

# Projeto Integrador 2019/2

Iury Alves  
Wilker Vinicios  
Rafael Carvalho  
Rafael Galdino

# Introdução

O projeto consistirá em criar um sistema para gerar relatórios sobre o consumo de combustível de veículos de diferentes usuários.

- O sistema será composto por um banco de dados, um webservice e um aplicativo Android.
- Devido ao tempo do projeto, os usuários cadastrados serão diretamente no banco de dados, sendo 3 usuários fixos de exemplo, 1 para cadastro de carro, 1 para cadastro de moto e 1 para cadastro de moto e carro. Portanto, terá somente a tela de login, e não de cadastro de usuário.
- O usuário poderá cadastrar os consumos de cada veículo. Após ter cadastrado 3 consumos, será disponibilizado a tela de relatórios.
- O sistema deve gerar relatórios que auxiliam na escolha de postos, tipo de combustível e mostrar o consumo médio por veículo durante o ano corrente.

# Modelo de Negócios

Chamado em Português de Canvas de Modelo de Negócios ou Quadro de Modelo de Negócios, ele foi criado pelo inovador Alexander Osterwalder. Ele acreditava que apenas palavras não eram suficientes para compartilhar o modelo de negócios.











Era necessário ter uma forma visual para esboçá-lo, pois quando se começa a desenhar o modelo é que as discussões se tornam claras.

Ele inventou uma forma para descrever o modelo de negócios numa página só, equilibrando bem o nível de detalhamento e a visão geral, e despertou o interesse das pessoas.

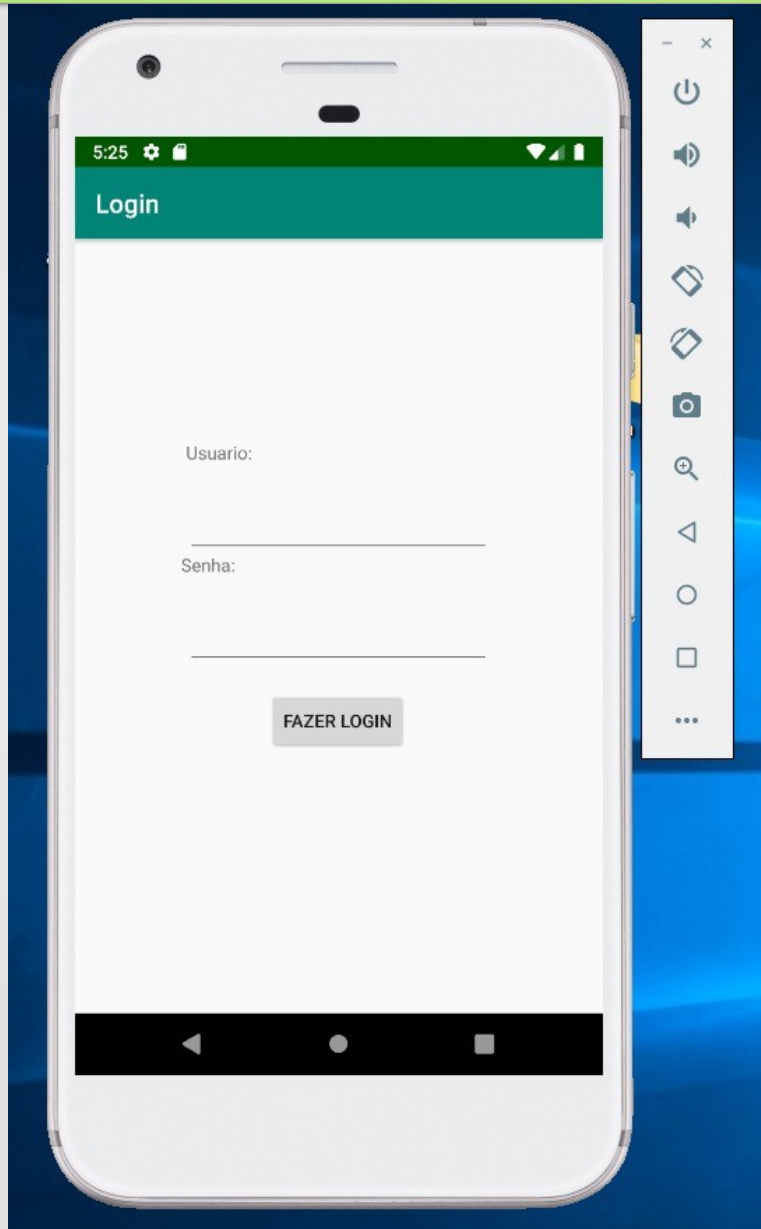
Por ser de fácil visualização, o Canvas ajuda a alinhar o modelo mental de todos os participantes.

Assim, todo mundo pode colaborar e contribuir. Os diferentes conhecimentos dos participantes tornam o modelo mais completo.

# Modelo Canvas

 Projeto: <b>Projeto Integrador ADS4 2019/2</b>		Criado por: <b>Grupo 3</b>		Data: <b>4/12/2019</b>		Versão: <b>V3.0</b>			
<b>PARCEIROS CHAVE</b> 		<b>ATIVIDADES CHAVE</b> 		<b>PROPOSTA DE VALOR</b> 		<b>RELACION. CLIENTE</b> 		<b>SEGMENTO DE CLIENTES</b> 	
1. Aplicação Móvel 2. Web Service 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.		1. Desenvolvimento e manutenção 2. Atualização de Software 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.		1. Sistema de Relatório de consumo 2. Sugestão de Postos e preços 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.		1. Self-Service 2. Online 3. Via Suporte 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.		1. Consumidores 2. Proprietários de automóveis 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.	
		<b>RECURSOS CHAVE</b> 				<b>CANAIS</b> 			
		1. Plataforma de Anúncios 2. Algoritmo Proprietário 3. 4. 5. 6.				1. Play Store 2. Apple Store 3. 4. 5. 6.			
<b>ESTRUTURA DE CUSTOS</b> 					<b>FLUXO DE RECEITAS</b> 				
1. Desenvolvimento e Manutenção 8 2. Equipe de Desenvolvedores 9					1. Serviço Gratuito 8 2.				

# Telas - Login

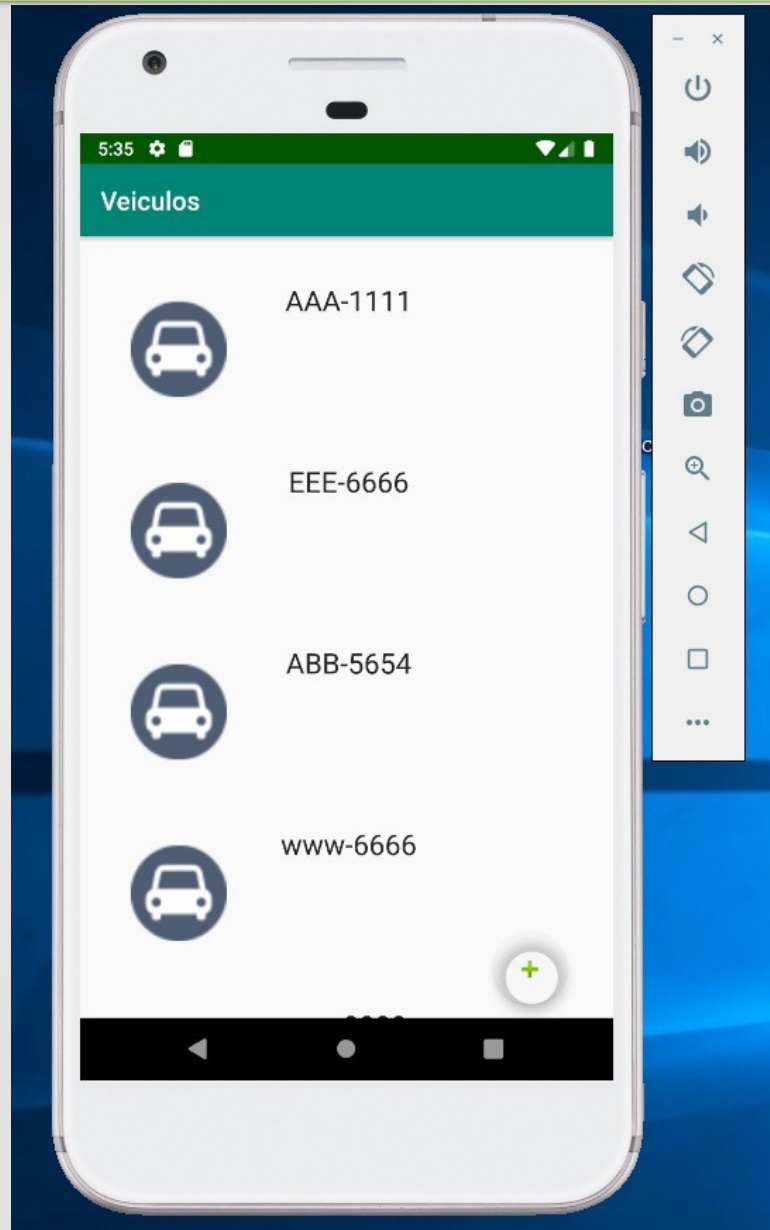


Tela de Login padrão, com usuário e senha.

O sistema vai requerer uma conexão com o BD para Proceder com o acesso primário.

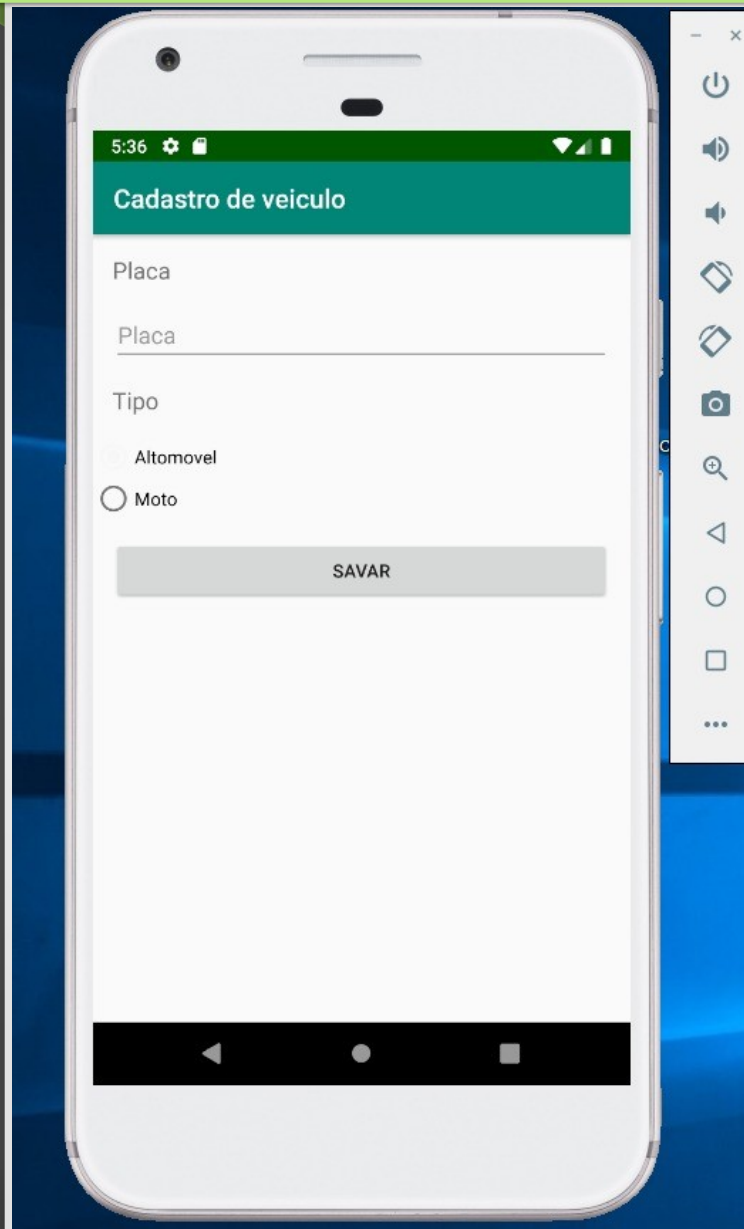
Sem a conexão a aplicação não procede.

# Telas - Veículos



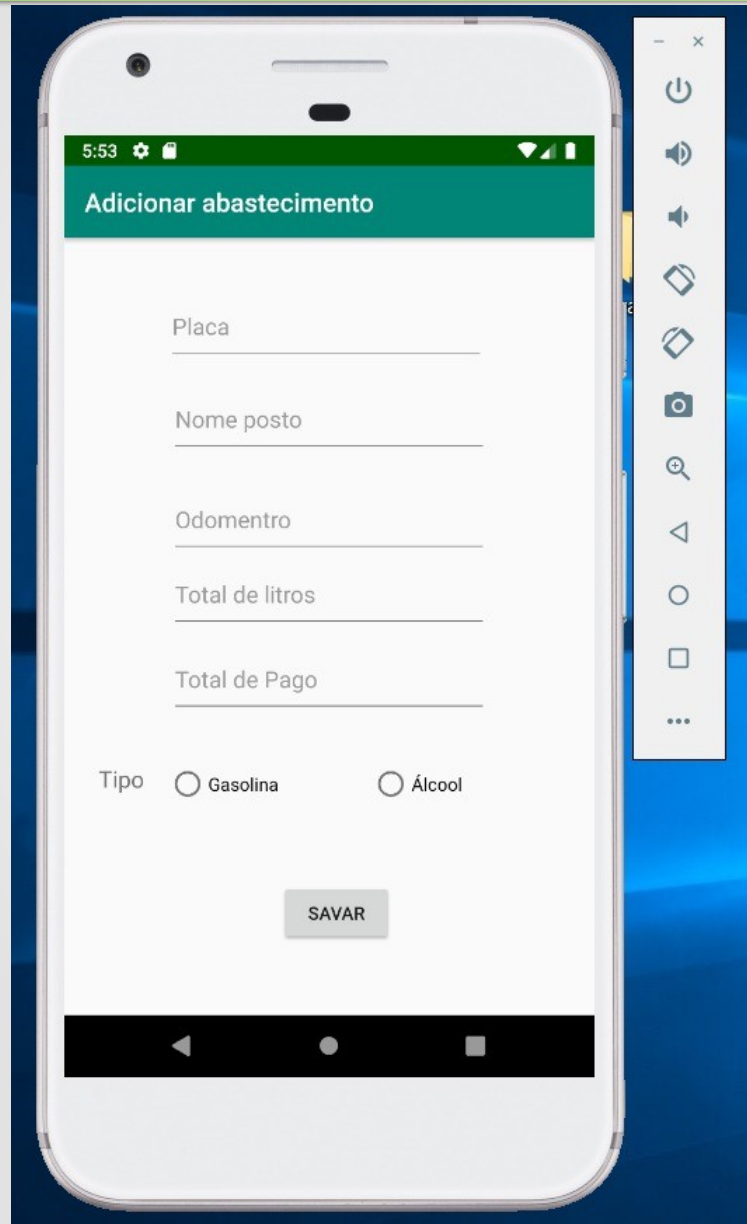
Aqui é mostrado todos os veículos que foram Adicionados pelo usuário, com a respectiva placa, Sendo ele carro ou moto.

# Telas – Cadastro de Veículos



Caso não tenha nenhum veículo registrado essa é a tela de cadastro, na qual pede para inserir a placa do veículo e o tipo dele.

# Telas – Cadastro de Abastecimento



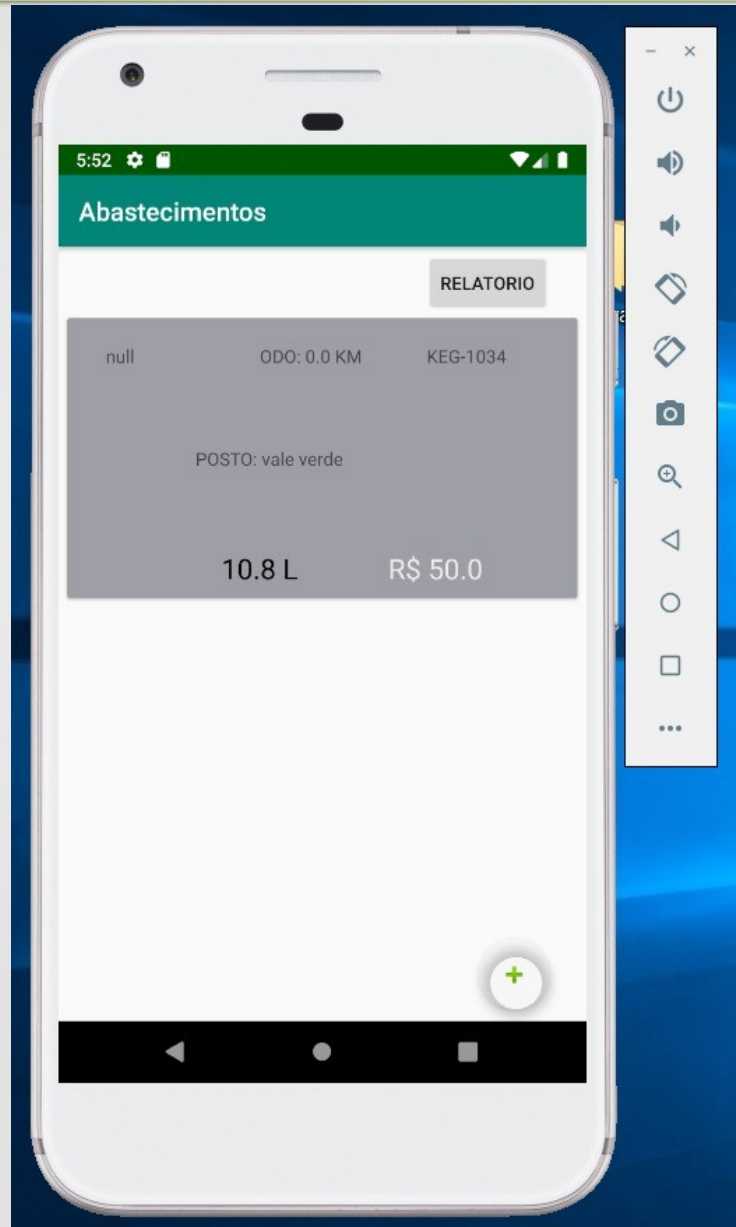
The image shows a smartphone screen with a form titled "Adicionar abastecimento". The form has the following fields and controls:

- Placa
- Nome posto
- Odometro
- Total de litros
- Total de Pago
- Tipo: ☐ Gasolina ☐ Álcool
- SAVAR button

Aqui temos a tela que vai registrar um abastecimento Para um veículo selecionado lá na tela de Veículos, Informando a Placa, posto, quilometragem, litros e O preço pago pelo abastecimento, identificando se foi Álcool ou gasolina.



# Telas – Tela de Abastecimento



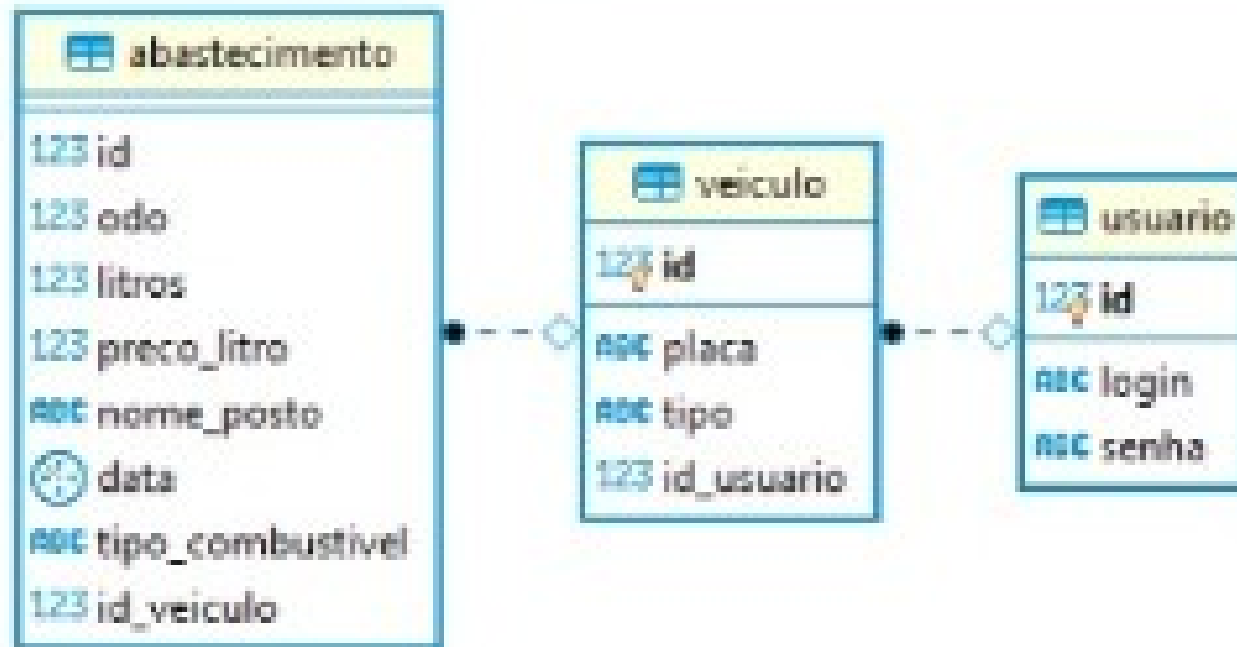
Aqui vai mostrar um pequeno resumo do registro De abastecimento feito pelo usuário, podendo assim Registrar mais de um abastecimento.

A tela de relatório só ativará se tiver pelo menos 3 Registros de abastecimentos em pelo menos 1 veículo

# Desenvolvimento WebService

```
SecurityConfig.java x UsuarioRepository.java x Usuario.java x UsuarioResource.java x VeiculoResource.java
1 package com.br.projetointegrador.model;
2
3 import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;
4 import org.springframework.security.core.userdetails.UserDetails;
5
6 import javax.persistence.*;
7 import java.util.Collection;
8
9 @Entity
10 @Table(name="usuario")
11 public class Usuario implements UserDetails {
12     @Id
13     @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
14
15     @Column(name = "id")
16     private Long id;
17
18     @Column(name= "login")
19     private String login;
20
21     @Column(name= "senha")
22     private String senha;
23
24     public Long getId() { return id; }
27
28     public void setId(Long id) { this.id = id; }
31
32     public String getLogin() { return login; }
35
```

# Banco de Dados



Obrigado!