



Guías de Ejercicios N.º 2

“Introducción a la Programación”

Estructuras Condicionales

Docentes:

- José Luis Medina
- Gabriel Guismin

Ejercicios: Condicionales

- 1- Realizar un algoritmo que permita a un usuario ingresar por teclado un número del 1 al 100 y que determine si es un número par o impar.
- 2- Una pequeña empresa desea calcular los sueldos de sus empleados. Los puestos de los mismos pueden tener 3 categorías: 1-repositor, 2-cajero y 3-supervisor.
 - a. Los repositorios cobran \$42.335.
 - b. Los cajeros cobran \$48.630,89.
 - c. Los supervisores cobran \$55.560,20.

Todos son sueldos en bruto, para cada uno de ellos hay que calcular las deducciones del 11% de jubilación y 3% de Obra Social.

- Se necesita un algoritmo que, dependiendo el tipo de empleado del que se trate, calcule y muestre en pantalla el correspondiente Sueldo Neto (Con las deducciones) e informe también los descuentos por jubilación y obra social. Informar que para los repositorios hay un bono en compras que equivale al 8% del sueldo (Mostrar por pantalla a cuánto equivale el bono).

- 3- Una mercería vende canutillos y mostacillas al por mayor mediante su página web. Como se trata de una mercería mayorista, solicita la cantidad de paquetes en cada venta y dependiendo de esta realiza los siguientes controles:
 - a. Si la cantidad de paquetes es menor a 5: Se debe emitir un mensaje indicando que no se permiten compras inferiores a 5 paquetes.
 - b. Si la cantidad de paquetes es mayor o igual a 5 pero menor o igual a 15: Se debe emitir un mensaje que el costo de envío es de \$600.
 - c. Si la cantidad de paquetes es mayor a 15: Se debe emitir un mensaje de que el envío es gratuito.

-Realizar el algoritmo necesario para llevar a cabo los 3 controles citados.
- 4- Realizar un algoritmo que, al ingresar por teclado el precio por Kg y la cantidad en Kg adquirida por el cliente de tres productos (6 variables) muestre:
 - a.- El monto total en pesos correspondiente a la compra de cada producto.
 - b.- El total en pesos de la compra realizada por el cliente.
 - c.- Si el total es superior a \$1000, hacer un descuento del 10%. Informar el nuevo monto

- 5- Realizar un algoritmo que permita calcular el sueldo de un determinado empleado de una empresa. Se debe permitir ingresar por teclado el DNI del empleado y la categoría a la que pertenece; el programa deberá mostrar el sueldo NETO (el bruto menos todos los descuentos) del empleado, su DNI y la categoría a la que pertenece (Debe imprimir el nombre de la categoría a la que pertenece). Tener en cuenta que las categorías tienen las siguientes cuestiones:
- a. Categoría 0: Maestranza. Sueldo Bruto de \$33600. Descuento de jubilación 11%. Descuento de Obra Social 3%.
 - b. Categoría 1: Administración. Sueldo Bruto de \$55800. Descuento de Jubilación 11 %. Descuento de Obra social 5%.
 - c. Categoría 2: Gerencia. Sueldo Bruto de \$80420. Descuento de Jubilación 11%. Descuento de Obra Social 5%. Descuento de club 4%.
- 6- Un organismo de servicios meteorológicos necesita un programa que informe, según el mes que se ingrese, a qué estación del año corresponde ese mes. Por ej: Si se ingresa el mes de “Enero” = 1 el algoritmo debe informar que ese mes corresponde a la estación de “Verano”.
- 7- Una empresa que alquila coches cobra un monto fijo de \$20.000 para los primeros 350 Km. de recorrido. Para más de 350 Km. y hasta 1000 Km., cobra un monto adicional de \$500 por cada kilómetro en exceso sobre 350. Para más de 1000 Km. cobra un monto adicional de \$ 300 por cada kilómetro en exceso.

Los precios ya tienen incluido el 21% del IVA de impuesto.

Diseñar un algoritmo que calcule el monto a pagar por el alquiler de un vehículo y el monto del impuesto.