

Les futurs génies du numérique bientôt formés dans le Perche...

Reportage Magali Guillaume

Simplon village, la première école numérique en milieu rural s'implante à La Loupe dans le Perche eurélien. Elle formera gratuitement des candidats motivés et prêts à s'investir à 100% pour créer une véritable synergie et déboucher sur des emplois concrets dans un secteur très porteur.

issus des entreprises

tre à la pointe du numérique en plein cœur du Perche, tel est l'objectif que ce sont fixés les partenaires privés et publics engagés dans la première école du numérique en milieu rural. Bienvenue à Simplon Village situé dans l'ancien collège de La Loupe face à la gare. Il y débutera en octobre la première formation pour les futurs développeurs d'applications

et entrepreneurs du numérique de demain. Un secteur en évolution constante et en pénurie de maind'œuvre qualifiée. Pour y remédier et offrir la possibilité aux candidats de se former et trouver un emploi, l'école du numérique

proposera une formation gratuite et intensive d'une durée de six mois. Elle s'adresse à tous les candidats qui affichent une réelle motivation. Il faut juste être âgé de 18 ans, aucun diplôme n'est exigé pour entrer dans cette fabrique de codeurs appelés encore programmateurs.

"On peut devenir un aénie de l'informatique si on se passionne pour ce domaine, c'est tout à fait possible. C'est une formation très concrète qui s'apparente beaucoup à l'artisanat avec une partie technique importante. On a la possibilité de fabriquer divers objets que l'on peut programmer comme des ordinateurs, des drones, des machines à découper le bois... En six

mois, nous allons essayer de les Les candidats seront en amener le plus loin possible. La motivation est essentielle, il faut équipe sur des projets une certaine autonomie mais également savoir et aimer traou des collectivités locales vailler en groupe. Les candidats seront en équipe sur des projets

> concrets issus des entreprises ou des collectivités locales. Au niveau national, actuellement 10.000 postes de développeurs sont à pourvoir. 96% des propositions sont des CDI et à la fin de leur scolarité, les élèves disposent de plusieurs dizaines de propositions de travail", explique Anna Stépanoff, à l'origine de cette initiative.



Je portais depuis plusieurs années cette idée de création d'école (...) En rencontrant les élus locaux j'ai pris connaissance des problématiques économiques et du contexte de ce secteur"

Sa société Innov'Educ basée à Saint-Éliph est spécialisée dans le conseil, la création de projets et l'innovation dans l'éducation. L'école numérique se concrétise aujourd'hui grâce à l'appui d'élus et de collectivités résolument tournés vers les nouvelles technologies. "La député Laure de la Raudière a cosigné un rapport parlementaire sur le développement du numérique. La communauté de communes des portes du Perche et le conseil général sont également partenaires de l'opération. Je portais depuis plusieurs années cette idée de création d'école. En rencontrant les élus locaux et notamment Eric Gérard, maire de La Loupe et président de la CdC, j'ai pris connaissance des problématiques économiques et du contexte de ce secteur. Et je suis persuadée que l'éducation peut être une réponse à ces problématiques", précise Anna Stépanoff. Simplon village comporte un volet social puisque la formation est gratuite et elle doit permettre à des personnes éloignées de l'emploi d'en retrouver le chemin.

De même sont ciblés des profils peu représentés dans le numérique parce qu'ils n'ont pas été orientés vers ces métiers. C'est le cas des femmes. "Nous accorderons une attention toute particulière aux dossiers de candidatures féminines. La formation est également ouverte aux seniors, aux personnes issues de milieux défavorisés, aux chômeurs. Parallèlement, elle s'adresse aussi à des élèves qui ont reçu un enseignement très universitaire et théorique et aui ont besoin de pratique et de la partie technique". Les sessions de formation seront en fait constituées de porteurs de projets mais également de personnes qui viendront découvrir le numérique pour un brassage des compétences et un mode de fonctionnement collaboratif. Un véritable laboratoire du numérique avec un concept en devenir. Avec à l'issue de la formation, la possibilité de s'installer dans la pépinière d'entreprises Pep's 28 qui se situera au premier étage de cet ancien collège loupéen. Il est même envisagé de faire varier la durée des sessions



Nous accorderons une attention toute particulière au dossier de candidatures féminines. La formation est également ouverte aux seniors, aux personnes issues de milieux défavorisés, aux chômeurs"

suivant le degré de compétences des candidats et donc la possibilité de les intégrer en cours de route pour des niveaux plus avancés. Pour son lancement, la première formation débutera en octobre pour une durée de six mois. À l'avenir, deux sessions par an seront programmées mais elles ne seront pas les seuls événements du calendrier de Simplon village. Le projet très évolutif ne manque pas de perspectives. Avec la mise en place de formations courtes pour les entreprises dans le cadre de la formation continue. Un cataloque de présentation va être réalisé. Des ateliers autour du numérique seront proposés avec des thèmes très variés comme l'e-agriculture, le big data, la cyber sécurité. L'occasion de développer une synergie d'activités et d'ouvrir l'école à des partenaires extérieurs et des acteurs locaux. Les idées ne manquent pas autour de ce centre expérimental innovant. "Dans trois ans, 90% des emplois nécessiteront des compétences numériques. La connaissance du code (la programmation) entre aujourd'hui dans le Panthéon des compétences fondamentales, au même titre que la lecture, l'écriture ou les mathématiques".

La dynamique impulsée par les différents acteurs a permis au dossier de passer rapidement des discussions à une phase de concrétisation. Grâce notamment à un appel à projet national pour les écoles numériques rurales lancé en avril par la société Simplon.co basée à Montreuil et Zevillage, une communauté de télétravail. Le projet percheron déjà en gestation correspondait tout à fait aux critères requis. Une collaboration s'est donc établie avec la signature d'une convention et la naissance de cette première école en zone rurale. La structure va s'installer au rez-de-chaussée où se tenait l'ancien gymnase du collège. Les travaux sont en cours avec à terme 200 m² dédiés au numérique et une vraie réflexion sur l'aménagement interne pour qu'il soit propice à la création et à l'innovation. Dans un premier temps, la formation lancée en octobre se déroulera dans une salle de réunion de la communauté de communes située à côté du bâtiment en travaux. Une intégration

Mode d'emploi

Candidature

Pour envoyer sa candidature, il suffit de remplir le formulaire en ligne sur le site: www.simplon-village.com sous l'onglet candidatez. Il faut être âgé de 18 ans, aucun diplôme n'est exigé. Des entretiens individuels vont être organisés ainsi que des portes ouvertes.

Ponctionnement
Deux formateurs encadreront les candidats pendant ces six mois intensifs en immersion. La formation est ouverte aux habitants du secteur mais également aux candidats venant de tous horizons puisqu'il est proposé un internat avec une quinzaine de chambres en collocation.

Motivation et compétences sont requises.

Communauté

Le numérique connaît une innovation constante et nécessite de se tenir au fait des nouveautés. L'un des objectifs de cette formation est d'apprendre à se tenir au courant et développer la réactivité. Avec notamment la mise en place d'un réseau des anciens simplon, une communauté collaborative très active.

Open space
L'école du numérique, c'est 200m² de surface en open space, avec un miniatelier pour les réalisations techniques, des espaces de réunion, des zones calmes de travail, un espace détente, une bibliothèque, les bureaux administratifs... "Tout pour favoriser la création et l'innovation", explique Anna Stépanoff.

Partenaires
Simplon village recherche des partenaires pour parrainer des élèves ou co-organiser des événements dans l'enceinte de l'école. Elle recherche également des entreprises ou collectivités qui ont des projets à développer sur lesquels les candidats pourraient travailler très concrètement au cours de leur session.



Dans le secteur, un véritable laboratoire du numérique est en train de se mettre en place"

dans les nouveaux locaux est prévue pour le début de l'année 2015. Les responsables ont déjà recu quelques lettres de candidature, pour les personnes intéressées et motivées, un formulaire a été mis à disposition en ligne pour postuler. Les premiers entretiens ont eu lieu à la fin du mois d'août, d'autres se dérouleront en septembre afin de constituer la promotion d'octobre. Selon Anna Stépanoff: "Dans le secteur, un véritable laboratoire du numérique est en train de se mettre en place. Au collège Jean Monnet de La Loupe, une classe numérique va s'ouvrir avec l'enseignement de la programmation, c'est une première dans le département. Cela débouchera forcément sur des échanges". La voie du numérique s'ouvre dans le Perche avec Simplon village et un foisonnement de projets qui doivent conduire concrètement à l'emploi.

< Pour en savoir plus :

Le site internet : www.simplon-village.com ou par email : simplon.village@gmail.com

Quatre métiers du numérique

À travers cette formation, les élèves pourront se former à quatre métiers selon leurs compétences. En premier lieu, celui de développeur des applications web et mobile. Il concernera environ la moitié de la promotion. Un tiers se dirigera ensuite vers le métier de référant numérique : un généraliste du numérique qui dans les petites structures ou les collectivités peut installer le matériel et les logiciels. Il assure la mise à jour, crée des contenus et forme le personnel. Il amène le numérique dans l'entreprise et communique autour. Un tiers sera constitué d'entrepreneurs du numérique à qui il manque une formation pour pouvoir créer une start-up ou réaliser un projet. Enfin, quatrième métier, celui d'éducateur du numérique qui intervient dans les écoles pour enseigner le code (la programmation) et animer des ateliers dans le cadre des activités périscolaires. Avec une application concrète, dans les classes de primaire de La Loupe pour la réforme du rythme scolaire. En projet également, la création d'un BAFA numérique pour former des animateurs aux nouvelles

