计算机设计与实践 单周期CPU设计(EX、MEM、WB)

2025 · 夏



实验目的

- ◆ 通过模块化设计方式,加深对CPU结构和工作原理的理解
- ◆ 掌握根据<u>数据通路表</u>和<u>控制信号取值表</u>来实现*执行、访存*和*写回* 单元的方法
- ◆ 熟练掌握使用Verilog HDL实现CPU的功能部件

实验内容

- ◆ 使用Verilog HDL实现单周期CPU的执行单元:
 - ◆ 根据数据通路表和控制信号取值表,确定执行单元的**接口**
 - ◆ 实现所需的功能部件(如ALU, etc.)



◆ 根据数据通路表,连接各个部件,形成执行单元

实验内容

- ◆ 使用Verilog HDL实现单周期CPU的**访存**单元:
 - ◆ 根据数据通路表和控制信号取值表,确定访存单元的<mark>接口</mark>
 - ◆ 实现所需的功能部件 (如DRAM, etc.)



- ◆ 根据数据通路表,连接各个部件,形成访存单元
- ◆ 使用Verilog HDL实现单周期CPU的写回逻辑

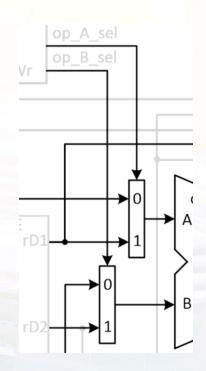
执行单元实现 - 关键点

◆ 选择运算数据

◆ 要点:根据控制器的操作数选择信号,选 择不同的源操作数:

```
input [31:0] rd_dat1_i; // (rs1) input [31:0] rd_dat2_i; // (rs2) input [31:0] npc_i; // Next PC input [31:0] imm_i; // 扩展后的立即数
```

```
assign op_A = op_A_sel ? npc_i : rd_dat1_i;
assign op_B = op_B_sel ? imm_i : rd_dat2_i;
```





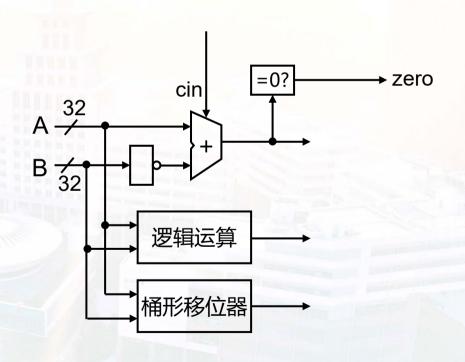
执行单元实现 - 关键点

- ◆ 选择运算数据
- ◆ 完成算术、逻辑、移位运算
 - ◆ 要点:调用设计好的ALU模块;用控制器的op信号选择运算功能
- ◆ 完成比较运算的PC值计算
 - ◆ 要点: B型、J型指令的立即数在符号扩展后,需要加上PC的值
- ◆ 运算结果输出 (含比较后赋值)
 - ◆ 要点:根据控制器的ALUCtrl等控制信号,输出相应的运算结果
- ◆ 基本思路: 先实现所需部件, 再根据数据通路表连接起来



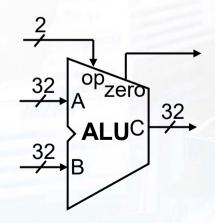
构建功能部件 - ALU

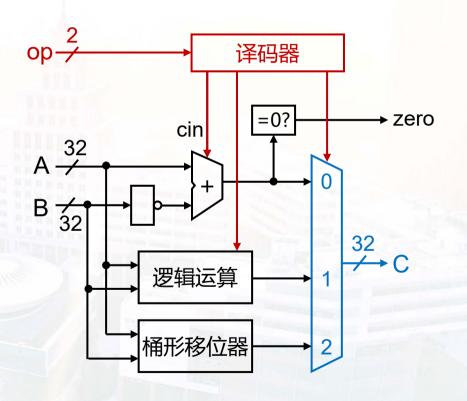
- ◆ ALU的功能:
 - ◆ 算术运算 (add、sub)
 - ✓ 加法器、补码逻辑
 - ◆ 逻辑运算 (and、or, etc)
 - ✓ 按位操作
 - ◆ 移位运算 (sll、srl, etc)
 - ✓ 桶形移位器
 - ◆ 比较运算 (slt、sltu, etc)
 - ✓ 复用sub, 判断标志位



构建功能部件 - ALU

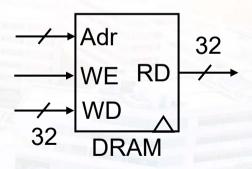
- ◆ 集成各项功能:
 - ◆ 多路选择器选择ALU输出
 - ◆ 译码器选择具体运算





构建功能部件 - DRAM

- ◆ DRAM是一个按地址访问的存储器,可读可写
 - ◆ 读操作:输入地址,输出数据
 - ◆ 写操作:输入地址、数据,受写使能信号WE控制
- ◆ DRAM的读写逻辑:
 - ◆ WE=0: RD <- DRAM[Adr]</p>
 - ◆ WE=1: DRAM[Adr] <- WD



实验步骤

- ① 根据数据通路表,确定执行、访存单元包含哪些部件
- ② 根据数据通路表,确定各功能部件的接口和需要实现的功能
- ③ 在模板工程上,使用Verilog HDL实现各功能部件
- ④ 根据数据通路表,将各功能部件连接起来
- ⑤ 封装成模块,得到执行单元和访存单元
- ⑥ 根据数据通路表,连接相应的信号,实现写回逻辑
- 注意代码规范性,可以避开很多问题!

课堂检查

- ◆ 将自己设计的ALU和执行单元画出来,包括:
 - ◆ 执行单元与其他单元 (取指、译码, etc.) 的交互信号
 - ◆ ALU内部子模块及模块之间的连接

所画的图要和数据通路表对应!

开始实验

1920

哈 T 大

