

Joaquín Bustelo

[Email](#)

[Linkedin](#)

[GitHub](#)

[Whatsapp](#)

Argentina, Bs.As

Soy Programador Full Stack con un enfoque sólido en el desarrollo de aplicaciones web de alta calidad. Mi pasión por la tecnología y la resolución de problemas me ha llevado a adquirir habilidades sólidas en el desarrollo de soluciones web. A pesar de mi relativa juventud en este campo, mi dedicación y compromiso me han permitido lograr resultados notables. Mi objetivo es contribuir significativamente a proyectos y continuar creciendo como profesional en el campo del desarrollo web.

- **Lenguajes:** HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- **Frontend:** React, Redux, Redux Toolkit, RTKQuery, Next
- **Backend:** Node.js/Express
- **Bases de Datos:** PostgreSQL, Sequelize
- **Control de Versiones:** Git, GitHub

Educación:

Bootcamp de Desarrollo Web - Soy Henry :

Donde aprendí a dominar las tecnologías del stack PERN, permitiendo la creación de aplicaciones web completas y eficaces.

Desarrollo de proyectos prácticos y colaborativos que me proporcionaron experiencia real en el campo. - Formación en metodologías ágiles y buenas prácticas de desarrollo.

Soft Skills / Habilidades Personales:

- Resolución de problemas creativo
- Aprendizaje continuo
- Trabajo en equipo y cooperación
- Proactivo

Proyectos:

Pasante - CantaJuega Conmigo -Guatemala:

Julio 2023 - Septiembre 2023

Colabore en un proyecto real participando tanto en frontend y backend, añadiendo funcionalidades como login de usuarios, register, funcionalidades en el dashboard como la de ver reportes y responder a los mismos, ver estadísticas y varias funcionalidades más.

Talkap (Henry Bootcamp): Proyecto donde trabajé en equipo. Creamos una aplicación web de chat en tiempo real, donde cada usuario puede editar su perfil como por ejemplo editar su foto, tener su propia biografía, etc. Mandar mensajes privados, bloquear usuarios maliciosos, envío de audios, videos y demás cosas como vista de administrador con total de usuarios, gráficas y posibilidad de banear usuarios.

Mi roll en esta aplicación estuvo más enfocada en frontend creando diferentes vistas y lógica, aunque también participé en backend añadiendo funcionalidades como envío de emails y demás cosas.

[Link del repositorio](#)

Pokemon App: Proyecto individual donde incluí a tecnologías como Redux Toolkit, TypeScript y mejores prácticas.

La app inicialmente muestra los primeros pokemons de la región de kanto, cada pokemon tiene un botón para poder ver su versión multicolor y a su vez cada pokemon tiene su página de detalles donde muestro sus estadísticas.

La app también tiene la posibilidad de buscar pokemons por nombre, formulario para crear pokemons y etc.

[Link del repositorio](#)

[Link del Vídeo](#)

Countries App (Henry Bootcamp) : Proyecto individual que consistía en diseñar y desarrollar una aplicación de países que incluyera búsquedas, filtros, clasificación y creación.

[Link del repositorio](#)

[Link del Vídeo](#)