

# TSSR septembre 2022 - PROJET 1

---

## Installation, configuration, mode opératoire

### 1. Objectifs

- Installer et configurer un logiciel
- Faire une présentation de projet en groupe
- Créer un mode opératoire
- Faire une démonstration de la réalisation finale

### 2. Sujets

Vous devez choisir un sujet parmi les logiciels suivants :

1. Ultravnc
2. John the ripper
3. Nmap
4. Keepass

Les groupes devront avoir un sujet différent.

### 3. Présentation orale

Pour chacun des sujets :

- Présentation N°1 - 30/09/2022 : **15 min**
  - Présentation du logiciel d'un point de vue général, usages, possibilités, capacités.
  - Montrer et expliquer les choix techniques choisis par le groupe pour le projet
  - Présenter les tâches de chacun et les objectifs prévus par sprint
  - Expliquer ce qui est prévu pour la démonstration de la présentation numéro 2
  - Présenter le plan du mode opératoire qui sera fourni lors de la présentation numéro 2
- Présentation N°2 - 07/10/2022 : **15 min**
  - Faire une démonstration montrant pleinement les possibilités du logiciel
  - Présenter et fournir un mode opératoire complet à destination d'un public cible débutant

#### **Détails supplémentaires :**

- Les présentations devront être en français clair et correct dans un langage adapté au public cible.
- Le temps devra être partagé équitablement entre tous les membres d'un groupe.
- A la fin de chaque présentation, des questions seront posées à l'ensemble des membres d'un groupe, et **chacun d'eux** devra être capable d'y répondre.

Quelques conseils pour une présentation orale réussie [ici](#) et [là](#)

### 4. Mode opératoire à fournir

Le mode opératoire devra être fourni en **format markdown** et **pdf** en fin de semaine 2.

Qu'est-ce qu'un mode opératoire ? Quelques réponses [ici](#)

## 5. Groupes de projet

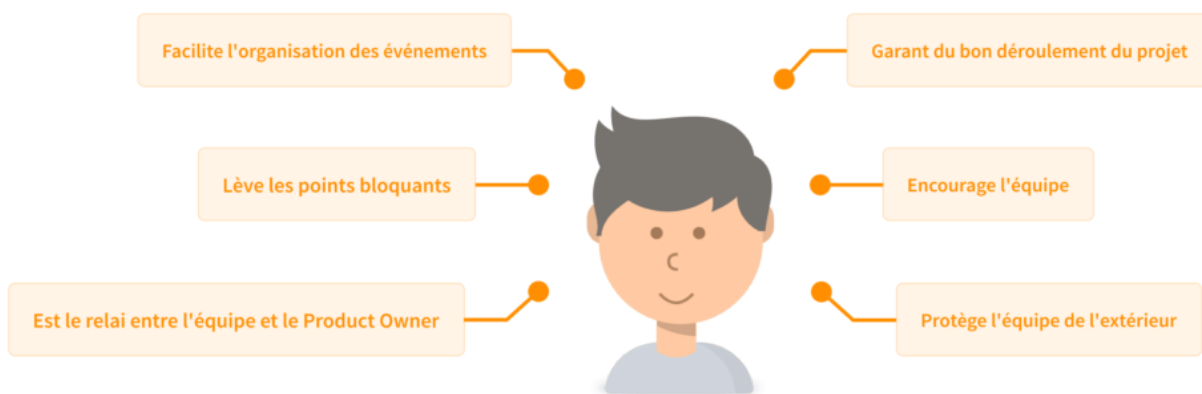
Vous serez réparti par groupe de la manière suivante :

Groupe 1	Groupe 2	Semaine 1	Semaine 2
François	Maxime	Scrum master	
Dilan	Iliasse	Product owner	
Nessim	Joanie		Scrum master
Rayan	Fergane		Product Owner

## 6. Quelques rappels agile

**Scrum master :**

### Qu'est ce qu'un (bon) Scrum Master ?



**Un scrum master n'est pas**

**C'est plutôt**

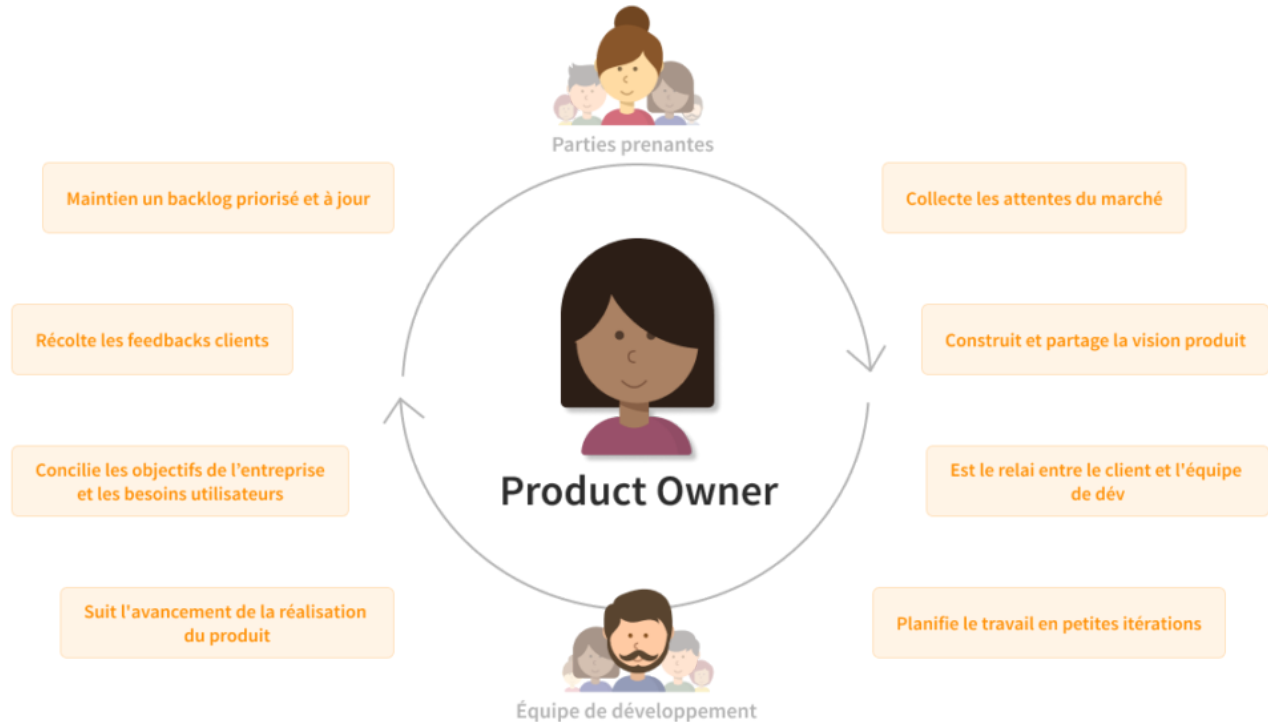
Un chef de projet	Un facilitateur
Un manager	Un garant bienveillant, attentif, à l'écoute et vigilant
Une maman	Quelqu'un qui fait partie de l'équipe et qui veut la faire progresser
Le plus vieux des développeurs	Un acteur du changement qui cherche de nouvelles idées, des outils pour débloquer les difficultés

- **Stand-ups** : animer les Daily Scrums, si nécessaire.
- **Réunions de planification d'itération/de sprint** : protéger l'équipe contre les engagements excessifs et la dérive des objectifs. Aider à l'estimation et à la création de sous-tâches.
- **Revue de sprint** : participer à la réunion et recueillir le feedback.
- **Rétrospectives** : noter les domaines d'amélioration et les éléments d'action à adopter pour les futurs sprints.

- **Administration des tableaux** : s'assurer que le suivi est à jour.
- **Bloqueurs** : aide l'équipe en éliminant les bloqueurs externes et en gérant les obstacles internes par l'amélioration des processus.

**Product owner :**

## Les responsabilités du Product Owner



- Responsable de la vision
- Ce n'est pas le chef de l'équipe
- Responsable de la valeur à livrer, pas de ce qui est livré
- Responsable du backlog, pas des tâches