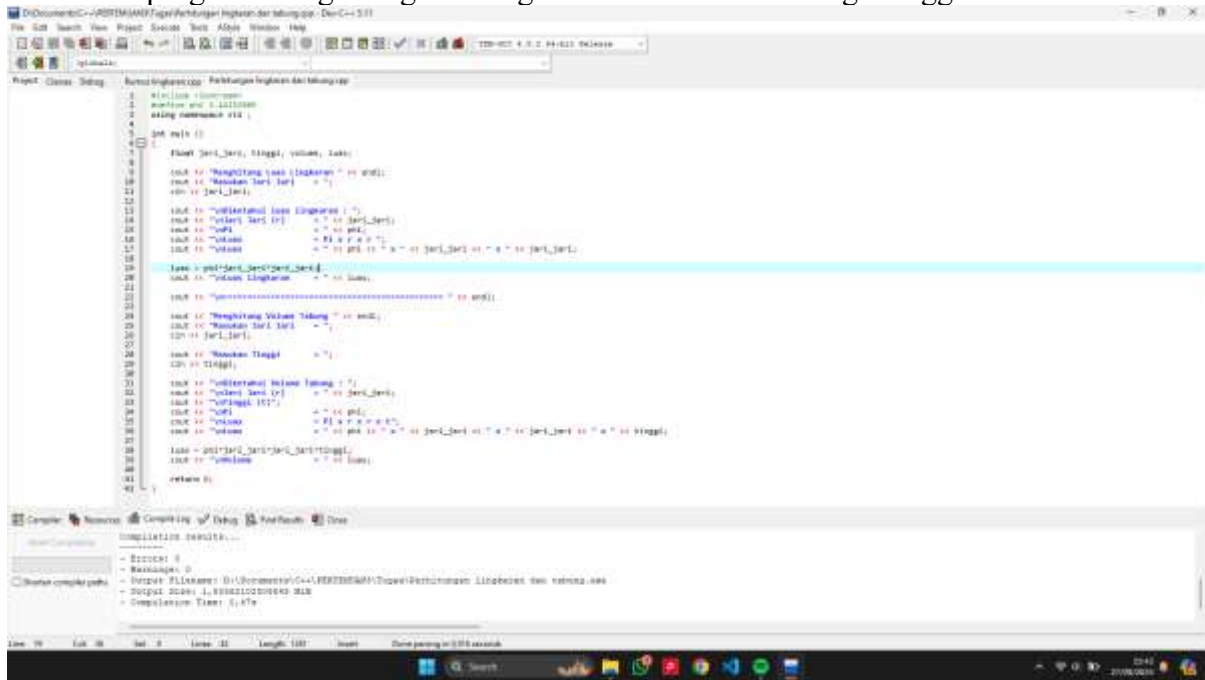


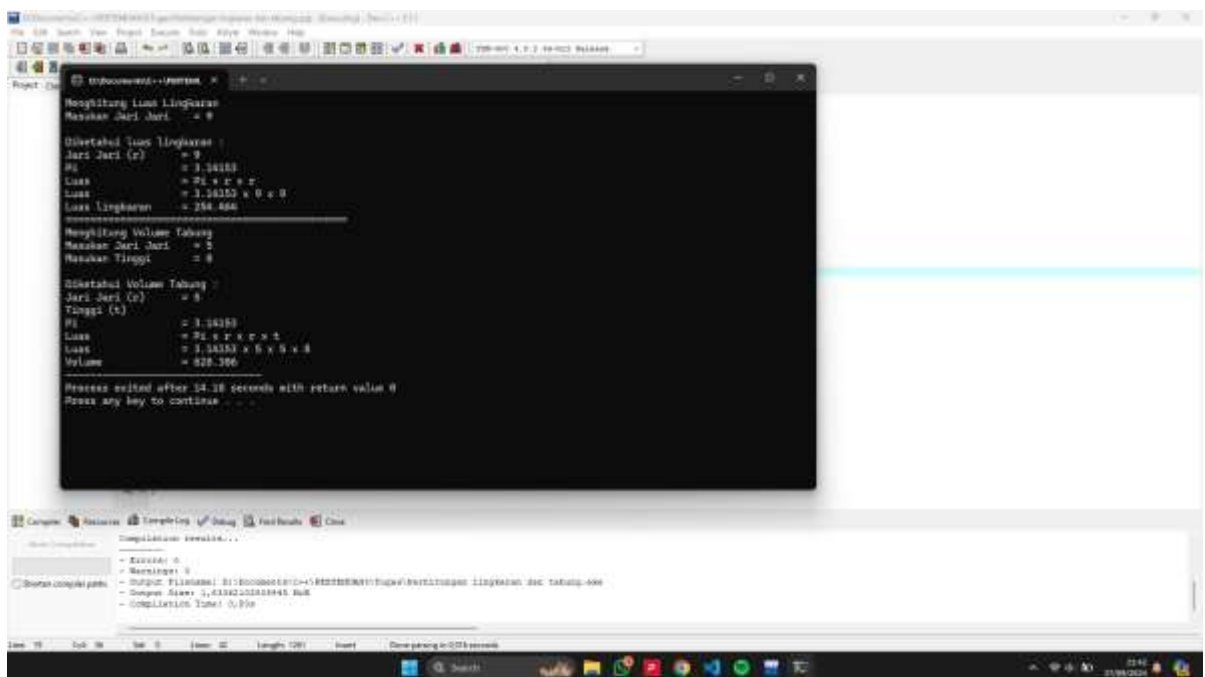
PERTEMUAN 3

Nama : Wildan Ahmad Gifari
NPM : 242310008
Kelas : TI – 24 – Pagi
Jurusan : Teknologi Informasi
Note : nomor 1 meminta bantuan kepada nanda

1. Buatlah program menghitung luas lingkaran dan volume tabung menggunakan C++



```
1 #include <iostream>
2 #include <math>
3 using namespace std;
4
5 int main()
6 {
7     float jari_jari, tinggi, volume, luas;
8
9     cout << "Menghitung Luas Lingkaran : " << endl;
10    cout << "Masukan jari jari : " << endl;
11    cin >> jari_jari;
12
13    cout << "Diketahui Luas Lingkaran : " << endl;
14    cout << "Jari jari (r) : " << jari_jari;
15    cout << "Luas : " << endl;
16    cout << "Volume : " << endl;
17    cout << "Luas : " << 3.14 * jari_jari * jari_jari;
18
19    cout << "Masukan jari jari : " << endl;
20    cout << "Masukan tinggi : " << endl;
21    cin >> jari_jari;
22    cin >> tinggi;
23
24    cout << "Diketahui Luas Tabung : " << endl;
25    cout << "Jari jari (r) : " << jari_jari;
26    cout << "Tinggi (t) : " << tinggi;
27    cout << "Luas : " << 3.14 * jari_jari * jari_jari * tinggi;
28    cout << "Volume : " << 3.14 * jari_jari * jari_jari * tinggi;
29
30    return 0;
31 }
```



```
Menghitung Luas Lingkaran
Masukan jari jari : 5

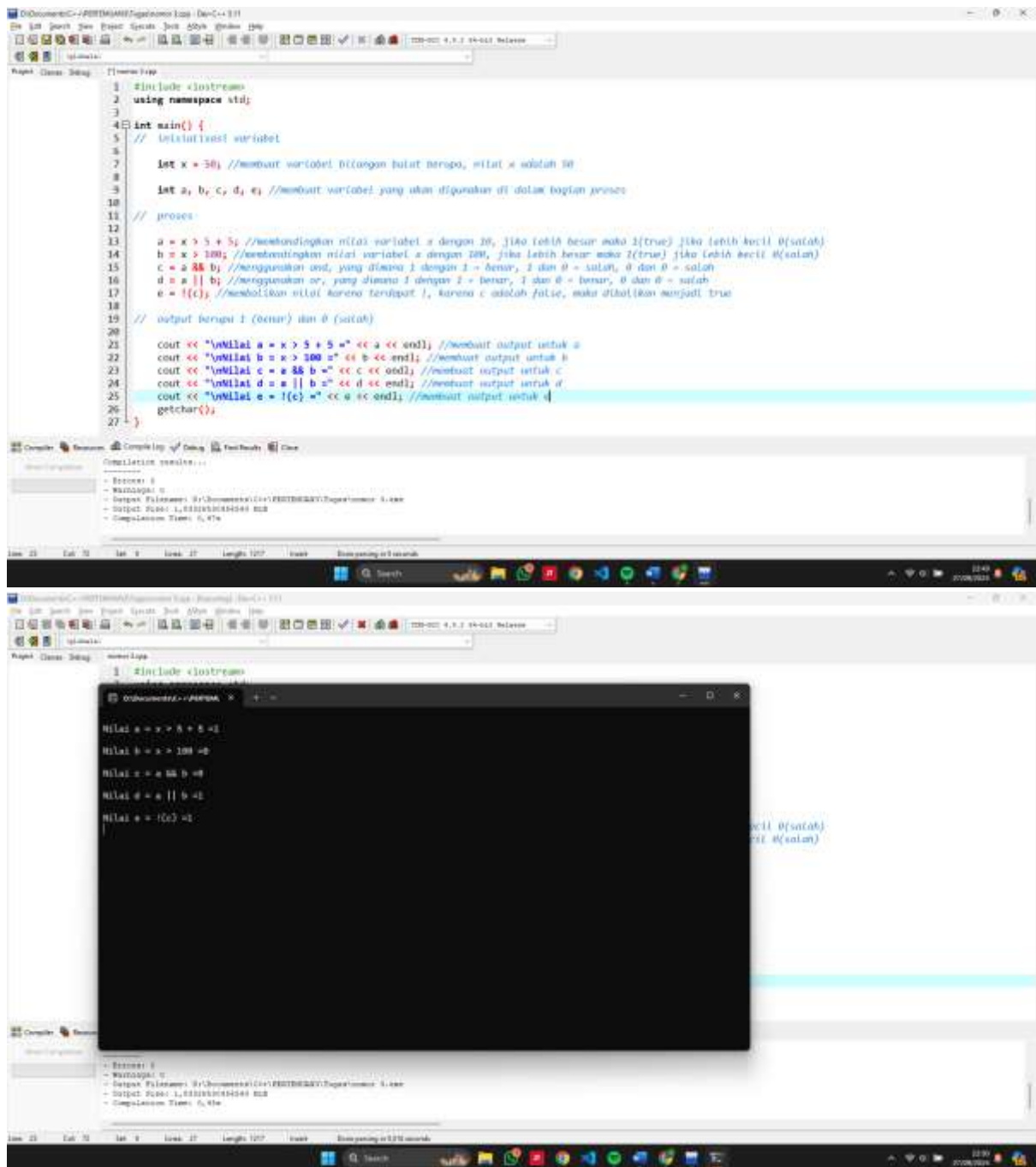
Diketahui Luas Lingkaran :
Jari jari (r) : 5
Luas : 78.5
Volume : 78.5

Menghitung Volume Tabung
Masukan jari jari : 5
Masukan tinggi : 8

Diketahui Volume Tabung :
Jari jari (r) : 5
Tinggi (t) : 8
Luas : 78.5
Volume : 628.32
Process exited after 0.38 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```



2. Jelaskan kode program dibawah ini



```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    // inisialisasi variabel
    int x = 30; //membuat variabel bilangan bulat berapa, nilai x adalah 30
    int a, b, c, d, e; //membuat variabel yang akan digunakan di dalam bagian proses

    // proses
    a = x > 5 + 5; //membandingkan nilai variabel x dengan 10, jika lebih besar maka 1(true) jika lebih kecil 0(salah)
    b = x > 100; //membandingkan nilai variabel x dengan 100, jika lebih besar maka 1(true) jika lebih kecil 0(salah)
    c = a && b; //menggunakan and, yang dimana 1 dengan 1 = benar, 1 dan 0 = salah, 0 dan 0 = salah
    d = a || b; //menggunakan or, yang dimana 1 dengan 1 = benar, 1 dan 0 = benar, 0 dan 0 = salah
    e = !c; //membalikkan nilai karena terdapat !, karena c adalah false, maka dihalikan menjadi true

    // output berupa 1 (benar) dan 0 (salah)
    cout << "Nilai a = x > 5 + 5 = " << a << endl; //membuat output untuk a
    cout << "Nilai b = x > 100 = " << b << endl; //membuat output untuk b
    cout << "Nilai c = a && b = " << c << endl; //membuat output untuk c
    cout << "Nilai d = a || b = " << d << endl; //membuat output untuk d
    cout << "Nilai e = !c = " << e << endl; //membuat output untuk e
    getchar();
}
```

Output:

```
Nilai a = x > 5 + 5 = 1
Nilai b = x > 100 = 0
Nilai c = a && b = 0
Nilai d = a || b = 1
Nilai e = !c = 1
```