

Projet 2

On passe aux choses sérieuses...



Infos générales

- Début du projet : 16/04
- Fin du projet : 07/05
- Pratique rigoureuse du Git Workflow (bientôt) vu en cours
- Application des rituels Scrum
 - Daily Stand-up
 - Démos Client
 - Rétrospectives
 - Sprint Planning
- Rendez-vous client hebdomadaires, vous devrez communiquer!
- Dernier projet "fictif", montrez du professionnalisme!



Objectifs

Ce que l'on attend de vous

- Construire une web app dynamique où les données proviennent d'une API existante.
- Développer une micro API pour réaliser au moins une opération en lecture et en écriture sur une ressource de votre choix (ratings, commentaires, scores, ...) + un envoi de mail

Critères de validation

- Wireframe
- Utilisation de React
- Utilisation d'une <u>bibliothèque de composants</u> (MUI, Ant, Sematic UI...) OU/ET styled-components / Framework CSS (tailwind, ...)
- Communication avec une API & Création d'une micro API
- SCRUM (organisation via Trello/ZenHub)
- Gitflow
- Chaque membre de l'équipe doit participer et comprendre tout ce qui est fait dans le projet (peer programming fortement encouragé) → Vous êtes SOLIDAIRES



Première semaine

Qu'attend-on de vous?

Pour la première semaine

- Vos idées
- Choix du projet
- Product Backlog
- Wireframes
- Mise en place des outils (repo GitHub, linter, etc...)
- Débuts d'intégration (Mise en places des routes, premiers composants, ...)



Exemples de projets

Exemples des sessions précédentes

All WCS campuses:

- EasyBike: https://github.com/WildCodeSchool/toulouse-0918-js-easybike
- GitWild: https://gitwild.netlify.com/
- THE Trivia game : https://pensive-spence-cc1516.netlify.com/
- Wild Wild Test: https://boring-clarke-44398d.netlify.app/
- Art gallery: https://wildcodeschool.github.io/bucharest-project2-art-gallery/
- PokéWild : https://pokewild-battle.netlify.com/

Lyon JS/Angular sept 2019:

- Bim: https://bim.now.sh/
- Space Invader Elements: https://space-invader-elements.vercel.app/

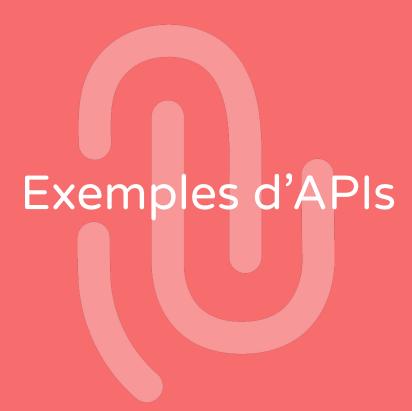
Lyon JS/React mars 2020:

- Cocktail finder: https://cocktail-finder.netlify.app/
- Cards Battle of Heroes: https://cards-battle-of-heroes.netlify.app/
- Movie Match: https://wildmoviematch.netlify.app/

Lyon JS/React sept 2020:

- Where's covid: https://60420e86fc41c9b5fbb8f98a--jolly-gates-1fb1b3.netlify.app
- Meals factory: https://meals-factory.netlify.app/
- Wild clash: https://wild-clash.netlify.app/
- Archibot : https://wild-archibot.netlify.app/







Pudding à l'arsenic

https://fr.openfoodfacts.org/data https://documenter.getpostman.com/view/8470508/SVtN3Wzy?version=lates t#10a107d2-1428-4d6c-b78b-fd2d6ce16395

Générez des recettes hasardeuses et inédites à partir de tous les ingrédients possibles!





Codetrace

https://developer.github.com/v3/

Réaliser une WebApp permettant de regrouper les données de projets hébergés sur Github





Super Heroes

https://superheroapi.com/

Collectionnez les super héros les plus fabuleux et faites-les s'affronter dans des luttes sans merci!





This is the new Kahoot

https://www.openquizzdb.org/api config.php

https://opentdb.com/api_config.php

Créez les quizz les plus variés et les plus complets pour ceux dont la culture est sans limite!





Reprise de volée

https://www.api-football.com/

Une application pour parcourir les différentes équipes, joueurs, championnats, ...





Voyages entre planètes

https://api.nasa.gov

Les voyages interstellaires sont pour demain. À toi de les préparer!





Boissons

https://www.thecocktaildb.com/api.php

https://punkapi.com/



A la votre!



Il va faire tout noir...

https://api.themoviedb.org/

Baisser la lumière !

Et....

ACTION!





"Y'a plus de saisons!"

https://openweathermap.org/api https://darksky.net/dev

Annonce la pluie et le beau temps!





More public APIs

Find other public API's here:

https://github.com/public-apis/public-apis



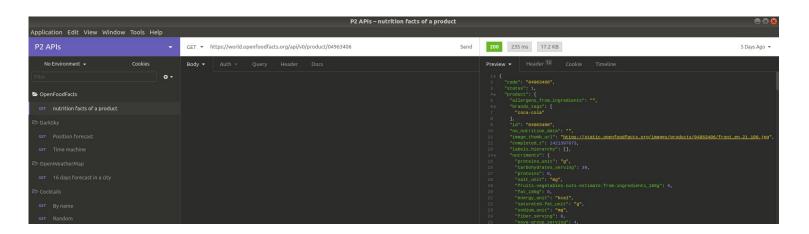








Atelier: Explorez vos API



- Télécharger <u>Insomnia</u> (ou similaire)
- Si ça peut vous aider à démarrer votre exploration, vous pouvez importer des exemples de requêtes <u>ici</u>, (Application > Preferences > Data > Import data > From file > p2_api_exemples.json)
- Choisissez **une** (ou deux) API à explorer, **allez sur la documentation** adéquate
- Testez des choses!
- Il serait dommage de prévoir dans vos P2 une fonctionnalité que l'API ne serait pas capable de supporter et de s'en rendre compte après coup ;)



Composition des équipes...



Groupes

Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3
Solène	Herança	Ornella Priscilia Brandon
Nelson	Edouard	
Joris	Florian	
Youcef	Jonathan	Benoît
Cécile	Doriane	Denoit





C'est paaaaarti!



