## Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Кафедра информатики

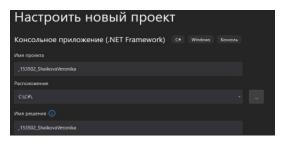
Лабораторная работа № 1 Простое консольное приложение

Выполнила студентка группы 153502 Шайкова Вероника Андреевна

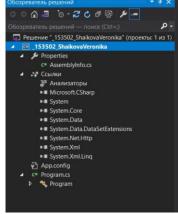
Проверил:

Удовин Иван Анатольевич

1. Лабораторная работа выполнялась при помощи платформы Visual Studio 2019. Создание консольного приложения. Название проекта: \_НомерГруппы\_Фамилия

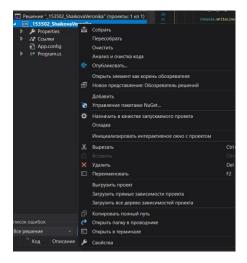


2. Ознакомление со структурой проекта:



3. Найти файл \*.scproj. Найдите в нем указание на целевую платформу и тип приложения.

Файл \*.scproj открывается при выгружении проекта:



Указание на тип платформы – строка:

<TargetFrameworkVersion>v4.7.2</TargetFrameworkVersion>

Тип платформы – v.4.7.2.

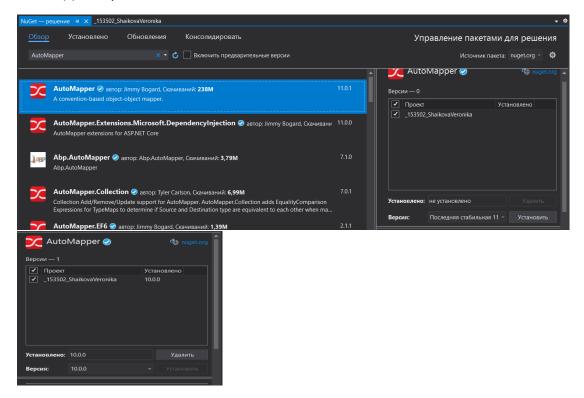
Указание на тип приложения – строка:

<OutputType>Exe</OutputType>

Тип приложения – ехе.

4. Добавьте в проект NuGet пакет AutoMapper. Найдите ссылку на установленный пакет в файле \*.csproj.

1) установка (установлена 10 версия из-за невозможности установить последнюю).



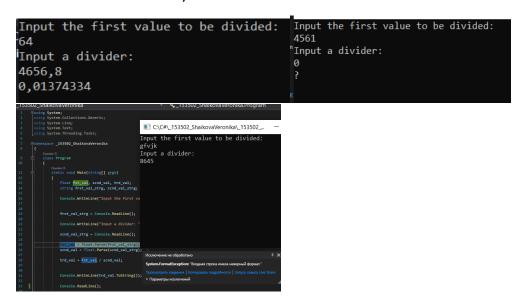
2) Ссылка на установленный прроект в \*.scproj:

5. Написать программу, которая выводит в консоль частное от деления чисел, введенных с клавиатуры. Введенные данные и результат сохранять в отдельных переменных.

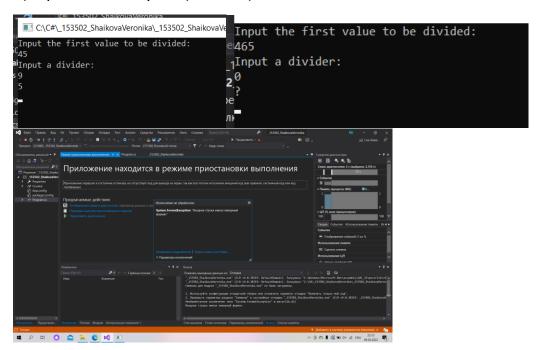
```
This is a system in the state of the state o
```

6. Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без отладки. Ввести сначала корректные, а затем заведомо неправильные значения чисел (строка вместо числа, ноль в качестве делителя). Сравнить результат в режиме отладки и выпуска

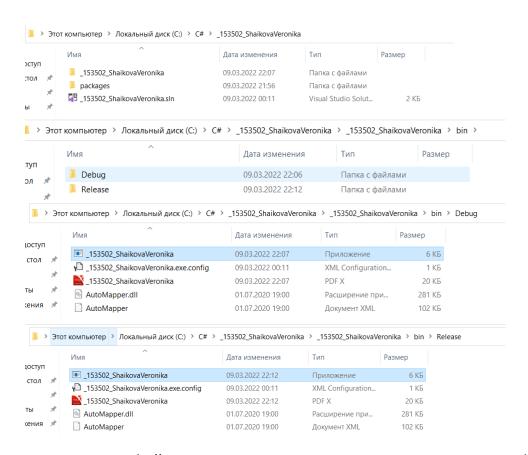
а) В режиме отладки (Debug) результат корректного ввода и некорректного имеют следующий вид (при делении на 0, проведя отладку, можно увидеть, что значение trd\_val = infinity — бесконечность):



б) в режиме выпуска (Release):



7. Найти скомпилированные файлы (для режима отладки и режима выпуска)

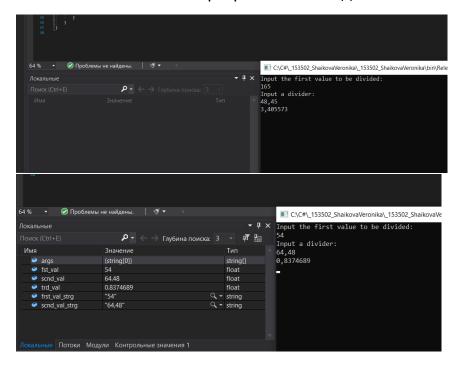


Выделенные файлы 2х последних скриншотов — искомые ехе файлы режимов Debug и Release соответственно.

8. Поставить точки останова. Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без отладки. Сравнить результат. Прочитать в отладчике значения переменных. Провести пошаговое выполнение программы.

Отладка возможна только в режиме Debug.

## Различие выполнения программы с отладкой и без:



Также в режиме отладки можно получить больше информации о некорректном вводе:

