


# WILFREDO CASAS

## UNTERNEHMER


Dieser Lebenslauf wurde im Juli 2024 aktualisiert. Für die neueste Version besuchen Sie bitte [wilfredocasas.com/cv](http://wilfredocasas.com/cv).


 [wilfredocasas.com](http://wilfredocasas.com)

 Berlin

 [inbox@wilfredocasas.com](mailto:inbox@wilfredocasas.com)

 [github.com/wilfredoo](https://github.com/wilfredoo)

 Englisch, Deutsch & Spanisch

 +49 157-8129-5360

Mit einem Jahrzehnt unternehmerischer Erfahrung verwandelte ich ein Longboarding-Handschuhprojekt in ein profitables Geschäft, das mein Marketing- und Management-Studium in Lima, Peru, finanzierte. In New York erwarb ich Fähigkeiten in Qualitätssicherung, Nutzerabläufen und Growth Hacking bei Startups. In Deutschland entwickelte ich eine Jobplattform für hispanische Einwanderer in New York und entwarf ein Brettspiel. Meine analytischen Fähigkeiten, Hands-on-Mentalität und Prozessoptimierungskompetenzen machen mich zu einem wertvollen Kandidaten für Founder Associate Rollen.

---

## ERFAHRUNG

### GRÜNDER VON JOBDIRECTO

2017 - Heute / Team von 2 Personen

- Erstellung einer Plattform, die tausende hispanische Einwanderer mit Jobs in New York verbindet und mittlerweile ein profitables kleines Unternehmen ist.
- Plattform erkunden unter [www.jobdirecto.com](http://www.jobdirecto.com).

### SPIELDESIGNER VON AYAKUCHO

2020 - Heute / Team von 2 Personen

- Entwarf und veröffentlichte das Brettspiel Bamberg, das später an einen Verlag in Großbritannien verkauft wurde. Zur Weiterentwicklung in Ayakucho zurückgekauft.
- Weitere Informationen: [Instagram](#) / [BoardGameGeek](#) / [Kickstarter](#).

### FOUNDERS ASSOCIATE IN NEW YORKER STARTUPS

2016 - 2017 / Teams unter 10 Mitarbeitern

- Arbeitete bei den Startups [Branching Minds](#) (2016) und [Dog Parker](#) (2017).
- Aufgaben: QA-Handbuch, Hardware- und Softwaretests, SQL-Abfragen, Nutzerabläufe, Interviews, Growth Hacking, Zusammenarbeit mit Gründern.

### FULL-STACK ENTWICKLER

Mehrere unabhängige Projekte (2019 - Gegenwart) / Solo oder in Teams von zwei Personen

- Entwickelte Indie-Websites und -Apps, sowohl profitabel als auch zum Spaß. Erstellte Wireframes, Nutzerabläufe und übernahm die Programmierung nach der Lean-Startup-Methodik.
- Links: [Super Recogniser App](#) / [Capybara App](#) / [Whale App](#) / [Colibri App](#) / [Wireframes for dating app](#) / [What2Gyft Wireframes](#)