniczego

Opis:

Pracownik korzysta z własnej aplikacji w której musi mieć założone konto

Aktorzy:

Pracownik

Warunki początkowe:

Rejestracji można dokonać tylko posiadając hasło od pracodawcy.

Przepływ zdarzeń:

- Pracownik wybiera opcję 'Założ konto'
- Pracownik wprowadza hasło od pracodawcy
- Pracownik wprowadza dane w TextBoxy:
 - imię
 - nazwisko
 - adres
 - telefon
 - adres e-mail
 - hasło
 - ponownie hasło
- Pracownik zatwierdza dane wybierając opcję 'Dalej'
- Zmiany zostają zapisane w bazie danych
- Koniec.

Przepływy alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje się połączyć ponownie z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności rejestracji.

Scenariusze kluczowe:

Dodanie konta pracownika

Sukces:

Pracownik zostaje zarejestrowany.

Porażka:

Błąd rejestracji.

Use Case 1.7 Logowanie pracownika

Opis:

Pracownik może zalogować się na własne konto.

Aktorzy:

Pracownik

Warunki początkowe:

Pracownik posiada własne konto

Przepływ zdarzeń:

- Pracownik wybiera opcję 'zaloguj'
- Pracownik wprowadza:
 - imię i nazwisko
 - hasło
- Pracownik wybiera klika przycisk 'ok'
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Zalogowanie do systemu

Sukces:

Zalogowanie powiodło się.

Porażka:

Zalogowanie się nie powiodło.

2. Operacje związane z kupnem produktów

Use Case 2.1 Skanowanie produktu

Opis:

Mając dane z kodu kreskowego, dopasowuje odpowiedni produkt z bazy danych.

Aktorzy:

Sprzedawca

Warunki początkowe:

Produkt musi być w bazie danych.

Przepływ zdarzeń:

- Sprzedawca skanuje produkt
- Jeśli produktu jest więcej niż jedna sztuka, podaje ilość produktu w NumericTextBoxie
- Produkt zostaje dodany do szablonu zamówienia
- Cena za produkty zostaje dodana do szablonu zamówienia
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Brak odczytu danych z kodu kreskowego:
sprzedawca skanuje kod ponownie, jeśli kod nie zostaje zeskanowany, wpisuje go ręcznie
- Program nie łączy się z bazą danych:
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z bazą danych.
- Program informuje o niemożności kupna produktu

Scenariusze kluczowe:

Skanowanie.

Sukces:

Produkt zostaje dodany do zamówienia.

Porażka:

Produkt nie zostaje dodany do zamówienia.

Use Case 2.2 Zeskanowanie produktów

Opis:

Skanując produkty kompletuje zamówienie.

Aktorzy:

Sprzedawca

Warunki początkowe:

Produkty muszą być w bazie danych.

Przebieg zdarzeń:

- Sprzedawca skanuje wszystkie rodzaje produktów Zeskanowanie_produktu po dodaniu wszystkich produktów klika przycisk 'Dalej'
- Produkty zostają dodane do zamówienia
- Cena z całością zostaje dodana do zamówienia
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Program nie łączy się z bazą danych.
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z bazą danych.
- Program informuje o niemożności złożenia zamówienia.

Scenariusze kluczowe:

Dodanie do zamówienia zeskanowanych produktów.

Sukces:

Produkty zostają dodane do zamówienia.

Porażka:

Produkty nie zostają dodane do zamówienia.

Use Case 2.3 Złożenie zamówienia

Opis:

Kompletuje zamówienie.

Aktorzy:

Sprzedawca

Warunki początkowe:

Produkty muszą być zeskanowane.
Klient musi być zarejestrowany.

Przebieg zdarzeń:

- Kupujący podaje numer klienta
- Sprzedawca wpisuje w TextBoxa numer klienta
- Klient podaje nazwę firmy w imieniu której zamawia (jeśli jego konto powiązane jest z więcej niż jedną firmą)
- Program uzupełnia fakturę o dane klienta i naszej firmy
- Faktura zostaje wysłana na adres e-mail klienta
- Sprzedawca klika przycisk 'drukuj fakturę' ponownie
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Program nie łączy się z bazą danych.
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z bazą danych.

- Program informuje o niemożności złożenia zamówienia
- Drukarka nie wydrukowała faktury.
- Sprzedawca sprawdza drukarkę toner/tusz, ilość kartek
- Ponownie klika przycisk 'drukuj fakturę'
- Program nie łączy się z drukarką.
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z drukarką
- Program informuje o niemożności wydrukowania faktury

Scenariusze kluczowe:

Zamówienie zostaje kompletowane.

Sukces:

Zamówienie zostało złożone a faktura wydrukowana.

Porażka:

Zamówienie nie zostaje złożone.

Use Case 2.4 Rezerwacja produktu

Opis:

Kompletuje zamówienie on-line.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Produkty muszą być na magazynie.

Klient musi być zarejestrowany.

Przebieg zdarzeń:

- Klient loguje się na swoje konto
- Klika przycisk 'zarezerwuj produkty'
- Wybiera z listy produkt, który go interesuje
- W NumericTextBoxie podaje ilość rezerwowanego produktu
- Zatwierdza wybór klikając przycisk 'Dodaj'
- Powtarza trzy powyższe czynności aż skompletuje zamówienie
- Klika przycisk 'Zarezerwuj' by produkty zostały przygotowane i czekały w hurtowni na odbiór
- Wybranie z listy firmy w imieniu której rezerwowane są produkty (jeśli jego konto powiązane jest z więcej niż jedną firmą)
- Przy odbiorze produktów następuje złożenie zamówienia
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Program nie łączy się z bazą danych.
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z bazą danych.
- Program informuje o niemożności rezerwacji produktów

Scenariusze kluczowe:

Rezerwacja produktu.

Sukces:

Produkty zostają zarezerwowane.

Porażka:

Produkty nie zostają zarezerwowane.

Use Case 2.5 Zamówienie on-line

Opis:

Kompletuje zamówienie on-line.

Aktorzy:

Klient

Warunki początkowe:

Produkty muszą być zarezerwowane.

Klient musi być zarejestrowany.

Przebieg zdarzeń:

- Klient loguje się na swoje konto
- Klika przycisk 'zarezerwowane produkty'
- Wybiera z listy pakiet zarezerwowanych produktów
- Klika przycisk 'Dostarczenie zamówienia'
- Wywołanie generowania wysyłki
- Koniec

Przebiegi alternatywne:

- Program nie łączy się z bazą danych
- Program ponownie próbuje nawiązać połączenie z bazą danych
- Program informuje o niemożności wysłania produktów

Scenariusze kluczowe:

Wysyłka produktów.

Sukces:

Produkty zostają wysłane.

Porażka:

Produkty nie zostają wysłane.

Use Case 2.6 Generowanie wysyłki

Opis:

Program będzie sprawdzał opłacalność wysyłki. Klient będzie wybierał opcję dostawy i kuriera jakim ma ona się odbywać.

Aktorzy:

Klient

Program

Warunki początkowe:

Hurtownia musi mieć umowę z kurierami.

Przepływ zdarzeń:

- Program oblicza jaką odległość ma pokonać zamówienie
- W zależności od odległości program będzie oblicza koszty wysyłki
- Generuje ceny dla poszczególnych kurierów
- Klient po zapoznaniu się z opcjami wysyłki dokonuje wyboru wybrania kuriera
- Klient wybiera opcję 'Dalej'
- Klient otrzymuje powiadomienie o wysyłce wraz z wygenerowaną fakturą
- Koniec

Przepływy alternatywne:

- Klient może wybrać odbiór osobisty.

Scenariusze kluczowe:

Wysyłka produktów.

Sukces:

Produkty zostają wysłane.

Porażka:

Produkty nie zostają wysłane.

3. Operacje związane ze stanem magazynu

Use Case 3.1 Autozamawianie

Opis:

Gdy ilość danego produktu zejdzie poniżej pewnego poziomu procentowego, zostanie wywołany alert informujący o potrzebie sprowadzenia do magazynu produktu od producenta.

Aktorzy:

Program

Warunki początkowe:

Musi być mała ilość danego produktu na stanie w magazynie.

Przepływ zdarzeń:

- Program sprawdza ilość produktów na magazynie
- Jeśli produktu jest mało to program zamawia go
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Zamawianie.

Sukces:

Produkt zostaje zamówiony do magazynu.

Porażka:

Produkt nie zostaje zamówiony do magazynu.

Use Case 3.2 Aktualizacja progu auto-zamówień

Opis:

Próg procentowy jest domyślnie ustawiony na 30% i będzie się zmieniać w zależności od tempa w jakim produkt jest wykupywany.

Aktorzy:

Program

Warunki początkowe:

Aby była dokonana zmiana, popyt produktu musi być na wysokim bądź niskim poziomie.

Przepływ zdarzeń:

- Program sprawdza popyt danego produktu
- W zależności czy dany produkt jest często zamawiany próg zostaje obniżony w celu redukcji braków na magazynie
- W przeciwnym wypadku próg zostaje podniesiony
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Aktualizacja progu w zależności od popytu.

Sukces:

Próg autozamowienia danego produktu zostaje zmieniony

Porażka:

Próg autozamowienia danego produktu nie zostaje zmieniony

Use Case 3.3 Aktualizacja stanu magazynu

Opis:

Gdy klient dokona zakupu osobiście, produkt zostanie mu wysłany lub produkt zostanie dostarczony do magazynu, stan produktu w bazie danych zostaje na bieżąco uaktualniony.

Aktorzy:

Program

Klient

Sprzedawca

Przepływ zdarzeń:

- Klient kupuje produkty
- Sprzedawca zmienia ilość produktów na magazynie
- Program aktualizuje stan produktu na magazynie zapisując zmiany w bazie danych
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Aktualizacja ilości produktów w magazynie zakupionych przez klienta.

Sukces:

Ilość produkt zostaje zamówiona w magazynie.

Porażka:

Ilość produkt nie zostaje zamówiona w magazynie.

Use Case 3.4 Promocja

Opis:

Jeśli na dany produkt nie ma popytu, zostaje wywołany alert informujący że ten produkt zalega na magazynach i można by zrobić na niego promocję.

Aktorzy:

Program

Warunki początkowe:

Jeżeli dany produkt nie zostaje kupiony, a jego ilość jest na magazynie jest znaczna wtedy ustawiamy promocję.

Przepływ zdarzeń:

- Program wyszukuje produkty o bardzo niskim popycie
- Program sprawdza stan magazynowy wyszukanych wcześniej produkt
- Program ustawia promocje
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Ustawianie promocji.

Sukces:

Promocja zostaje ustawiona.

Porażka:

Promocja nie zostaje ustawiona.

Use Case 3.5 Generator stanu magazynu

Opis:

Pracownik z pomocą prostej aplikacji może wygenerować stan magazynu z danego dnia, tygodnia lub miesiąca.

Aktorzy:

Program
Pracownik

Przepływ zdarzeń:

- Pracownik klika przycisk 'stan magazynu'
- Pracownik wybiera okres z jakiego ma być utworzony
- Program w zależności od wybranych parametrów generuje przedstawienie stan magazynu
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Generowanie dziennego, tygodniowego, bądź miesięcznego przedstawienie stanu magazynu.

Sukces:

Zostaje utworzenie przedstawienie stanu magazynu.

Porażka:

Nie zostaje utworzenie przedstawienie stanu magazynu.

4. Zestawienia

Use Case 4.1 Generator zestawienia zysków

Opis:

Pracownik z pomocą prostej aplikacji może wygenerować zestawienie zysków z danego dnia, tygodnia lub miesiąca.

Aktorzy:

Program
Pracownik

Warunki początkowe:

Pracownik jest zalogowany

Przebieg zdarzeń:

- Pracownik klika przycisk zestawienie zysków
- Pracownik wybiera okres z jakiego ma być utworzony
- Program w zależności od wybranych parametrów generuje zestawienie zysków
- Koniec

Scenariusze kluczowe:

Generowanie dziennego, tygodniowego, bądź miesięcznego zestawienia zysków.

Sukces:

Zestawienie zysków zostaje utworzone.

Porażka:

Zestawienie zysków nie zostaje utworzone.

Use Case 4.2 Zestawienie zakupów

Opis:

Sprawdzanie po dacie zamówień, klient może podejrzeć historię zamówień

Aktorzy:

Klient
Program

Warunki początkowe:

Klient jest zalogowany

Przepływ zdarzeń:

- Użytkownik klika przycisk 'Historia zamówień'
- Program wyświetla do dziesięciu nagłówków ostatnich zamówień (w zależności czy klient dokonał już przynajmniej dziesięciu)
- przycisk 'pokaż więcej' do przedstawienia kolejnych dziesięciu wyników
- przy każdym wyniku opcja 'szczegóły', po jej kliknięciu widoczne są szczegóły zamówienia
- Koniec

Przepływy alternatywne:

- Brak odpowiedzi z bazy danych:
- Program próbuje ponownie połączyć się z bazą danych.
- Program powiadamia o niemożności przedstawienia historii zamówień

Scenariusze kluczowe:

Przedstawienie historii zamówień.

Sukces:

Wyświetlenie historii zamówień

Porażka:

Niewyświetlenie historii zamówień