

WILHAMS GOMES

Wilhams Gomes Silva dos Santos
19 anos, Brasileiro, Recife-PE

OBJETIVO

Desenvolver habilidades voltadas para área de tecnologia, de forma que venha acrescentar no meu crescimento pessoal e da empresa, colocando em prática todo o conhecimento adquirido até o momento e obter experiência profissional no meio tecnológico

CONHECIMENTO

- HTML
- CSS
- Git e GitHub
- Java Script
- React JS
- Lógica de Programação
- Banco de Dados
- Java
- Pacote Office
- Photoshop

COMPETÊNCIAS

- Proatividade
- Responsabilidade
- Trabalho em equipe
- Flexibilidade a mudanças
- Paciência
- Persistência
- Autoconfiança

CONTATO:

E-mail: wilhamsgoomes@gmail.com
Telefone: (81) 99557-0677 | (81) 99680-9116
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/wilhamsgomes>
Endereço: Rua Lagamar, 154, Várzea, Recife-PE

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Software

ETE Miguel Batista | Trabalho voluntário (Setembro 2019)

- Desenvolvedor de Software do game "Cannibal", apresentado no IV Sarau da ETE Miguel Batista
- Game criado em Java, na IDE NetBeans

Designer Gráfico

GIZ Mídia | Julho de 2021 - Até o momento | Freelancer

- Responsável pela criação de mídias digitais para empresas parceiras
- Utilização do Photoshop

FORMAÇÃO ACADÊMICA

ETE Miguel Batista

Ensino médio técnico integrado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas | Fevereiro de 2018 - Dezembro de 2020

- Técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Média geral 9,0
- Conhecimento em Lógica de Programação, Banco de dados, Java, HTML e CSS, Engenharia de Software e Redes de computadores
- Participação em projetos acadêmicos, como programador Back-End em Java

Start Latam/Rede Cidadã

Capacitação Front-End | Junho de 2020 - Novembro de 2020

- Capacitação em Front-End
- Conhecimento em Git e GitHub, HTML e CSS, Java Script, ReactJS e API REST
- Informática Básica: Excel, PowerPoint, Word e Outlook
- Participação em palestras extracurriculares

Programa Ganhe o Mundo

Inglês | Novembro de 2018 - Dezembro de 2019

- Conhecimento em Inglês, adquirido através do PGM (Programa Ganhe o Mundo)

CURSOS EXTRACURRICULARES

- Certificação SCRUM - CertiPROF
- Inovação e empreendedorismo com tecnologia Startup in School - Google
- Fundamentos ITIL - Fundação Bradesco
- Introdução à Ciência da computação com Python - USP
- Montando um computador básico - MIT Brazil