

Modelagem



Modelagem – Aula 20

Prof.: Miguel Matiolla



Aeroporto

Desafio

- Cada avião tem um prefixo único, um modelo específico, nome da empresa, capacidade de passageiros, quantidade máxima de combustível, peso e observações.
- O aeroporto pode conter um certo número de aviões, peso do avião que suporta, horários de voo, destino e horário de chegada no destino.
- Um certo número de empregados trabalham no aeroporto. É necessário armazenar o seu Código, nome completo, endereço, cidade, estado, telefone, email.
- Cada técnico é perito num ou mais modelos de aviões.
- Cada técnico tem um código, nome completo, email e telefone.





PROJETO Aeroporto

1º PARTE DO PROJETO - CRIAÇÃO

- PROJETAR O DIAGRAMA, MODIFICANDO OS CAMPOS E ATRIBUTOS
- CRIAR O BANCO DE DADOS RELACIONAL;
- CRIAR AS TABELAS;
- DEFINIR OS ATRIBUTOS DE CADA TABELA E TIPAGEM;
- DEFINIR CHAVE PRIMÁRIA DE CADA TABELA E AS CHAVES ESTRANGEIRAS;
- Obs: registrar todos os comandos utilizados na atividade





PROJETO Aeroporto

2º PARTE DO PROJETO – INSERÇÃO DE DADOS

- INSERIR 5 DADOS COMPLETOS EM CADA TABELA DO BANCO;



PROJETO Aeroporto

3º PARTE DO PROJETO – SELECIONAR OS DADOS NAS TABELAS QUE TEM RELAÇÃO EM OUTRAS TABELAS

- Não mostrar ID das tabelas;
- Modificar o nome dos campos, para melhorar a visualização do usuário;



PROJETO Aeroporto

REGRAS DA ATIVIDADE

- A ATIVIDADE DEVE SER REALIZADA EM MODO **CÓDIGO** (NÃO UTILIZAR A INTERFACE);
- SALVAR OS CÓDIGOS UTILIZADOS EM UM BLOCO DE NOTAS OU WORD;
- PODE CONSULTAR OS MATERIAIS DISPONIBILIZADOS EM AULA;
- A ATIVIDADE PODE SER REALIZADA EM INDIVIDUAL;
- CHAMAR PROFESSOR APÓS FINALIZAR ATIVIDADE.

