

Rozwiązywanie układu równań nieliniowych metodą Newtona

Moduł NSInterval

1. Zastosowanie:

Procedura NewtonsysInterval rozwiązuje układ równań nieliniowych w arytmetyce przedziałowej postaci:

$$f_k(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0, \quad k = 1, 2, \dots, n. \quad (1)$$

2. Opis metody:

Układ równań jest rozwiązywany metodą iteracyjną newtona określoną wzorem:

$$x^{(i+1)} = x^{(i)} - [Df(x^{(i)})]^{-1} * f(x^{(i)}) \quad (2)$$

lub

$$Df(x^{(i)})x^{(i+1)} = Df(x^{(i)}) * x^{(i)} - f(x^{(i)}), \quad i = 0, 1, \dots, n \quad (3)$$

gdzie

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad f(x) = \begin{pmatrix} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{pmatrix}, \quad Df(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_1(x)}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2(x)}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(x)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_2(x)}{\partial x_n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_2} & \dots & \frac{\partial f_n(x)}{\partial x_n} \end{pmatrix},$$

i gdzie wektor $x^{(0)}$ jest dany. W każdym kroku iteracyjnym należy rozwiązać układ równań liniowych (2). W procedurze NewtonsysInterval stosuje się do tego celu metodę eliminacji Gaussa-Jordana z pełnym wyborem elementu podstawowego. Proces iteracyjny przerywa się, gdy dla każdego $k = 1, 2, \dots, n$ zachodzi nierówność:

$$\frac{|x_k^{(i+1)} - x_k^{(i)}|}{\max\{|x_k^{(i+1)}|, |x_k^{(i)}|\}} < E, \quad x_k^{(i+1)} \neq 0 \text{ lub } x_k^{(i)} \neq 0, \quad (4)$$

Gdzie E oznacza dokładność zadaną z góry lub gdy $x_k^{(i+1)} = x_k^{(i)} = 0$.

3. Wywołanie procedury:

NewtonsysInterval(n, x, f, df, mit, eps, it, st).

4. Dane:

n - liczba równań układu (równa liczbie niewiadomych),

x - tablica, której elementy $x[i]$ ($i = 1, 2, \dots, n$) zawierają początkowe przybliżenia n składowych rozwiązania,

f - funkcja języka Turbo Pascal, która dla danej wartości i oraz x_1, x_2, \dots, x_n oblicza wartość funkcji $f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)$,

df - procedura języka Turbo Pascal, która dla danej wartości i oraz x_1, x_2, \dots, x_n oblicza wartości pochodnych $\frac{\partial f_1}{\partial x_1}$ dla $j = 1, 2, \dots, n$,

mit - maksymalna dozwolona liczba iteracji w metodzie Nwetona,

eps - błąd względny rozwiązania.

Po wykonaniu procedury NewtonsysInterval wartości z tablicy x są zmienione.

5. Wyniki:

x - tablica zawierająca przybliżone rozwiązanie układu równań (1),

it - liczba wykonanych iteracji.

6. Inne parametry:

st - zmienna, której w procedurze NewtonsysInterval jest przypisywana jedna z następujących wartości:

1, gdy $n < 1$ lub $mit < 1$,

2, jeżeli podczas obliczeń (w którejś iteracji) macierz układu równań liniowych (3) jest osobliwa, wystąpiło dzielenie przez przedział zawierający zero,

3, jeżeli liczba iteracji jest większa niż wartość parametru mit,

0, w przeciwnym przypadku.

Jeżeli $st = 1$, to po wykonaniu procedury NewtonsysInterval wartości elementów tablicy x nie są zmienione. Gdy $st = 2$ lub 3 , to tablica x zawiera ostatnio obliczone przybliżenia składowych rozwiązania.

7. Typy parametrów:

Integer: it, mit, n, st

Extended: eps

vector4: x

fxi: fi

dfxi: dfi

8. Identyfikatory nielokalne:

vector4 - nazwa typu tablicy dynamicznej $[q_1 .. q_n]$ o elementach typu **interval**, gdzie $q_1 \leq 1$ oraz $q_n \geq n$,

vector5 - nazwa typu tablicy dynamicznej $[q_1 .. q_{n+1}]$ o elementach typu **interval**, gdzie $q_1 \leq 1$ oraz $q_{n+1} \geq n + 1$,

vector6 - nazwa typu tablicy dynamicznej $[q_1 .. q_{n+1}]$ o elementach typu **Integer**, gdzie $q_1 \leq 1$ oraz $q_{n+1} \geq n + 1$,

vector7 - nazwa typu tablicy dynamicznej $[q_1 .. q_{(n+2)(n+2)/4}]$ o elementach typu **interval**, gdzie $q_1 \leq 1$ oraz $q_{(n+2)(n+2)/4} \geq (n + 2)(n + 2)/4$,

fxi - identyfikator typu funkcyjnego zdefiniowany następująco:

```
type fxi = function (i, n : Integer;  
                    x : vector4) : interval;
```

dfxi - identyfikator typu proceduralnego zdefiniowany następująco:

```
type dfxi = procedure (i, n : Integer;  
                     x : vector4;  
                     var dfatx : vector4);
```

9. Przykłady:

a) Układ równań:

$$3x_1 - \cos x_2 x_3 - \frac{1}{2} = 0,$$

$$x_1^2 - 81(x_2 + 0,1)^2 + \sin x_3 + 1,06 = 0,$$

$$e^{-x_1 x_2} + 20x_3 + \frac{10 \pi - 3}{3} = 0.$$

Deklaracje funkcji *fi* oraz *dfi*:

function *fi* (*i*, *n* : **Integer**;

x : **vector4**) : **interval**;

begin

case *i* **of**

1: *fi* := 3*x[1] - **icos**(x[2]*x[3],st) - 0.5;

2: *fi* := **isqr**(x[1],st) - 81***isqr**(x[2]+0.1) + **isin**(x[3]) + 1.06;

3: *fi* := **iexp**(-x[1]*x[2]) + 20*x[3] + (10*Pi-3)/3

end

end;

procedure *dfi* (*i*, *n* : **Integer**;

x : **vector4**;

var *dfatx* : **vector4**);

begin

case *i* **of**

1 : **begin**

dfatx[1]:=3;

```
dfatx[2]:=x[3]*isin(x[2]*x[3],st);
```

```
dfatx[3]:=x[2]*isin(x[2]*x[3],st)
```

```
end;
```

```
2 : begin
```

```
dfatx[1]:=2*x[1];
```

```
dfatx[2]:=-162*(x[2]+0.1);
```

```
dfatx[3]:=icos(x[3],st)
```

```
end;
```

```
3 : begin
```

```
dfatx[1]:=-x[2]*iexp(-x[1]*x[2],st);
```

```
dfatx[2]:=-x[1]*iexp(-x[1]*x[2],st);
```

```
dfatx[3]:=20
```

```
end
```

```
end
```

```
end;
```

Reszta danych:

$$n = 3,$$

$$x[1] = 0.1,$$

$$x[2] = 0.1,$$

$$x[3] = -0.1,$$

$$mit = 10,$$

$$eps = 1e-16.$$

Wyniki:

$$x[1] = [4.9999999999999977E-0001 ; 5.00000000000000023E-0001],$$

$$x[2] = [-2.5265298750701271E-0015 ; 2.5265417335313887E-0015],$$

$$x[3] = [-5.2359877559829967E-0001 ; -5.2359877559829808E-0001],$$

$$it = 10,$$

$$st = 3.$$

Jest to przykład, gdy liczba zadanych iteracji jest niewystarczająca by uzyskać zadaną dokładność.

b) Ten sam układ równań co w podpunkcie a:

Reszta danych:

$$n = 3,$$

$$x[1] = 1,$$

$$x[2] = 1,$$

$$x[3] = -1,$$

$$mit = 5,$$

$$eps = 1e-16.$$

Wyniki:

$$x[1] = [1.0000000000000000E+0000 ; 1.0000000000000000E+0000]$$

$$x[2] = [1.0000000000000000E+0000 ; 1.0000000000000000E+0000]$$

$$x[3] = [-1.0000000000000000E+0000 ; -1.0000000000000000E+0000]$$

$$it = 1,$$

$$st = 3.$$

Jest to przykład, gdy program został przerwany ze względu na to, że wystąpiło dzielenie przez przedział zawierający zero.

c) Układ równań:

$$x_1^2 + 8x_2 - 16 = 0,$$

$$x_1 - e^{x_2} = 0.$$

Deklaracje funkcji *fi* oraz *dfi*:

```
function fi (i, n : Integer;  
            x : vector4) : interval;  
  
begin  
  case i of  
    1 : fi:=isqr(x[1],st)+8*x[2]-16;  
    2 : fi:=x[1]-iexp(x[2],st)  
  end  
end;  
  
procedure dfi (i, n : Integer;  
              x : vector4;  
              var dfatx : vector4);  
  
begin  
  case i of  
    1 : begin  
        dfatx[1]:=2*x[1];  
        dfatx[2]:=8  
      end;  
    2 : begin  
        dfatx[1]:=1;  
        dfatx[2]:=-iexp(x[2],st)  
      end  
  end
```

end

end;

Reszta danych:

$n = 2,$

$x[1] = 0,$

$x[2] = 0,$

$mit = 10,$

$eps = 1e-10.$

Wyniki:

$x[1] = [2.7908957617642316E+0000 ; 2.7908957617690158E+0000]$

$x[2] = [1.0263626058665869E+0000 ; 1.0263626058716874E+0000]$

$it = 7,$

$st = 0.$

Jest to przykład poprawnego wykonania program. Osiągnięto zadaną dokładność, nie wystąpił błąd dzielenia przez przedział zawierający zero oraz macierz w żadnej z iteracji nie była osobliwa.

d) Układ równań taki, jak w podpunkcie c:

Reszta danych:

$$n = 2,$$

$$x[1] = 0,$$

$$x[2] = 0,$$

$$mit = 10,$$

$$eps = 1e-16.$$

Wyniki:

$$x[1] = 2,79089576176662$$

$$x[2] = 1,02636260586914$$

$$it = 8,$$

$$st = 0.$$

Jest to przykład poprawnego wykonania programu, gdzie osiągnięto zadaną dokładność oraz wyniki są w zwyczajnej arytmetyce (nieprzedziałowej).