Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплины:

Технологии разработки программного обеспечения и Технологии обработки финансовой информации.

Техническое задание

"Сервис по оказанию логистических услуг «Пакетик»"

Выполнила: студентка гр. 953501 Потапчик В. М.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Введение	3
1.1. Назначение проекта	
1.2. Предполагаемая аудитория	
1.3. Последовательность восприятия	4
2. Общее описание	5
2.1. Функциональность продукта	5
2.2. Классы и характеристики пользователей	5
3. Функциональность системы	ε
3.1. Функциональный блок Front-End	ε
3.1.1. Описание и функциональные требования	ε
3.1.2. Функциональная карта	6
3.1.3. Диаграмма использования	7
3.1.4. Функциональные требования	7
4. Требования к внешним интерфейсам	9
4.1. Интерфейсы пользователя (UX)	S
5. Нефункциональные требования	13
5.1. Требования к сохранности данных	13
5.2. Используемые технологии	13

1. Введение

1.1. Назначение проекта

Платформа предоставляет возможность заказа, выбора и оплаты доставок посредством веб-приложения. Список текущих доставок и заказов хранится в личном кабинете пользователя.

Основная задача сервиса предоставить пользователям удобный, интуитивно-понятный интерфейс и возможность легко и быстро оформлять доставку.

1.2. Предполагаемая аудитория

Целевой аудиторией будут являться компании и лица заинтересованные в быстрой и удобной доставке, а так же лица заинтересованные в подработке курьером.

1.3. Последовательность восприятия

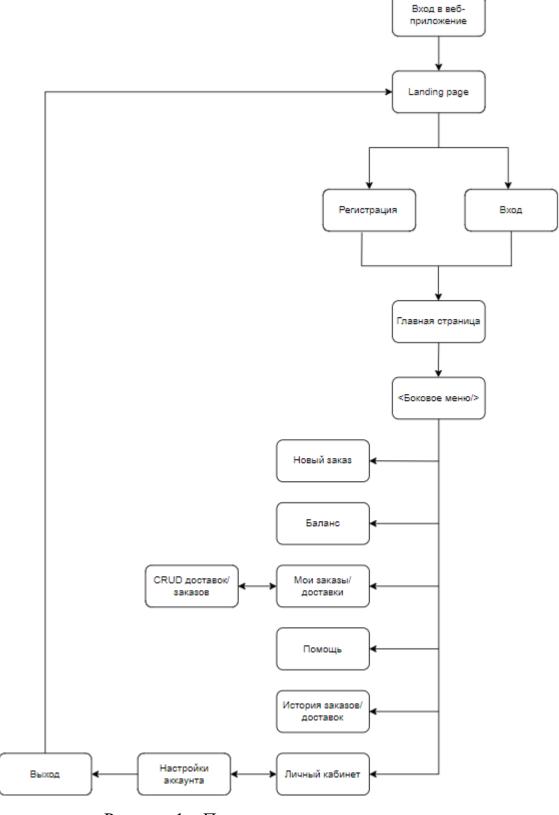


Рисунок 1 – Последовательность восприятия

2. Общее описание

2.1. Функциональность продукта

Функции:

- Регистрация пользователя
- Авторизация пользователя
- Создание заказов на доставку
- Удаление заказа
- Просмотр текущих заказов и доставок
- Просмотр истории заказов и доставок
- Просмотр баланса и истории транзакций
- Настройка аккаунта пользователя

2.2. Классы и характеристики пользователей

Веб-приложение будет иметь два вида пользователей - заказчик, который будет иметь возможность регистрироваться, входить в систему, создавать заказы на доставку, просматривать историю заказов, редактирование своего аккаунта; курьер будет иметь возможность регистрироваться, входить в систему, просматривать текущие заказы на доставку, просматривать историю доставок, редактирование своего аккаунта.

3. Функциональность системы

3.1. Функциональный блок Front-End

3.1.1. Описание и функциональные требования

Интерфейс клиентской части веб-приложения будет реализована при помощи библиотеки React. React позволяет создавать интерактивный продукт, в котором интерфейс максимально быстро реагирует на любое действие пользователя, он также позволяет реализовать более сложные интерактивные элементы интерфейса. Для пополнения баланса будет использоваться Stripe. При разработке, приоритет будет ставиться на простоту дизайна и легкости использования предоставленного функционала.

3.1.2. Функциональная карта

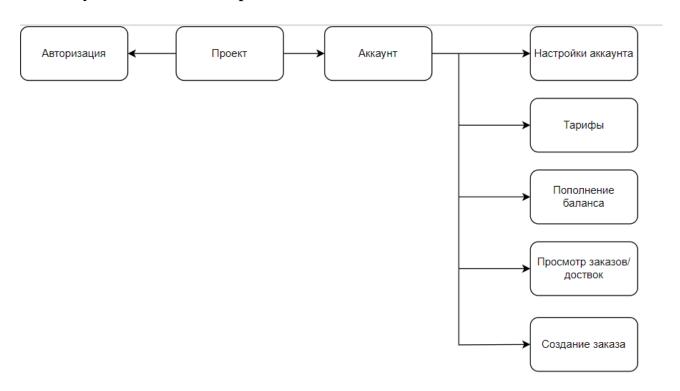


Рисунок 2 – Функциональная карта

3.1.3. Диаграмма использования

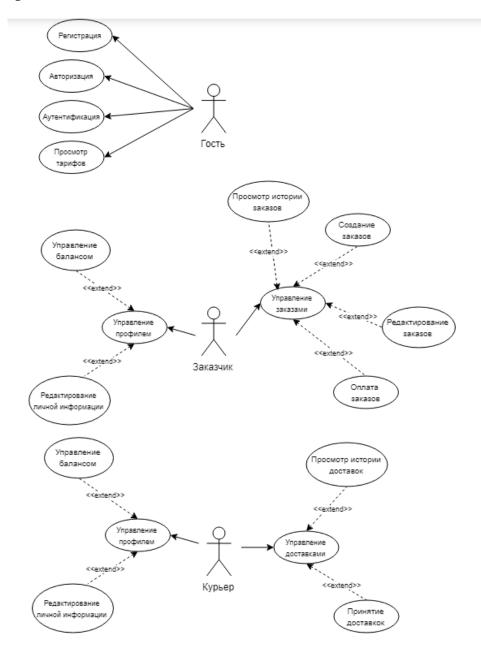


Рисунок 3 – Диаграмма использования

3.1.4. Функциональные требования

- 1. Перемещение между "Домой", "О нас" и "Тарифы" на целевой странице.
- 2. Валидация ввода при регистрации.
- 3. Валидация ввода при входе в аккаунт пользователя.
- 4. Регистрация пользователя.
- 5. Вход в аккаунт пользователя.
- 6. Ограничение доступа к некоторым страницам неавторизованным пользователям при помощи React-Routing.
- 7. Настройка личных данных пользователя.
- 8. Пополнение баланса.
- 9. Отображение информации о последних 10 транзакциях.

- 10. Отображение информации о всех заказах/доставок.
- 11. Отображение часто задаваемых вопросов.
- 12. Отображение информации о текущих заказах/доставок.
- 13. Создание нового заказа.
- 14. Удаление текущего заказа.
- 15. Принятие доставки.

4. Требования к внешним интерфейсам

4.1. Интерфейсы пользователя (UX)

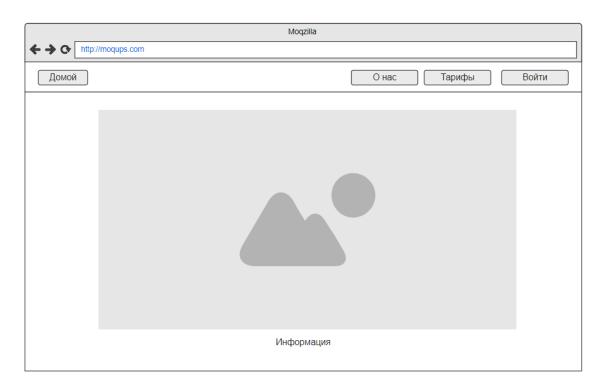


Рисунок 4 - Целевая страница

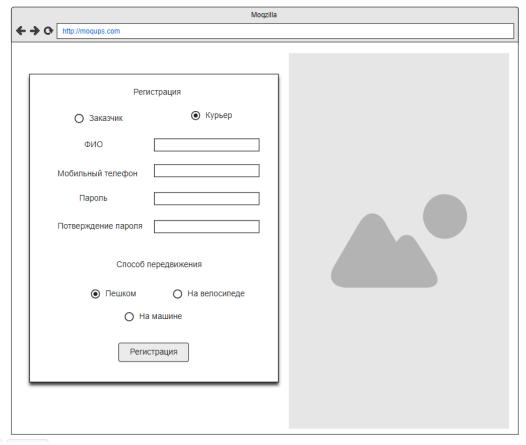


Рисунок 5 - Страница регистрации пользователя

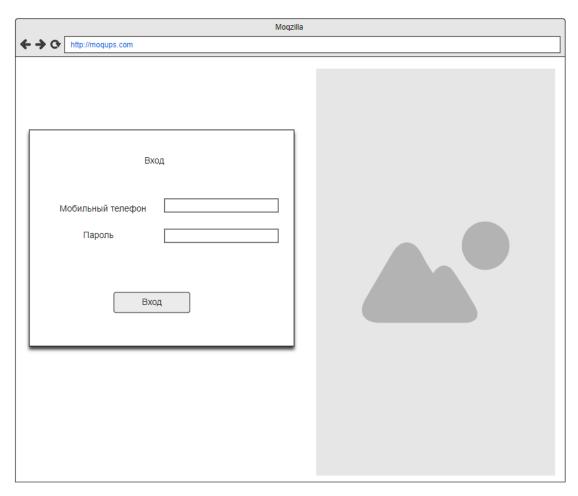


Рисунок 6 - Страница входа пользователя

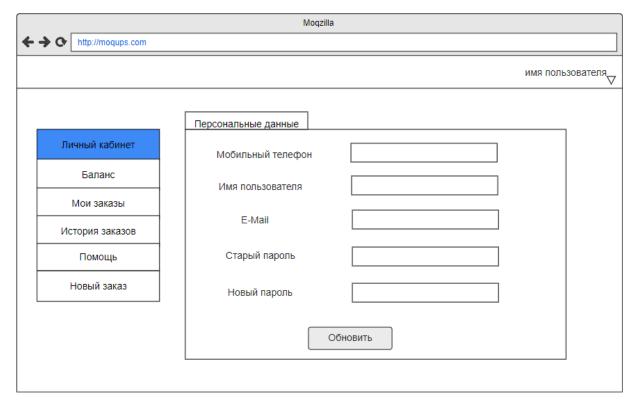


Рисунок 7 - Страница личного кабинета

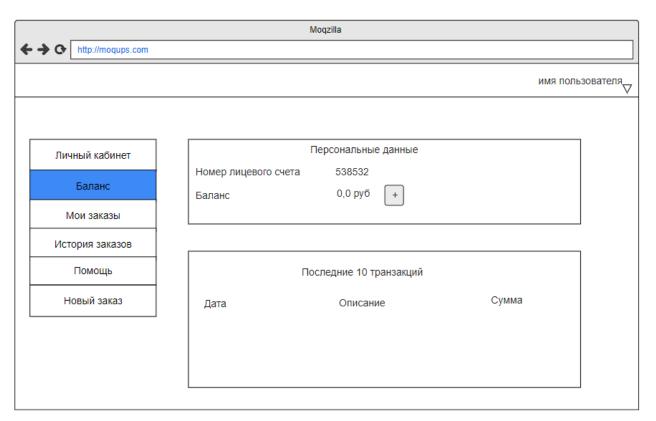


Рисунок 8 - Страница баланса

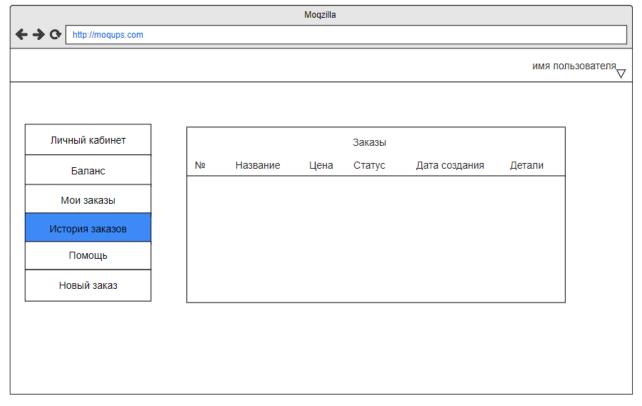


Рисунок 9 - Страница истории заказов

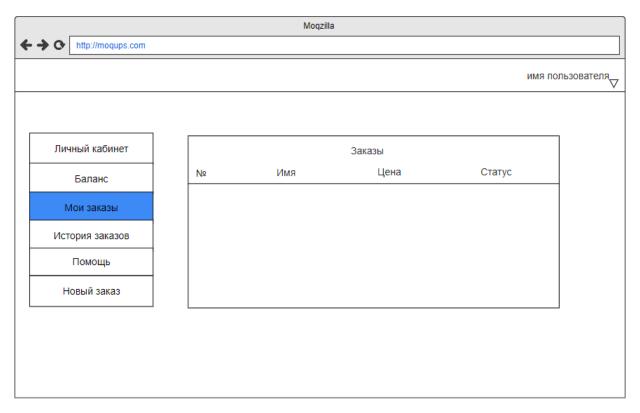


Рисунок 10 - Страница с текущими заказами

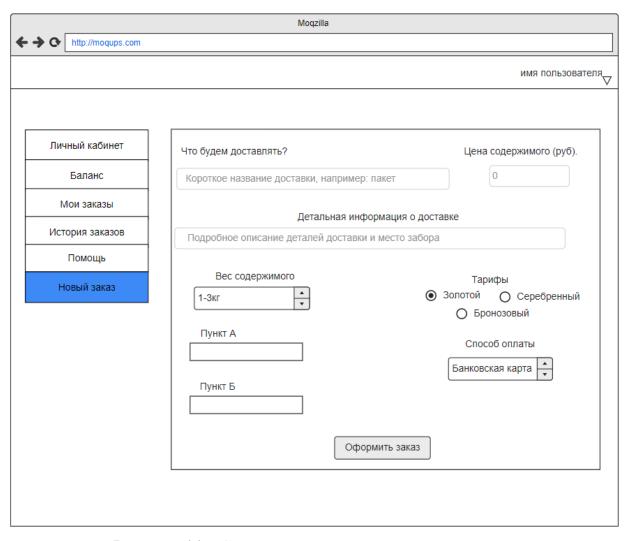


Рисунок 11 - Страница с созданием нового заказа

5. Нефункциональные требования

5.1. Требования к сохранности данных

Действия, применяемые для сохранности данных:

- Экранирование данных, приходящий с клиентской части, для избежания инъекций.
- Хеширование паролей и другой конфиденциальной информации
- Определенное максимальное количество запросов за определенный промежуток времени.
- Авторизация через систему JWT
- Сервис не должен хранить данные оплаты в чистом виде.

5.2. Используемые технологии

- CSS
- JavaScript
- React
- Stripe