

@MXV@annot1.page24@@MXV@annot1.page@undefined
@MXV@test.avi.draftfalse@@MXV@test.avi.draft@undefined
@MXV@test.avi.undefined.annotid1@@MXV@test.avi.undefined.annotid@u
@MXV@test.avi.externalviewerfalse@@MXV@test.avi.externalviewer@unde
@MXV@test.avi.playerid1@@MXV@test.avi.playerid@undefined
@MXV@test.avi.mousetrue@@MXV@test.avi.mouse@undefined
@MXV@test.avi.showUI@@MXV@test.avi.showUI@undefined
@MXV@test.avi.palindrome@@MXV@test.avi.palindrome@undefined
@MXV@test.avi.repeat@@MXV@test.avi.repeat@undefined
@MXV@test.avi.rate@@MXV@test.avi.rate@undefined
@MXV@test.avi.startAt, startAt:
0@@MXV@test.avi.startAt@undefined
@MXV@test.avi.endAt@@MXV@test.avi.endAt@undefined
@MXV@test.avi.volume100@@MXV@test.avi.volume@undefined
@MXV@test.avi.autoplayfalse@@MXV@test.avi.autoplay@undefined
@MXV@test.avi.3Dfalse@@MXV@test.avi.3D@undefined
@MXV@test.avi.issoundfalse@@MXV@test.avi.issound@undefined
@MXV@test.avi.undefined.annot1@@MXV@test.avi.undefined.annot@und

Your Title

Your Name

date

pause

因為...

pause

因為... 然後...

pause

因為... 然後... 所以...

item+pause

- 第一項

item+pause

- 第一項
- 第二項

item+pause

- 第一項
- 第二項
- 第三項

only

- 第一項

only

第二張以後才會出現 only

- 第一項
- 第二項

only

第二張以後才會出現 only

- 第一項
- 第二項
- 第三項

uncover

- 第一項

uncover

第二張以後才會出現 uncover

- 第一項
- 第二項

uncover

第二張以後才會出現 uncover

- 第一項
- 第二項
- 第三項

強調文字

將重點標紅字，在 beamer 使用 `\alert`。

語法: `\alert { 關鍵字 }`。

在特定投影片才強調 第二張才重要。

強調文字

將重點標紅字，在 beamer 使用 `\alert`。

語法: `\alert { 關鍵字 }`。

在特定投影片才強調 **第二張**才重要。

文字顏色

將文字以其他顏色顯示，其語法如下：

```
{\color {blue} { 藍色的文字 } }
```

效果如下：

藍色的文字

在特定投影片才變色：

只有在第二張才是綠色的。

- 顏色名稱與 xcolor 的 dvipsnames 或 svgnames 有關。

文字顏色

將文字以其他顏色顯示，其語法如下：

```
{\color {blue} { 藍色的文字 } }
```

效果如下：

藍色的文字

在特定投影片才變色：

只有在第二張才是綠色的。

- 顏色名稱與 xcolor 的 dvipsnames 或 svgnames 有關。

文字框

小重點

小重點

大重點

大重點

內建定理

Theorem

I will translate theorem but not theorem

顯示程式碼

程式碼

```
for i in range(0,100):  
    print i
```

跳到指定的投影片-目的地

COME HERE!!!

跳到指定的投影片-跳轉地

GOOOOOOO

多欄式的投影片

欄一

欄二

[test]pdfmark=/ANN,Subty
/F (test.avi) »,Annotations=« »,T=(mmdefaultlabel1),
Border=0 0 0