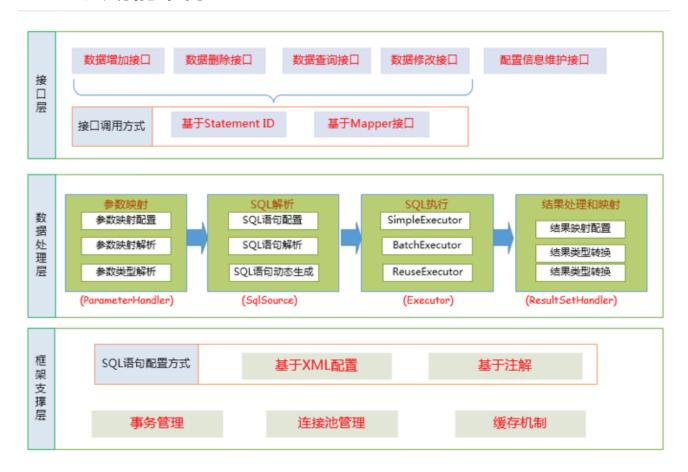
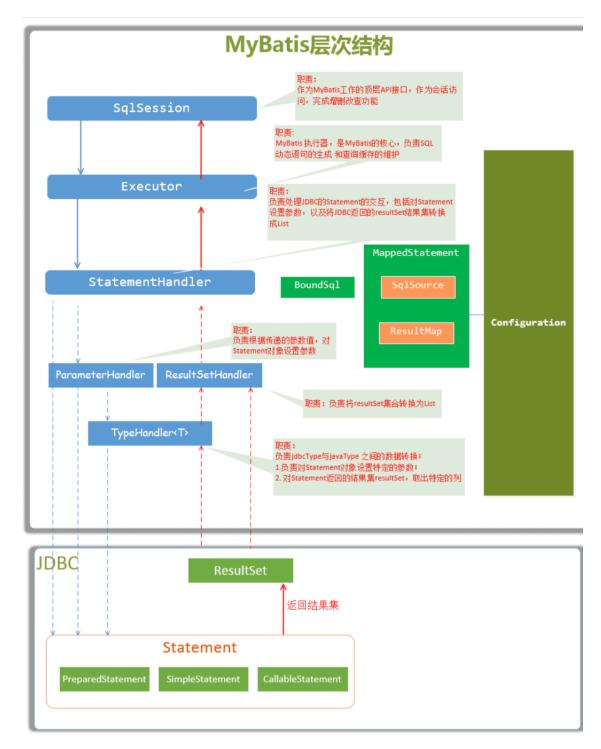
1. Mybatis架构原理

1.1 三层功能架构



1.2 层次结构



1.3 总体流程

(1)加载配置并初始化

触发条件: 加载配置文件

配置来源于两个地方,一个是配置文件(主配置文件conf.xml,mapper文件*.xml),一个是java代码中的注解,将主配置文件内容解析封装到Configuration,将sql的配置信息加载成为一个mappedstatement对象,存储在内存之中

(2)接收调用请求

触发条件:调用Mybatis提供的API

传入参数: 为SQL的ID和传入参数对象

处理过程:将请求传递给下层的请求处理层进行处理。

(3)处理操作请求

触发条件: API接口层传递请求过来

传入参数: 为SQL的ID和传入参数对象

处理过程:

(A)根据SQL的ID查找对应的MappedStatement对象。

- (B)根据传入参数对象解析MappedStatement对象,得到最终要执行的SQL和执行传入参数。
- (C)获取数据库连接,根据得到的最终SQL语句和执行传入参数到数据库执行,并得到执行结果。
- (D)根据MappedStatement对象中的结果映射配置对得到的执行结果进行转换处理,并得到最终的处理结果。
- (E)释放连接资源。

(4)返回处理结果

将最终的处理结果返回。

2. Mybatis初始化过程

2.1 加载所有配置文件入内存

从2.开始正式初始化工作:

2.2 解析配置文件,封装为Configuration对象

- 1. parse一切获得Configuration对象
- 2. 根据Configuration对象创建 DefaultSqlSessionFactory对象

这里用到了构建者设计模式

3. SQL语句执行流程(传统方式)

```
/**
 * 传统方式
* @throws IOException
public void test1() throws IOException {
 // 1. 读取配置文件, 读成字节输入流, 注意: 现在还没解析
 InputStream resourceAsStream =
Resources.getResourceAsStream("sqlMapConfig.xml");
 // 2. 解析配置文件, 封装Configuration对象 创建DefaultSqlSessionFactory对象
 SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new
SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);
 // 3. 生产了DefaultSqlsession实例对象 设置了事务不自动提交 完成了executor对象的创建
 SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
 // 4.(1)根据statementid来从Configuration中map集合中获取到了指定的MappedStatement对象
    //(2)将查询任务委派了executor执行器
 List<Object> objects = sqlSession.selectList("namespace.id");
 // 5.释放资源
 sqlSession.close();
}
```

1. 关于SqlSession

SqlSession is an Interface, 2个实现类:

- DefaultSqlSession (默认)
- SqlSessionManager(弃用,不介绍)

SqlSession是Mybatis中用于和DB交互的顶层类,通常将它与ThreadLocal绑定,一个会话使用一个SqlSession,线程不安全,使用完毕后要close。(详见Task2-7.随堂测试)

```
public class DefaultSqlSession implements SqlSession {
   private final Configuration configuration;
   private final Executor executor;
}
```

SqlSession在执行任务时,都会委派给自己的executor来执行。

2. 关于Executor

Executor is an Interface, 3个常用实现类:

- BatchExecutor (重用语句来批量执行)
- ReuseExecutor (重用预处理语句preparedStatements)
- SimpleExecutor (普通的执行器, 默认)

3.1 生产出DefaultSqlsession实例对象

```
// 3. 生产了DefaultSqlsession实例对象,同时设置了事务不自动提交,并完成了executor对象的创建
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
```

在DefaultSqlSessionFactory 类中:

```
// 3.1 进入openSession方法
@Override
public SqlSession openSession() {
    //getDefaultExecutorType()传递的是SimpleExecutor; level指DB数据的隔离级别;
autocommit指是否自动提交事务
    return openSessionFromDataSource(configuration.getDefaultExecutorType(),
null, false);
}
```

```
// 3.2 进入openSessionFromDataSource。
//ExecutorType 为Executor的类型,TransactionIsolationLevel为事务隔离级别,autoCommit是
否开启事务
```

```
//openSession的多个重载方法可以指定获得的SeqSession的Executor类型和事务的处理
private SqlSession openSessionFromDataSource(ExecutorType execType,
TransactionIsolationLevel level, boolean autoCommit) {
   Transaction tx = null;
   try {
       // 获得 Environment 对象
       final Environment environment = configuration.getEnvironment();
       // 创建 Transaction 对象
       final TransactionFactory transactionFactory =
getTransactionFactoryFromEnvironment(environment);
       tx = transactionFactory.newTransaction(environment.getDataSource(),
level, autoCommit);
       // 创建 Executor 对象
       final Executor executor = configuration.newExecutor(tx, execType);
       // 创建 DefaultSqlSession 对象
        return new DefaultSqlSession(configuration, executor, autoCommit);
   } catch (Exception e) {
       // 如果发生异常,则关闭 Transaction 对象
       closeTransaction(tx); // may have fetched a connection so lets call
close()
       throw ExceptionFactory.wrapException("Error opening session. Cause: " +
e, e);
   } finally {
       ErrorContext.instance().reset();
}
```

3.2 调用SqlSession对象的方法

```
// 4.(1)根据statementid来从Configuration中map集合中获取到了指定的MappedStatement对象
// (2)将查询任务委派了executor执行器
List<Object> objects = sqlSession.selectList("namespace.id");
```

在DefaultSqlSession类中:

```
@Override
public <E> List<E> selectList(String statement, Object parameter, RowBounds rowBounds) {
    // RowBounds是管分页,这里没用
    try {
        // 获得 MappedStatement 对象
        MappedStatement ms = configuration.getMappedStatement(statement);
        // 是executor在执行查询
```

3.3 Executor执行任务

这里query方法的实现是在BaseExecutor中,它是SimpleExecutor的父类。

在BaseExecutor类中:

```
//此方法在SimpleExecutor的父类BaseExecutor中实现
@Override
public <E> List<E> query(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds, ResultHandler resultHandler) throws SQLException {
    //根据传入的参数动态获得SQL语句,最后返回用BoundSql对象表示
    BoundSql boundSql = ms.getBoundSql(parameter);
    //为本次查询创建缓存的Key
    CacheKey key = createCacheKey(ms, parameter, rowBounds, boundSql);
    // 查询
    return query(ms, parameter, rowBounds, resultHandler, key, boundSql);
}
```

Query时,先去一级缓存找,如果没有,再去通过 doQuery 方法去数据库找。 doQuery 方法是个 Interface,被实现在了SimpleExecutor类中。这里把任务继续向下交给StatementHanlder对象来执行 handler.guery(...):

```
@Override
public <E> List<E> doQuery(MappedStatement ms, Object parameter, RowBounds rowBounds, ResultHandler resultHandler, BoundSql boundSql) throws SQLException {
    Statement stmt = null;
    try {
        Configuration configuration = ms.getConfiguration();
        // 传入参数创建StatementHanlder对象来继续执行查询
        StatementHandler handler = configuration.newStatementHandler(wrapper, ms, parameter, rowBounds, resultHandler, boundSql);
        // 创建jdbc中的statement对象
        stmt = prepareStatement(handler, ms.getStatementLog());
        // 执行 StatementHandler , 进行读操作
        return handler.query(stmt, resultHandler);
```

```
} finally {
    // 关闭 StatementHandler 对象
    closeStatement(stmt);
}
```

3.4 StatementHanlder执行任务

3.4.1 parameterHandler.parameterize(stmt)进行参数设置

```
//使用ParameterHandler对象来完成对Statement的设值
@Override
public void parameterize(Statement statement) throws SQLException {
   parameterHandler.setParameters((PreparedStatement) statement);
}
```

在DefaultParameterHandler类中,由typeHandler来设置?占位符的参数和该参数的jdbc类型:

boundSq1 存储着

- 带"?"占位符的sql语句
- #{} 中的content名字

```
@override
public void setParameters(PreparedStatement ps) {
    ErrorContext.instance().activity("setting
parameters").object(mappedStatement.getParameterMap().getId());
   // 遍历 ParameterMapping 数组
   List<ParameterMapping> parameterMappings = boundSql.getParameterMappings();
   if (parameterMappings != null) {
        for (int i = 0; i < parameterMappings.size(); i++) {</pre>
           // 一通操作获得 ParameterMapping 对象 和 值
               // 获得 typeHandler、jdbcType 属性
               TypeHandler typeHandler = parameterMapping.getTypeHandler();
               JdbcType jdbcType = parameterMapping.getJdbcType();
               if (value == null && jdbcType == null) {
                   jdbcType = configuration.getJdbcTypeForNull();
               // 由typeHandler来设置 ? 占位符的参数和该参数的jdbc类型
               try {
                   typeHandler.setParameter(ps, i + 1, value, jdbcType);
               } catch (TypeException | SQLException e) {
                    throw new TypeException("Could not set parameters for
mapping: " + parameterMapping + ". Cause: " + e, e);
```

```
}
}
}
}
```

3.4.2 preparedStatementHandler.query(stmt, ResultSetHandler)

- 1. 用刚刚设置好参数的statement执行sql操作
- 2. ResultSetHandler.handleResultSets 来处理返回结果

3.4.3 ResultSetHandler.handleResultSets 来处理返回结果

```
@override
public List<Object> handleResultSets(Statement stmt) throws SQLException {
   ErrorContext.instance().activity("handling
results").object(mappedStatement.getId());
   // 多 ResultSet 的结果集合,每个 ResultSet 对应一个 Object 对象。而实际上,每个
Object 是 List<Object> 对象。
   // 在不考虑存储过程的多 ResultSet 的情况,普通的查询,实际就一个 ResultSet ,也就是说,
multipleResults 最多就一个元素。
   final List<Object> multipleResults = new ArrayList<>();
   int resultSetCount = 0;
   // 获得首个 ResultSet 对象,并封装成 ResultSetWrapper 对象
   ResultSetWrapper rsw = getFirstResultSet(stmt);
   // 获得 ResultMap 数组
   // 在不考虑存储过程的多 ResultSet 的情况,普通的查询,实际就一个 ResultSet ,也就是说,
resultMaps 就一个元素。
   List<ResultMap> resultMaps = mappedStatement.getResultMaps();
   int resultMapCount = resultMaps.size();
   validateResultMapsCount(rsw, resultMapCount); // 校验
   while (rsw != null && resultMapCount > resultSetCount) {
       // 获得 ResultMap 对象
       ResultMap resultMap = resultMaps.get(resultSetCount);
       //【关注】 处理 ResultSet , 将结果添加到 multipleResults 中
       handleResultSet(rsw, resultMap, multipleResults, null);
       //【关注】 现在multipleResults中已经含有处理好的结果
       // 获得下一个 ResultSet 对象, 并封装成 ResultSetWrapper 对象
       rsw = getNextResultSet(stmt);
```

```
// 清理
cleanUpAfterHandlingResultSet();
// resultSetCount ++
resultSetCount++;
}

...

// 如果是 multipleResults 单元素,则取首元素返回
return collapseSingleResultList(multipleResults);
}
```

4. Mapper代理方式

```
/**

* mapper代理方式

*/
public void test2() throws IOException {

InputStream inputStream = Resources.getResourceAsStream("sqlMapConfig.xml");
SqlSessionFactory factory = new SqlSessionFactoryBuilder().build(inputStream);
SqlSession sqlSession = factory.openSession();

// 使用JDK动态代理对mapper接口产生代理对象
IUserMapper mapper = sqlSession.getMapper(IUserMapper.class);

//代理对象调用接口中的任意方法,执行的都是动态代理中的invoke方法
// invoke方法执行时,是去调用sqlSession里面的增删改查方法来和DB交互
List<Object> allUser = mapper.findAllUser();

}
```

Mybatis初始化同上。

关注2个问题:

- sqlSession.getMapper方法是如何对UserMapper Interface产生代理对象的
- 代理对象在调用方法时,其底层的invoke方法如何去执行的

4.1 批量加载mapper

加载sqlMapConfig.xml时候,若使用 <package>:

那么,一通操作后,class MapperRegistry会生成一张hashmap来存映射关系:一个Interface对应一个MapperProxyFactory的对象。

4.2 sqlSession.getMapper

最终是落实到了 mapperRegistry.getMapper() 方法:

```
public class MapperRegistry {
public <T> T getMapper(Class<T> type, SqlSession sqlSession) {
       // 获得 MapperProxyFactory 对象
       final MapperProxyFactory<T> mapperProxyFactory = (MapperProxyFactory<T>)
knownMappers.get(type);
       // 不存在,则抛出 BindingException 异常
       if (mapperProxyFactory == null) {
            throw new BindingException("Type " + type + " is not known to the
MapperRegistry.");
       /// 存在,通过动态代理工厂生成实例。
       try {
            return mapperProxyFactory.newInstance(sqlSession);
       } catch (Exception e) {
            throw new BindingException("Error getting mapper instance. Cause: " +
e, e);
       }
   }
```

MapperProxyFactory类中的newInstance方法:

```
public T newInstance(SqlSession sqlSession) {
    // 创建了JDK动态代理的invocationHandler接口的实现类mapperProxy
    final MapperProxy<T> mapperProxy = new MapperProxy<>>(sqlSession,
mapperInterface, methodCache);
    // 调用了重载方法
    return newInstance(mapperProxy); // 最终返回的是代理对象
}
```

此处的代理对象是属于MapperProxy类,那么代理对象在调用Interface中的任何方法,都是去执行自属类(即MapperProxy类)的invoke方法。

4.3 mapper.任何方法 => MapperProxy.invoke()

```
public class MapperProxy<T> implements InvocationHandler, Serializable {
     @override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws
Throwable {
        try {
            // 如果是 Object 定义的方法,直接调用
           if (Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {
                return method.invoke(this, args);
            } else if (isDefaultMethod(method)) {
                return invokeDefaultMethod(proxy, method, args);
            }
        } catch (Throwable t) {
            throw ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);
        }
        // 获得 MapperMethod 对象
        final MapperMethod mapperMethod = cachedMapperMethod(method);
        // 重点在这: MapperMethod最终调用了执行的方法
        return mapperMethod.execute(sqlSession, args);
   }
  . . .
```