

WILHAMS GOMES

Desenvolvedor Full-Stack

Recife, Pernambuco, Brasil.

wilhamsgoomes@gmail.com

(81) 99557-0677



Sobre mim

Sou um entusiasta de programação e sempre fui curioso para entender o mundo da tecnologia. Em 2018, decidi ingressar na área e, desde então, tenho adquirido experiência profissional e acadêmica em projetos de extensão e formações. Durante esse período, tive a oportunidade de trabalhar diretamente com HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Vue.js, React.js, Next.js, Node.js, NestJS, Java, Spring Boot, Groovy, Python e SQL. Atuei como Desenvolvedor Full-Stack em sistemas de CRM, desenvolvimento de dashboards e plataformas online. Além disso, participei de projetos acadêmicos como Back-end. Com uma ampla gama de habilidades e experiência em projetos diversos, sou um desenvolvedor versátil e capaz de enfrentar desafios em todas as áreas do desenvolvimento de software.

Últimas experiências



GDS Tec – Desenvolvedor Full-Stack

Dezembro de 2022 – Até o momento

- Análise e resolução de bugs em produtos da empresa
- Desenvolvimento de novos produtos da empresa
- Participação em projetos de dashboards para empresa e criação de plataformas de apostas on-line.

Competências: React.Js, Next.Js, Vue.Js, SQL Server, NestJS, Python, C#, .NET e Docker.

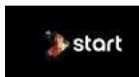


Single Point Technology – Desenvolvedor Full-Stack

Maio de 2022 – Outubro de 2022

- Análise e resolução de bugs no sistema
- Desenvolvimento de novas funcionalidades
- Criação ou personalização de regras de negócio a partir da solicitação de clientes

Competências: JavaScript, JQuery, Java, Groovy, Oracle SQL Developer e REST



Monitor – Rede Cidadã/Start Recife by Accenture

Maio de 2022 – Até o momento

- Responsável por auxiliar jovens na formação Full-Stack
- Aulas de conteúdos técnicos da formação

Competências: HTML, CSS, JavaScript, Lógica de programação, Banco de dados, Node.Js, API Rest, React.Js e Docker.



Desenvolvedor Back-end – ETE Miguel Batista

Julho de 2019 – Outubro de 2019

- Idealizador e programador do jogo “Cannibal”, em homenagem ao vocalista da Banda Devotos do Ódio
- Desenvolvimento de 5 fases do jogo

Competência: Java

Educação e Certificações



Graduação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Cursando – Segundo período

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com previsão de término para 2025.1



AZURE Specialist Training

Concluído

Treinamento em Azure, ministrado pela Azure Academy, imersão, realizada em 02 dias (18 horas), na qual fui desafiado em MISSÕES DE PROJETOS REAIS CORPORATIVOS.



Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Fevereiro de 2018 – Dezembro de 2020 | Concluído

Curso técnico que abordou conteúdos como lógica de programação, banco de dados, inglês aplicado à informática, Java, desenvolvimento de games, HTML, CSS, PHP, desenvolvimento mobile, segurança da informação e outros tópicos.



Capacitação Front-End

Junho de 2021 – Dezembro de 2021 | Concluído

Capacitação Front-end com 468 horas, na qual foi abordada conteúdos como HTML, CSS, JavaScript, ReactJs, Node.js, Api REST e Docker, além de habilidades para vida e trabalho.



JStack

Concluído

Curso online com foco em React, React Native, Node.js, TypeScript e AWS.



Formação Java Web Full-Stack

Concluído

Curso online de Full-Stack em Java EE, do básico ao avançado, abordando conteúdos como Java, Java EE, Spring MVC, Spring Boot API REST, Spring Data JPA, entre outros tópicos.



Introdução à Ciência da Computação com Python

Agosto de 2021 – Dezembro de 2021 | Concluído

Curso introdutório à linguagem de programação Python, oferecido pela USP, em parceria com a plataforma Coursera.