



Linguagem C++

Exercícios Propostos

Classes e Objetos

1 Exercício

Complete o projeto abordado na aula prática onde a classe **LIVRO** foi desenvolvida criando também as seguintes classes:

REVISTA: Com os mesmos atributos **codigo**, **titulo**, **editora** e **paginas** da classe **LIVRO**, e adicionar os atributos **ano** e **mês** do tipo inteiro sem sinal;

CD: Com os mesmos atributos **codigo** e **titulo** da classe **LIVRO**, e adicionar os atributos **discos**, **duracao** e **faixas**, do tipo inteiro sem sinal;

DVD: Com os mesmos atributos **codigo** e **titulo** da classe **LIVRO**, e adicionar os atributos **discos**, **duracao** e **regiao**, do tipo inteiro sem sinal, e um atributo de caracteres com 50 posições chamado **legendas**;

Após criar as classes citadas comprove seus funcionamentos criando no método **main** a criação de um objeto de cada tipo e imprimindo seus valores na tela.

2 Exercício

Construa uma classe para virtualizar um objeto da vida real relógio. Esta classe deverá conter atributos que suportem o armazenamento de informações como hora, minuto e segundos, um método construtor e um método que exiba o horário na tela quando invocado.

3 Exercício

Construa uma classe que trate a forma geométrica retângulo, que receba as medidas de um retângulo e que tenha um método que exiba na tela a área do mesmo.