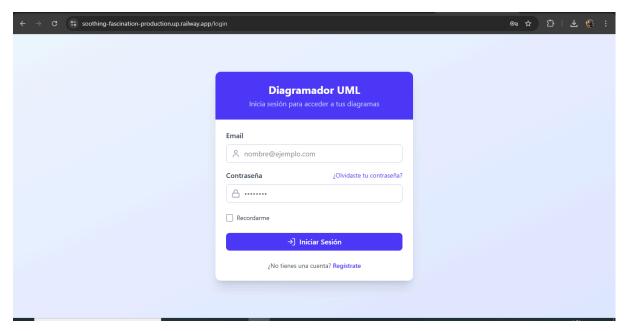
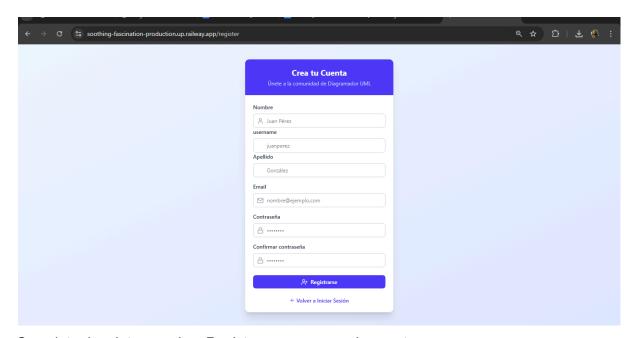
Manual de usuario



Ingresar credenciales válidas y pulsar Iniciar Sesión para entrar al panel del diagramador. Recordarme mantiene tu sesión iniciada en el navegador.

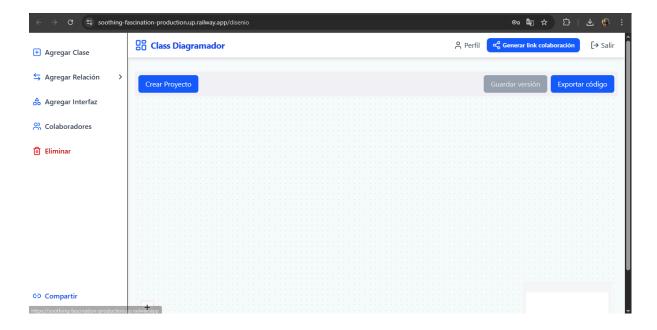
Regístrate dirige a la pantalla de creación de cuenta



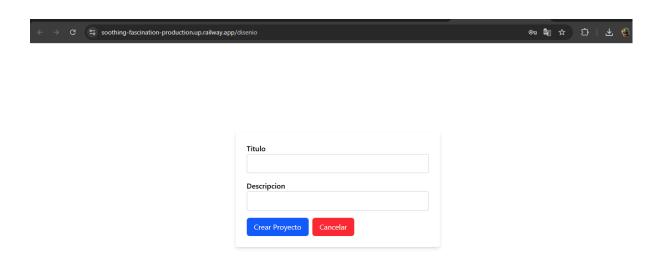
Completar los datos y pulsar Registrarse para crear la cuenta.

Confirma que la contraseña debe coincidir con la contraseña para habilitar el alta.

Volver a Iniciar Sesión regresa a la pantalla de login

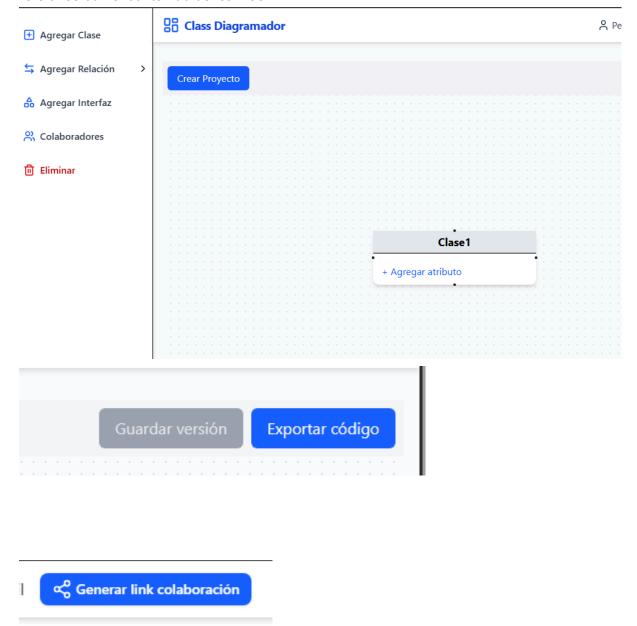


una vez que sus credenciales han sido validadas podras entrar al diagramador y aparecera un canvas en la que tiene un sidebar en la que desde ya se puede agregar clase y generar codigo.

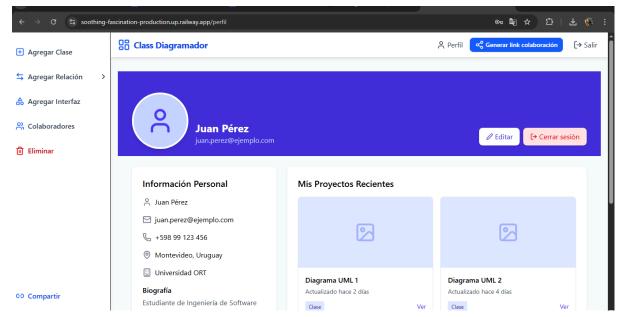


en caso de que quiera que se guarde el progreso de su diagrama de clase podra guardar un proyecto y se le habilitara un navbar en para que pueda guardar una versión de ella con todas las relaciones que uno hace, primero crea un proyecto y después se guarda las

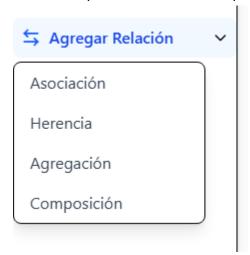
versiones con el contenido del canvas



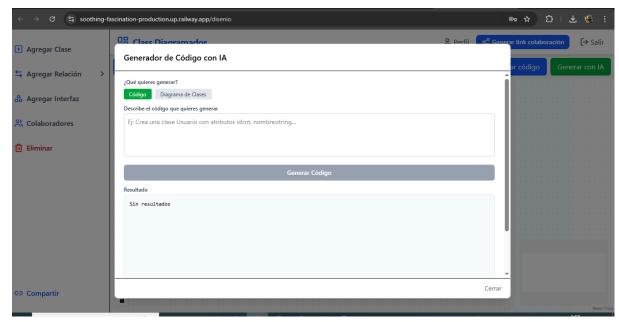
tambien el software permite sesiones colaborativas que muchos usuarios puedan ver lo que uno esta insertando en el canvas, permite generar un link e invitar a varias personas.



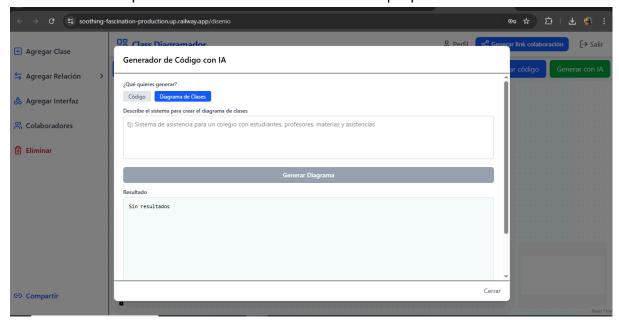
el software tambien te permite la gestión de su perfil cuando una persona esta autenticado tambien se puede editar en caso que quiera



tambien podra hacer las relaciones que uno puede hacer solo dando click al botón de agregar relación aparecerá un menú con los diferentes tipo de relación, una vez elegido le da click a una tabla con otra tabla y se podrá crear la relación, también al momento de crear la relación se la puede editar dandole click a la relación y aparecerá un formulario con las cardinalidades tambien



el usuario tambien podra tener acceso a un chatbot en la que puede hacer consultas



genera un prompt poniendo que quieres un sistema para cualquier tipo de negocio que quieras realizar y se insertará las tablas de manera automática en el canvas y eso lo podes exportar el código en el botón de exportar.