

## CheckPoint 4 – Wild Code School

### WildQuiz

#### - Le Projet :

Créer une application responsive front et back de quiz en ligne sur le thème du développement web, avec la possibilité de créer un compte et de faire évoluer son score.



#### - Les Us :

##### Us

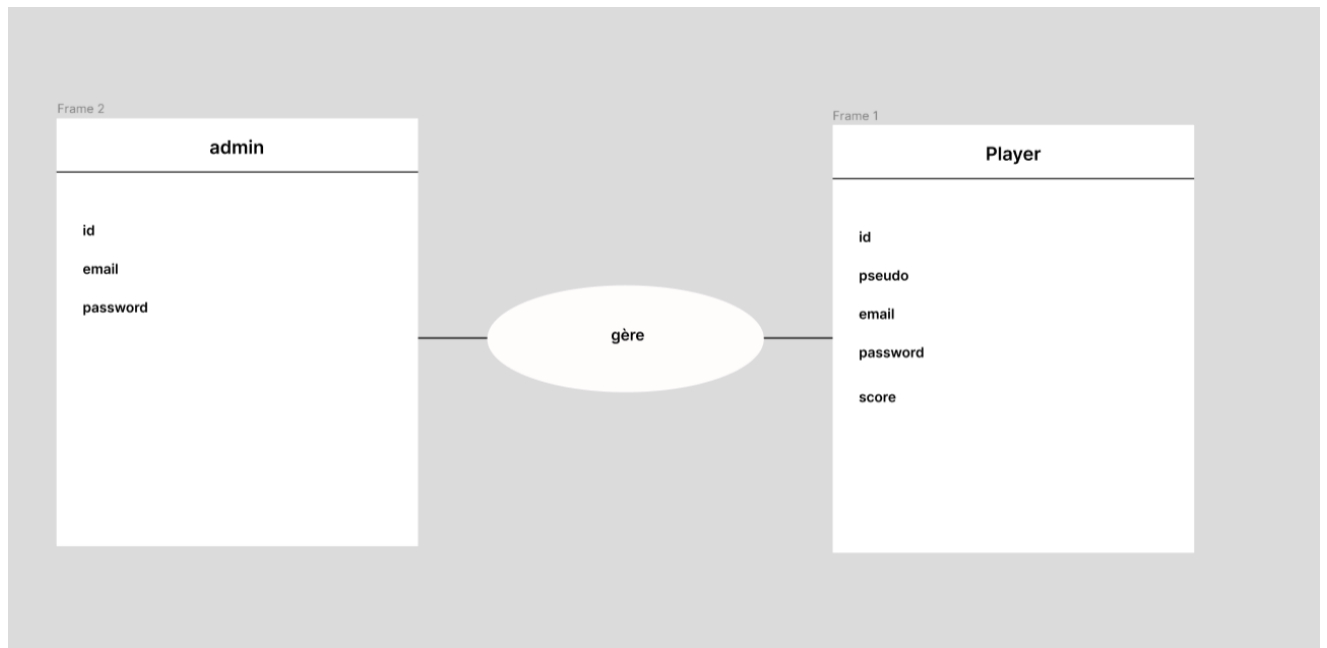
##### Must have

1. En tant qu'utilisateur je veux pouvoir créer un compte
2. En tant qu'utilisateur je veux pouvoir me connecter à mon compte
3. En tant qu'utilisateur je veux pouvoir jouer au quiz
4. En tant qu'utilisateur je veux avoir un suivi de mon score

##### Should have

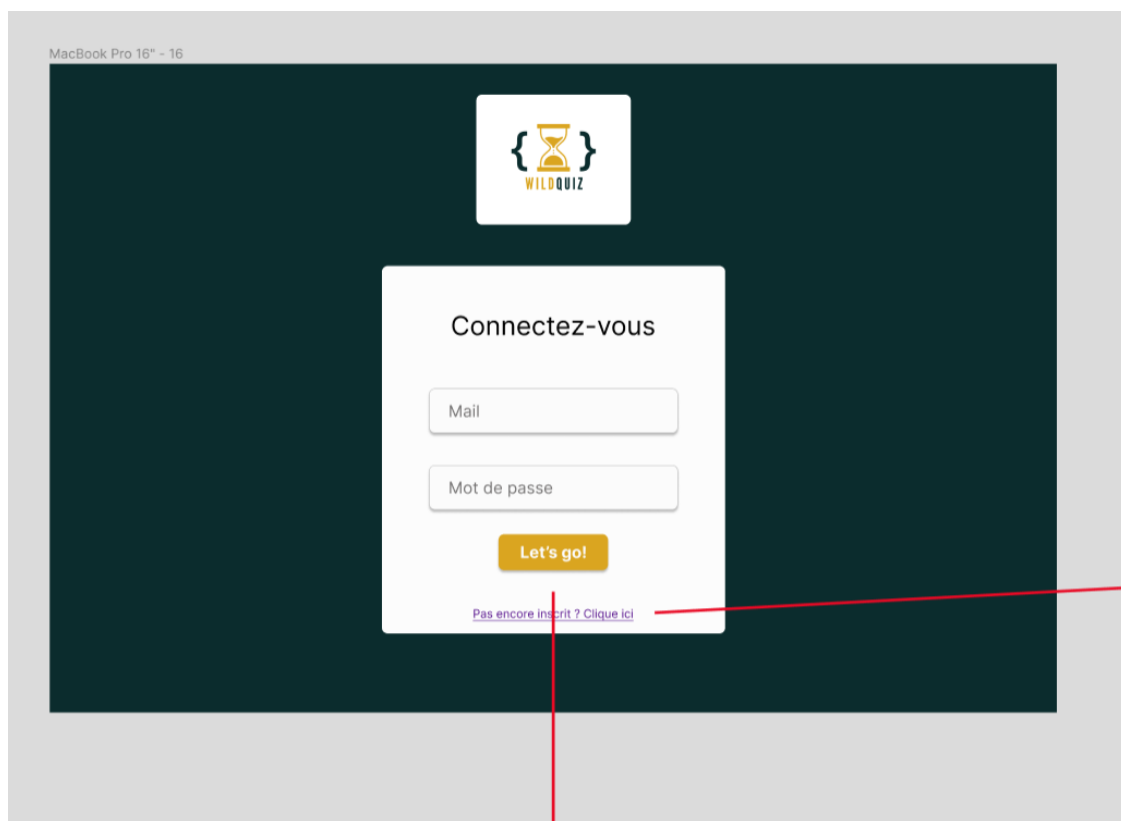
5. En tant qu'admin je veux pouvoir supprimer un user
6. En tant qu'admin je veux pouvoir changer le mot de passe d'un user
7. En tant qu'utilisateur je veux avoir accès aux résultats de ma session
8. En tant qu'utilisateur je veux pouvoir consulter les meilleurs résultats des autres participants

- La Base de données :

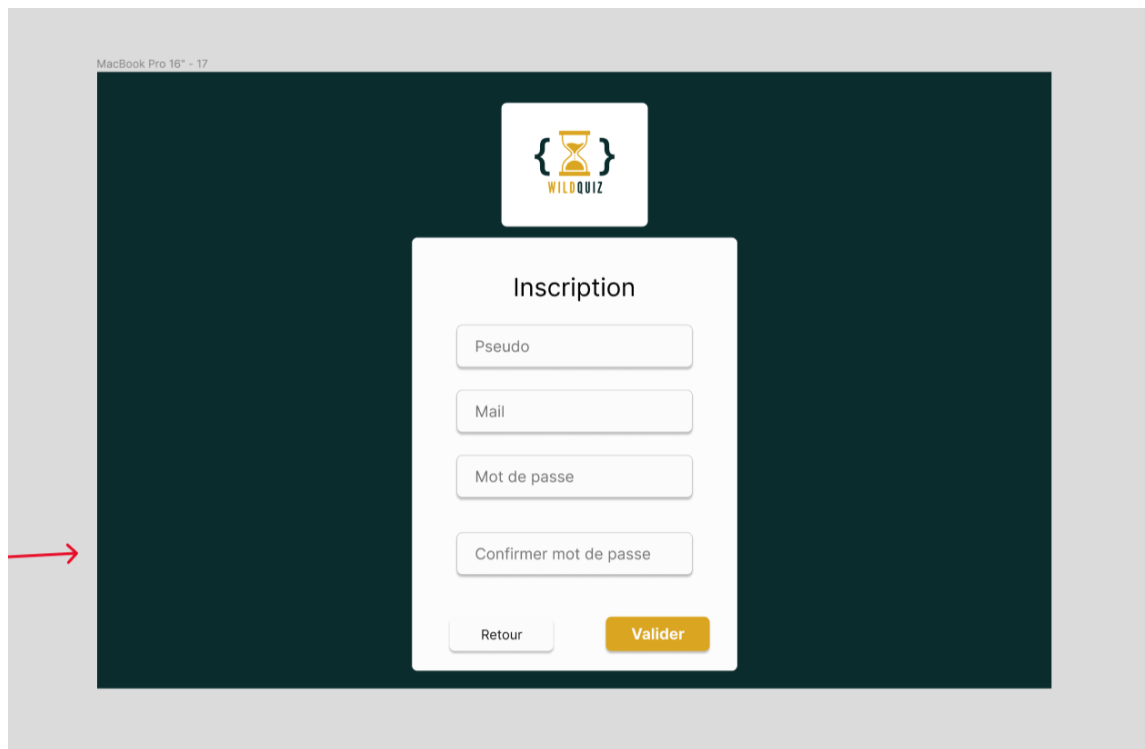


- Les wireframes:

La page d'accueil :



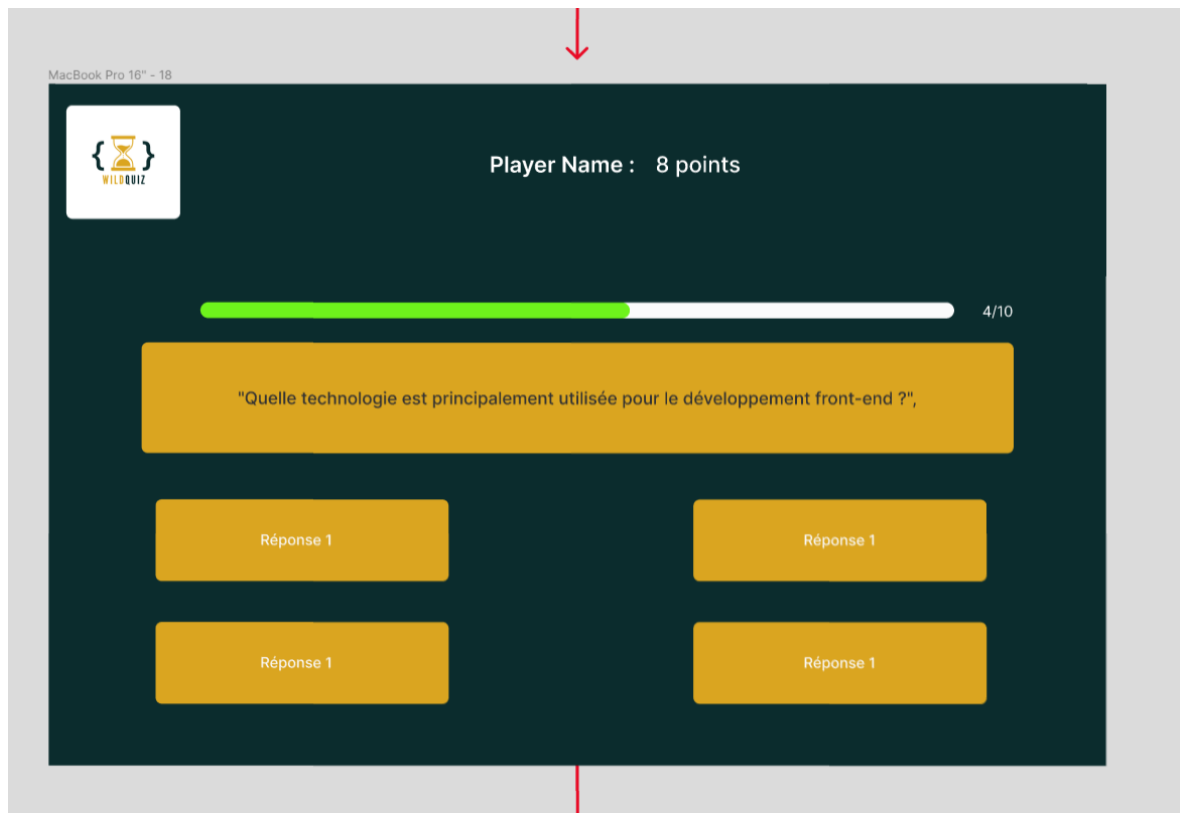
La page d'inscription :



MacBook Pro 16" - 17

The registration page features a dark teal background. At the top center is the WildQuiz logo, which consists of a yellow hourglass icon flanked by curly braces, with the word "WILDQUIZ" in yellow below it. Below the logo is a white registration form titled "Inscription". The form contains four input fields: "Pseudo", "Mail", "Mot de passe", and "Confirmer mot de passe". At the bottom of the form are two buttons: a white "Retour" button and a yellow "Valider" button. A red arrow points to the left side of the screen.

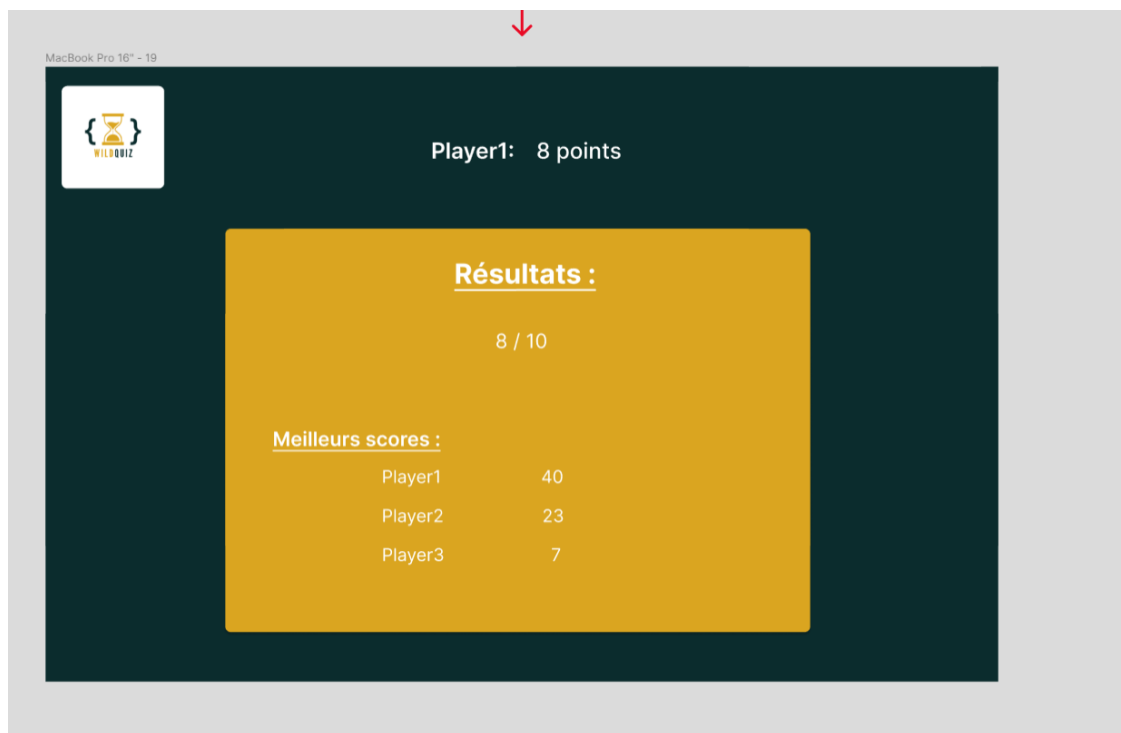
La page de jeu :



MacBook Pro 16" - 18

The game page has a dark teal background. In the top left corner is the WildQuiz logo. In the top right corner, it says "Player Name : 8 points". Below this is a progress bar with a green segment on the left and a white segment on the right, followed by the text "4/10". The main question is displayed in a yellow box: "Quelle technologie est principalement utilisée pour le développement front-end ?". Below the question are four yellow buttons arranged in a 2x2 grid, each labeled "Réponse 1". A red arrow points down to the bottom of the screen.

La page de résultat :



- Les logos :

