

NAME

Wilfer Jovier Ventura

PAGES

2

SPEAKER/CLASS

2023-0159

DATE - TIME

15/9/2023

Title:

Capítulo 2

Keyword

Formula
Cambios
Grupos
Cantidad

Topic: Permutaciones y Combinaciones

Continuando con temas cada vez mas complejos e importantes para la programación y es que en esta unidad nos explican las permutaciones. Estas son basicamente la cantidad de veces que podemos hacer cambios en un mismo objeto. Explicando con reglas especificas y cambiando la presentación, un mismo objeto puede presentarse y significar otras cosas, ayudando con la optimización de un programa.

Questions

¿Que tan complejo debe ser un objeto para tener infinita cantidad de permutaciones?

Las combinaciones por si solas pueden servir de ayuda si no tomamos en cuenta un orden especifico puesto que estas ayudan a contar el numero de ~~formas~~ formas en que se pueden agrupar una cantidad especifica de elementos. Esta cantidad se puede contar de manera sistematica con una formula.

Summary:

En esta sintesis ya empezamos a tratar temas mas complejos. Como las permutaciones que sobretodo ayudan a la afinidad y optimización de distintos programas.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
wilfer joel ventura	2	2023-0159	15/9/2023

Title: Capítulo 2

Keyword

Conteo
Recurso
Unidades
Fundamentos

Topic: Introducción y Principios Fundamentales del Conteo

En estas 2 primeras unidades dejamos un poco de lado las explicaciones ambiguas para entrar en lo que son los procesos computacionales en esta sobretudo nos explican que estos conteos son un tipo de proceso que ayudan con la eficiencia y optimización de procesos en los que trabajen los programas. Este conteo nos ayuda sobretudo a la correcta organización de la información.

Questions

¿Es posible
crear un programa
con infinitos
procesos?

En los principios del conteo, se nos detalla que estos "procesos" se hacen de distintas formas dependiendo de como funciona internamente nuestro programa y es que digamos una percepción se puede hacer de una cantidad específica puede hacerse a cabo de distintas formas.

Summary:

Este primer capítulo es de suma interés puesto que estamos introduciendo a temas importantes para la programación como tal.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Walter Jovier Ventura	3	2023-01/20	15/9/2023

Title: Resumen Capítulo 2

Keyword

Combinos

Desarrollo

Método

Posibilidad

Topic: Algoritmos en la Computación y Resumen

Haciendo al Conto, usualmente a la hora de desarrollar un programa, es bueno contar o saber la cantidad de veces que un proceso se repite, la cantidad de bits que se requieren para representar una cantidad. Para esto en Computación podemos usar el triángulo de Pascal que es útil para calcular las posibilidades o combinaciones de un objeto o el bubble sort que es un algoritmo que compara e intercambia elementos de una lista, esto para lograr un orden de mayor a menor.

Questions

¿Que ventajas desarrollamos un programa y no utilizamos ningún tipo de orden a los datos?

Concluyendo, sería bueno recordar que los métodos de Conto mencionados y los que no también son muy útiles en toda la ciencia y ya que las computadoras suelen trabajar con mucha información y para tener un orden necesitamos usar distintos tipos de métodos de Conto y Combinaciones.

Summary:

Comenzando con este capítulo podemos ver que los útiles y necesarios son los métodos de Conto y organización, a la hora de desarrollar un programa, ayudando estos a una mejor organización y implementación de nuestro programa.