

---

# PRÉSENTATION PROJET TUTORÉ: GRAVTUNES

TARDIEU LOÏC

CHEVALIER NATHAN

PERNOT ANTHONY

SAYER JULES



# SOMMAIRE

- Introduction
- Description du projet
- Fonctionnalités & technologies prévues
- Étude de l'existant
- Conclusion



---

# INTRODUCTION

- Les vinyles reviennent à la mode.
- À la base le projet était plus orienté côté gravure, modifié en projet Web.

# DESCRIPTION DU PROJET

Site Web permettant la :

- Gestion de fichiers audio
  - Envoi de fichier sur le serveur
  - Gestion de bibliothèques
  - Écoute à distance
  - Partage
- Transformation de fichiers audio en vinyle
  - Panier
  - Commande
  - Paiement



---

## FONCTIONNALITÉS & TECHNOLOGIES PRÉVUES

- Page d'accueil
- Système de membres
- Bibliothèque personnelle
- Achat de vinyle (panier, commande, paiement, suivi de commande)
- Contact support
- Partie administration du site (suivi de commande, réponse support..)

# FONCTIONNALITÉS & TECHNOLOGIES PRÉVUES





---

# ÉTUDE DE L'EXISTANT

- <https://www.ovnyl.com/>
- <https://vinylify.com/>
- <https://www.vinyl-pressing.com/fr/>
- <https://intheclouds.io/collections/make-your-own-custom-vinyl-records>
- iTunes, Soundcloud

---

# CONCLUSION

