

TFC

Nombre: Fantasy Of Legend

Descripción: Aplicación web enfocada a los e-sports del videojuego League of Legends en el que cada usuario tiene que seleccionar cinco jugadores profesionales de una misma liga para formar un equipo.

Después de cada jornada real se le asigna x puntos a cada jugador dependiendo del rendimiento/impacto que haya tenido en la partida. La suma de los puntos que hayan obtenido los jugadores elegidos por ese usuario será la puntuación final.

Cada usuario pertenecerá a una liga, en la que compiten contra otros usuarios para ver quien elige el equipo que más puntos consigue.

Los usuarios comenzarán con un saldo para elegir a los jugadores que valdrán X dinero. Los jugadores salen aleatoriamente en un mercado y el usuario decide si quiere comprarlos o no, el usuario que realice la mayor puja se queda al jugador. Puede haber compra-venta de jugadores entre los usuarios.

Esta idea se basa en la liga Fantasy Marca/Comunio de las ligas de futbol.

Tecnologías: Api riot developer, java, maven, angular, spring, hibernate, GitHub

Integrantes del equipo: Alberto Esteban, Alejandro Martínez, Óscar Ledesma.

Tutor/a del trabajo: Davinia de la Rosa.