

>Estruturar aplicações front-end para web.

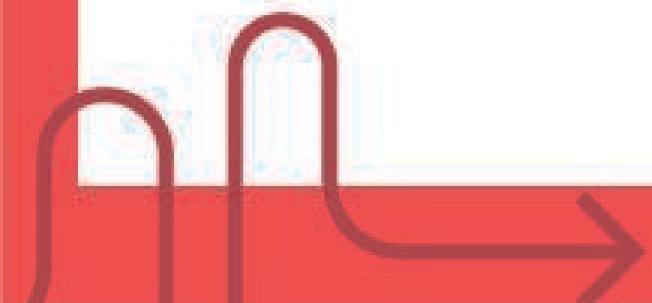


UC IV

UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Aula 01





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Percurso

Etapa 1

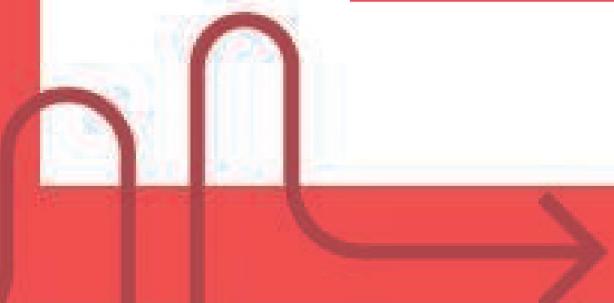
HTML

Etapa 2

CSS

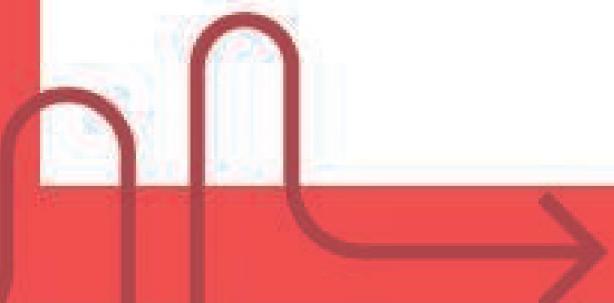
Etapa 3

JavaScript



Etapa 1

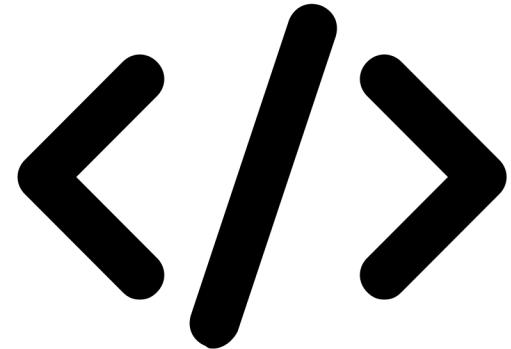
HTML



```
if ($window.scrollTop() > header1_initialDistance) {
    if (parseInt(header1.css('padding-top'), 10) > header1_initialPadding) {
        header1.css('padding-top', '' + $window.scrollTop() - header1_initialDistance);
    }
} else {
    header1.css('padding-top', '' + header1_initialPadding);
}

if ($window.scrollTop() > header2_initialDistance) {
    if (parseInt(header2.css('padding-top'), 10) > header2_initialPadding) {
        header2.css('padding-top', '' + $window.scrollTop() - header2_initialDistance);
    }
} else {
    header2.css('padding-top', '' + header2_initialPadding);
}
```

HTML



- **HyperText Markup Language (HTML)**

Linguagem de marcação de hipertexto.

- **Marca o conteúdo e define a estrutura do site**

Serve para marcarmos os textos (título, parágrafo, lista), adicionarmos imagens, vídeos, links e mais. Dá sentido (semântica) ao conteúdo.

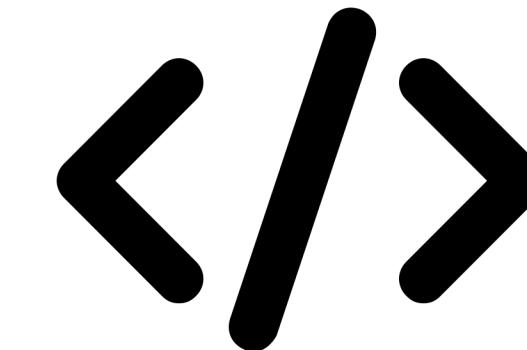
- **.html**

Arquivo de texto simples terminado em .html

```
<p>Olá Mundo!</p>
```



Estrutura HTML



- **<!DOCTYPE html>**

Indica o tipo de documento (html, xhtml e outros)

- **<html>**

Representa a raiz do documento, é a tag que envolve todo o documento.

- **<head>**

Informações gerais para o browser. Título, descrição e outras.

- **<title>**

Título do documento.

- **<meta>**

Dados extras sobre o documento.

- **<body>**

Conteúdo do site, aqui escrevemos toda a estrutura do documento.



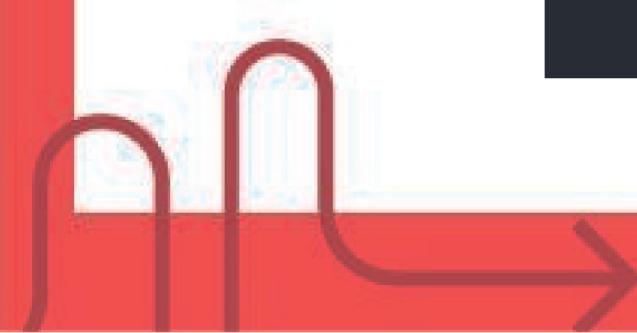
UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Estrutura HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```





tags HTML

Tags Iniciais

- p

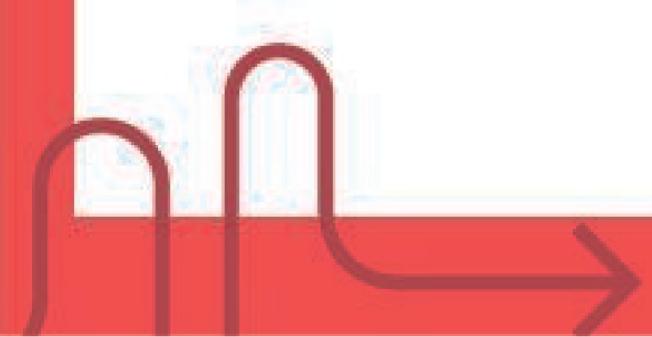
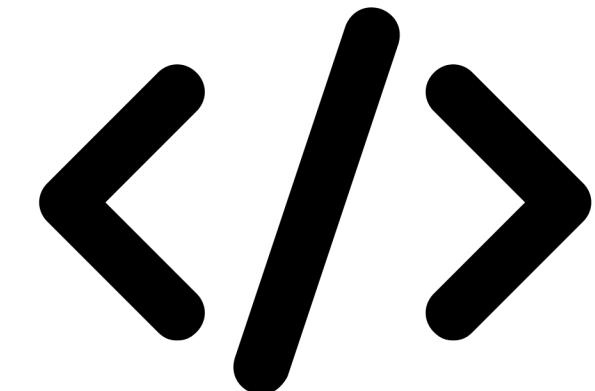
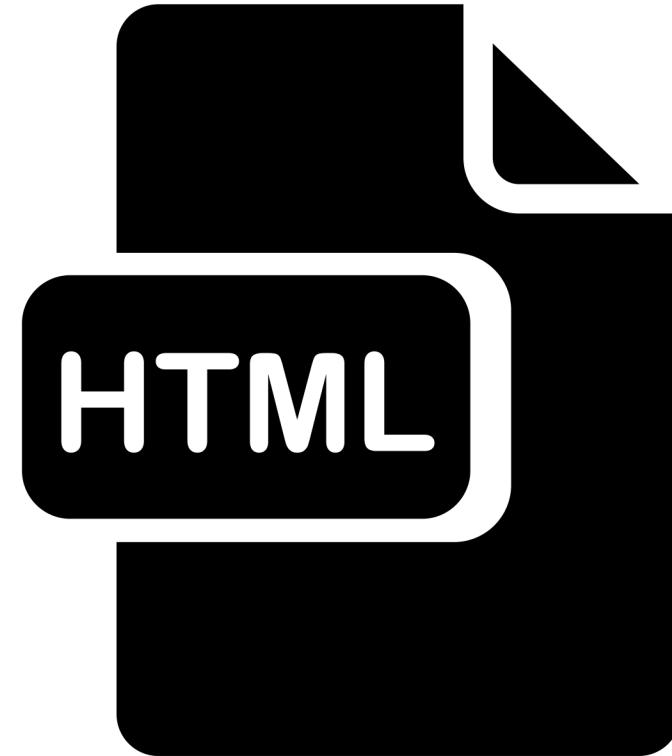
Marca um parágrafo.

- h1, h2, h3, h4, h5, h6

Marcam diferentes níveis de títulos.

- a

Marca um link.





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Anatomia Tag

- **Tag**

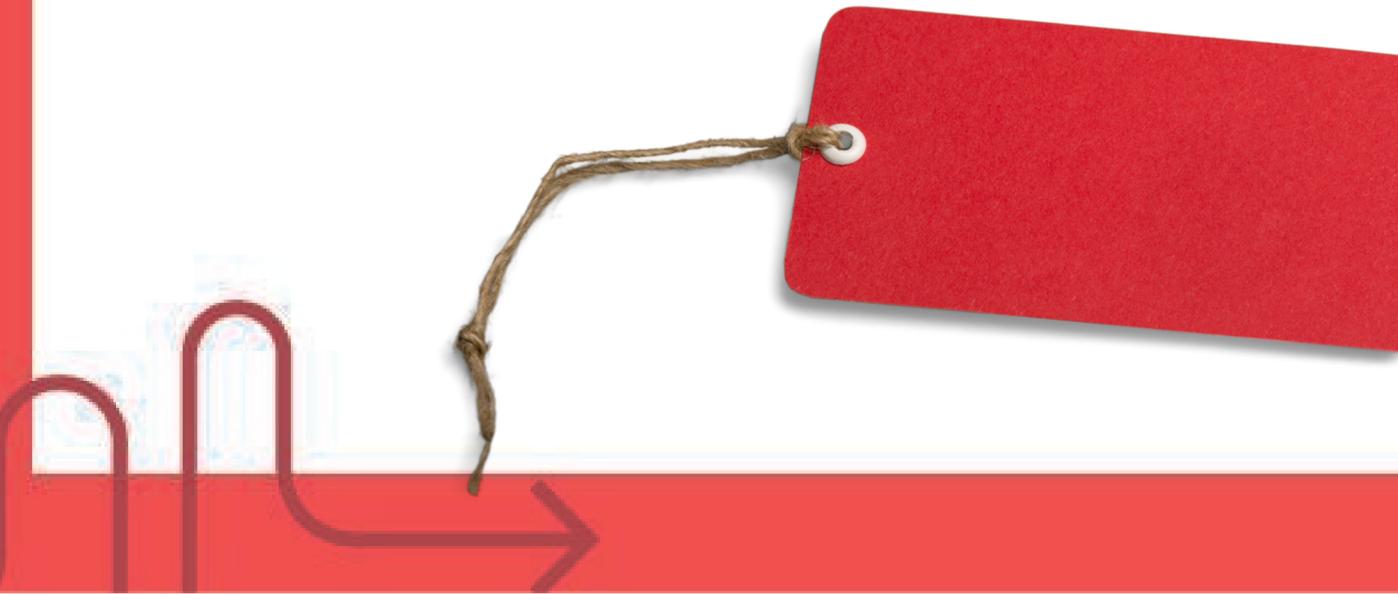
As tag's (etiquetas) servem para marcarmos o conteúdo no HTML. Geralmente abrimos `<a>` e fechamos `` após o conteúdo.

case insensitive, mas é boa prática escrever com minúsculas `<html>`.

- **Atributo**

Os atributos dão informações extras sobre uma tag para o browser.

case insensitive o nome do atributo. case sensitive o valor do atributo.



Tag

- Conteúdo

As tags servem para inserirmos conteúdos como textos, imagens, vídeos e outros. Além da dar informações para o browser como o título do site, linguagem e outras.

- Semântica

Dar sentido ao conteúdo, a escrita de um documento semântico beneficia principalmente leitores de tela (acessibilidade) e leitores de códigos (robôs como o do Google).

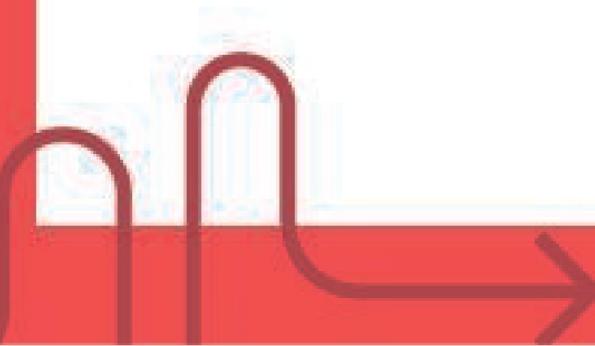
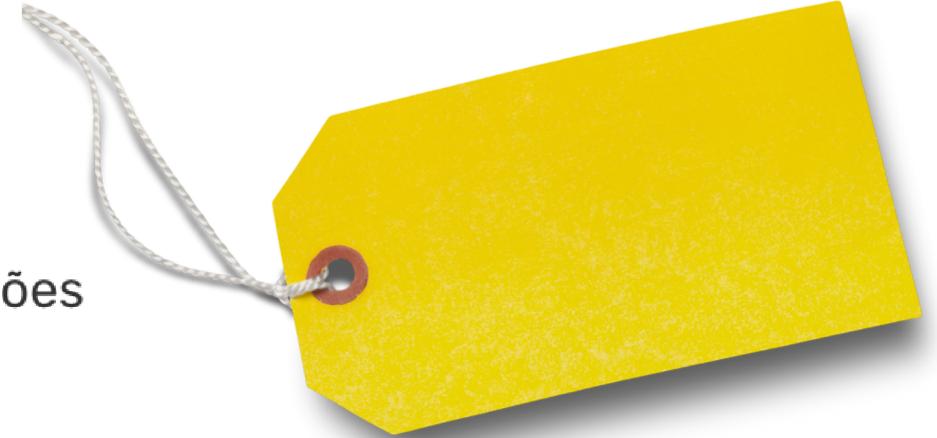
- Interação com CSS e JavaScript

Através das marcações das tags que conseguimos selecionar elementos para mudarmos o seu estilo ou comportamento.

Tag dentro de Tag

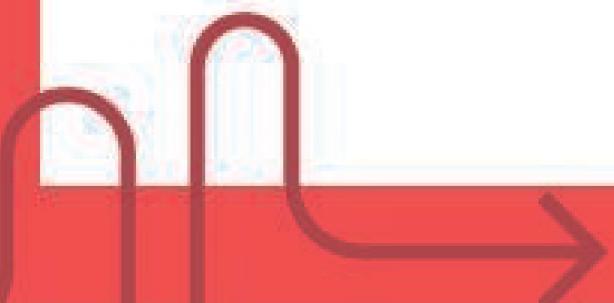
A primeira que abre será sempre a última a fechar.

```
<p>Entre no meu site: <a href="https://www.origamid.com">origamid.com</a></p>
```



Etapa 2

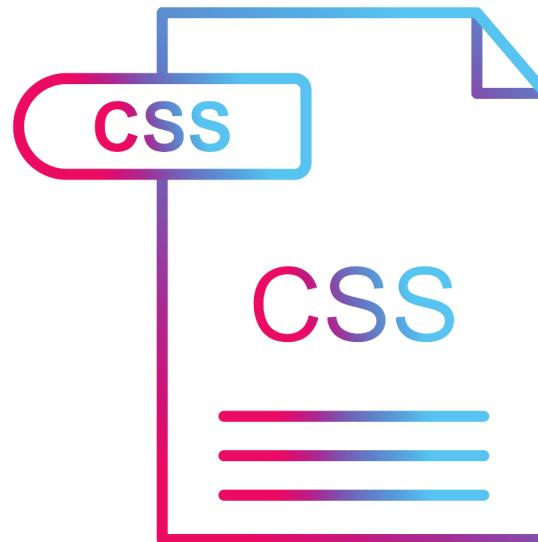
CSS



```
if ($window.scrollTop() > header1_initialDistance) {
    if (parseInt(header1.css('padding-top'), 10) > header1_initialPadding) {
        header1.css('padding-top', '' + $window.scrollTop() - header1_initialDistance);
    }
} else {
    header1.css('padding-top', '' + header1_initialPadding);
}

if ($window.scrollTop() > header2_initialDistance) {
    if (parseInt(header2.css('padding-top'), 10) > header2_initialPadding) {
        header2.css('padding-top', '' + $window.scrollTop() - header2_initialDistance);
    }
} else {
    header2.css('padding-top', '' + header2_initialPadding);
}
```

CSS



- **Cascading Style Sheets (CSS)**

Linguagem de estilo.

- **Define o estilo do documento**

Cor do texto, tamanho do texto, tamanho da imagem, posição do conteúdo, cor de fundo, sombras e mais.

- **.css**

Arquivo de texto simples terminado em .css

```
p {  
    color: blue;  
}
```

Link

- **link**

Cria uma relação entre um documento HTML e um arquivo de estilo CSS.

- **rel**

Define o tipo de arquivo (stylesheet para CSS). É possível linkar outros também como favicons.

- **href**

Define o caminho do arquivo.

```
<link rel="stylesheet" href="/style.css" />
```

CSS Anatomia

- **Seletor**

Seleciona o elemento(s) que deve ser estilizado.

- **Bloco CSS**

Engloba as propriedades `{ }` que serão aplicadas ao seletor.

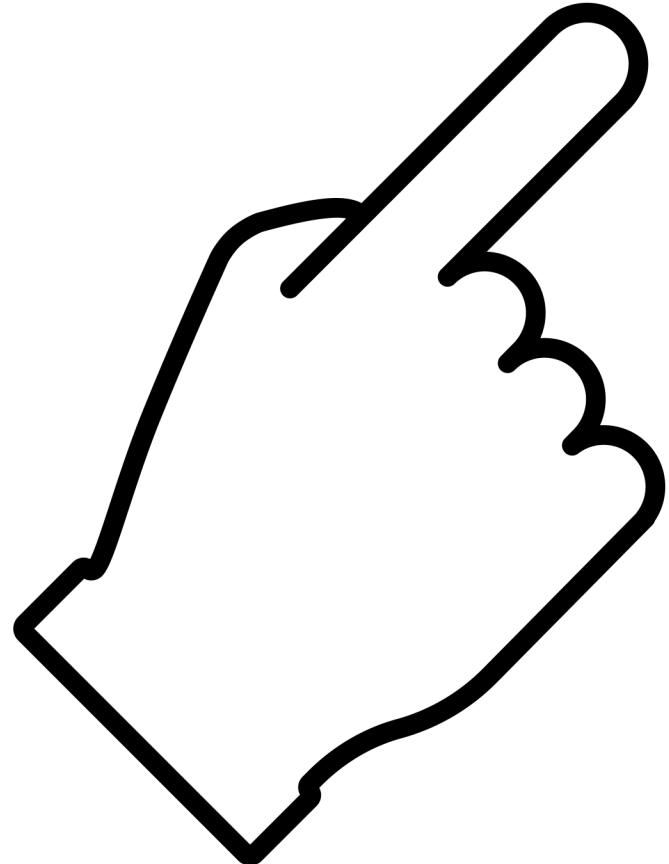
- **Propriedade**

Define o que será alterado.

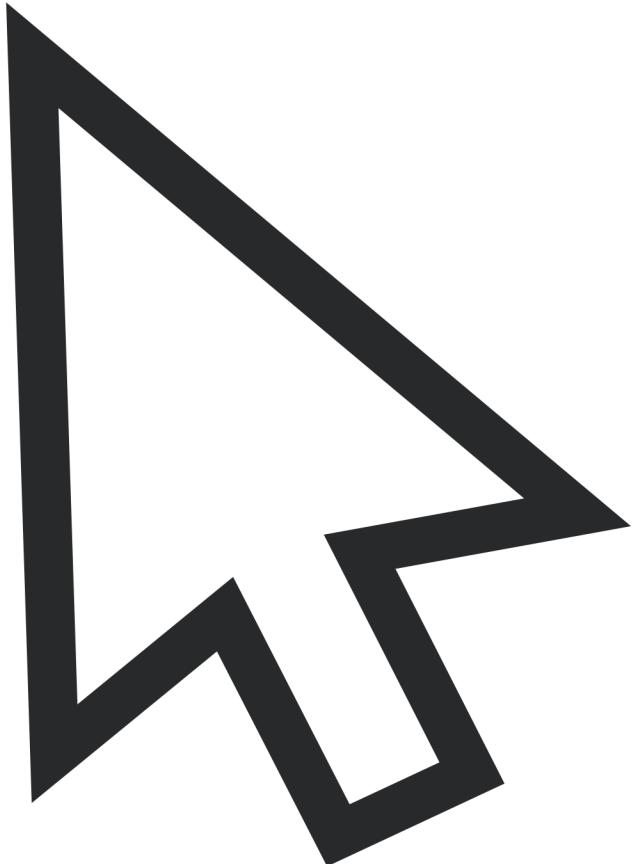
- **Valor**

Define o valor do novo estilo.

Css - Seletores



- Tags
- id
- class





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.



SELETOR

```
a {  
    color: black;  
    text-decoration: none;  
}
```

BLOCO CSS

PROPRIEDADE

VALOR

Cascading

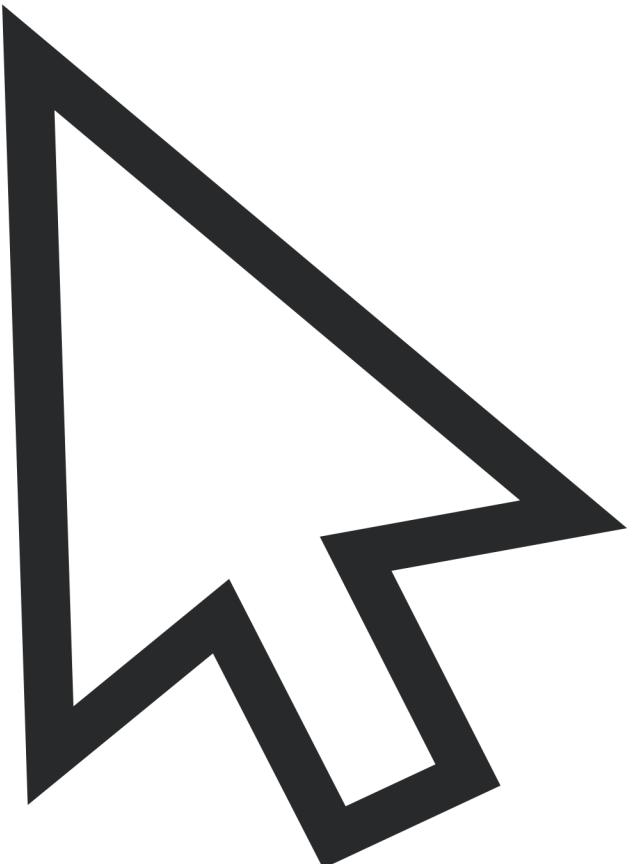
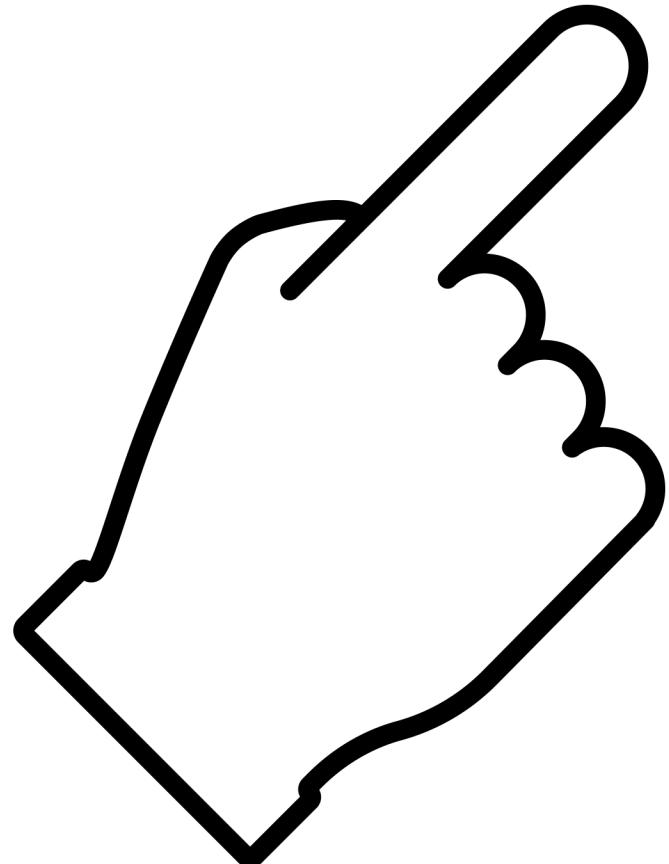
Os estilos são aplicados em "cascata", um acima do outro. A ordem e especificidade do seletor importam no CSS.



```
- css | - html
1 a {
2   color: black;
3   font-size: 32px;
4 }
5
6 a {
7   color: tomato;
8 }
9
```

Css - Seletores

- Tags





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

- **h1, p**

A vírgula permite selecionarmos múltiplos elementos para a aplicação de um mesmo estilo.

- **p a**

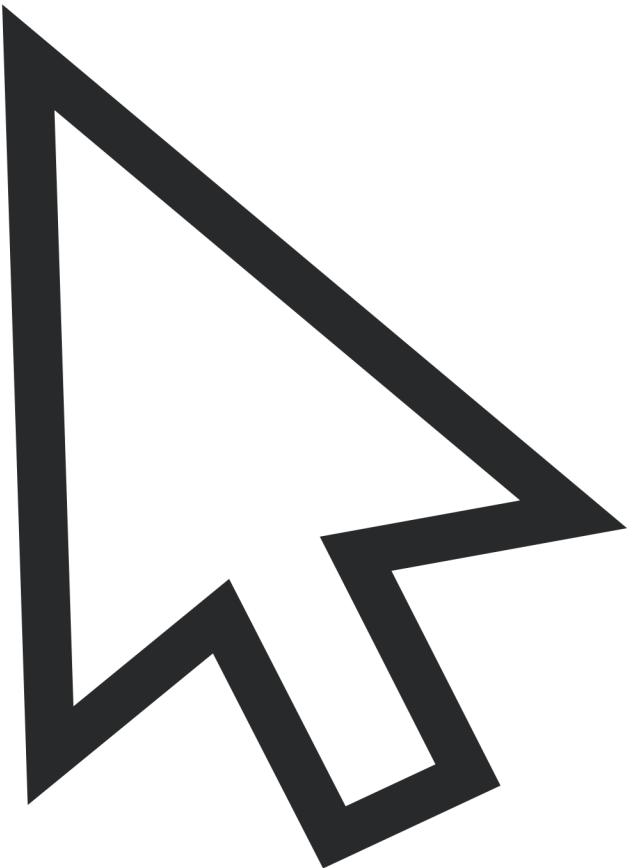
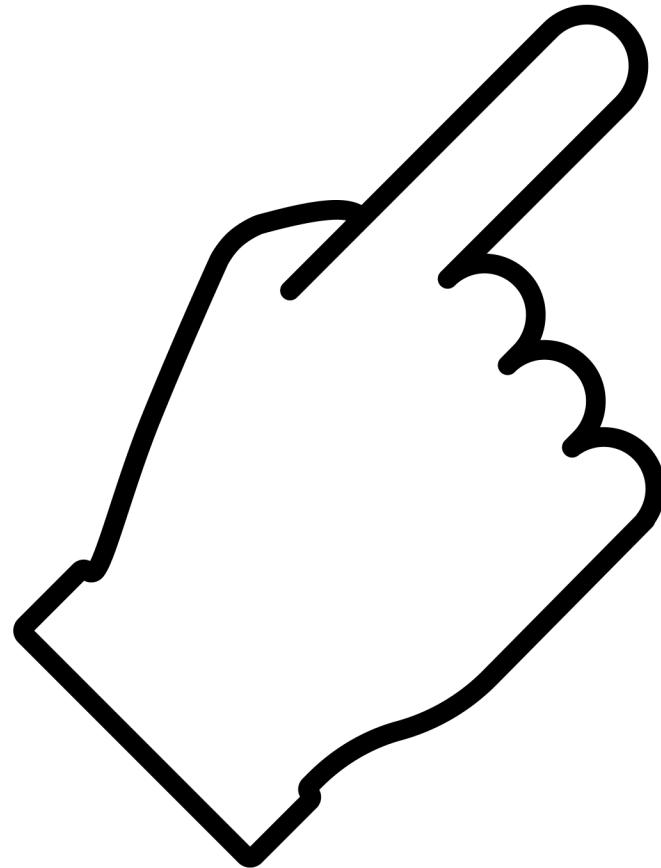
Seleciona o **a** que tiver um **p** como elemento pai (não precisa ser filho direto).



```
1 /* Seleciona h1 e p */  
2 h1,  
3 p {  
4   | color: blue;  
5 }  
6  
7 /* Seleciona a dentro de p */  
8 p a {  
9   | color: green;  
10 }  
11
```

Css - Seletores

- id





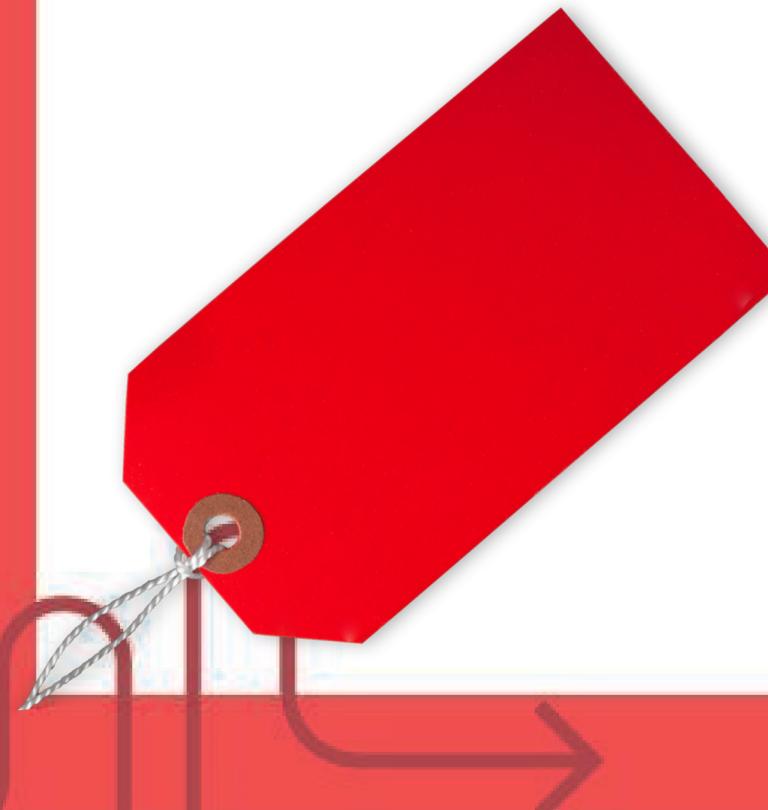
UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

id

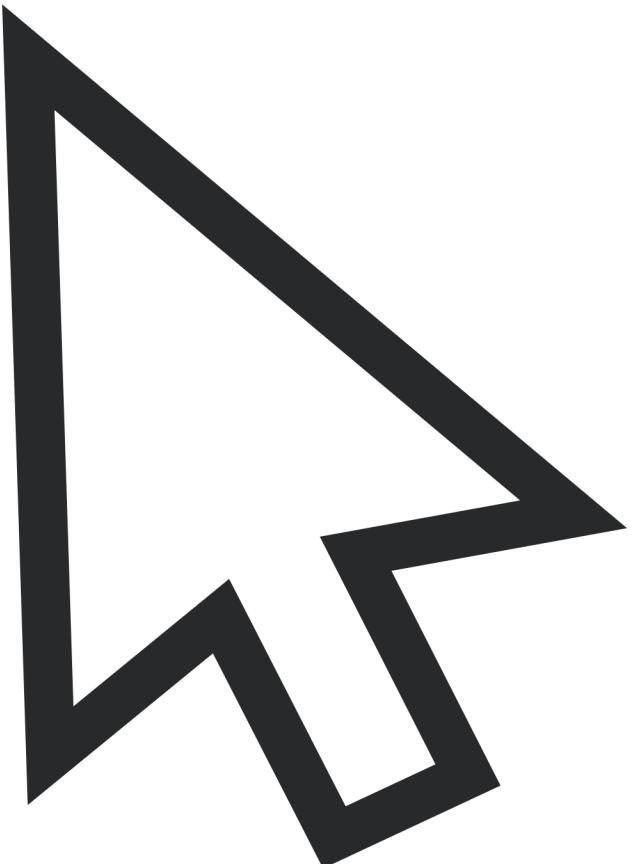
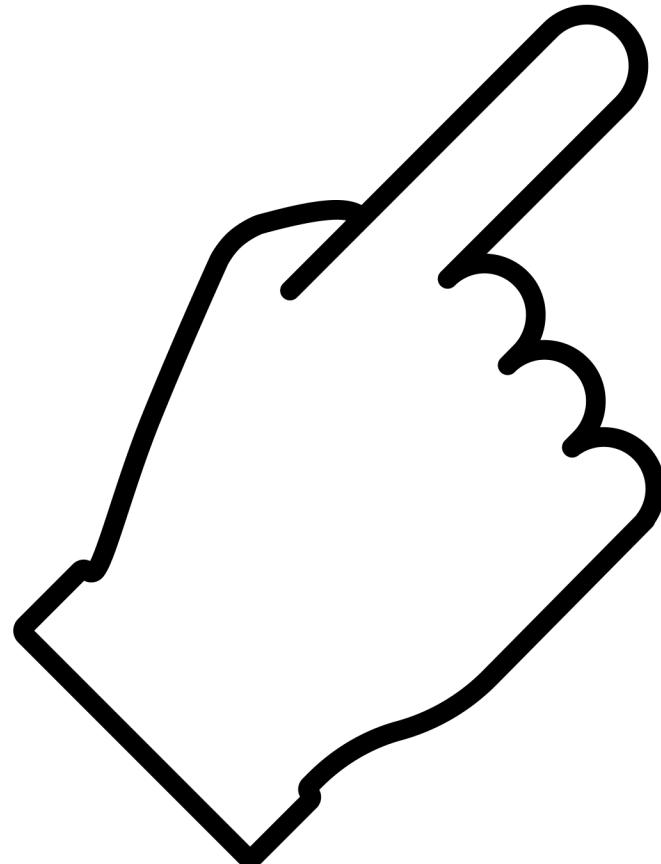
Atributo HTML que adiciona um identificador **único** na tag. Esse identificar pode ser utilizado no CSS para selecionarmos o elemento: `#nomeid`

```
1  #logo {  
2      color: gold;  
3  }  
4
```



Css - Seletores

- class



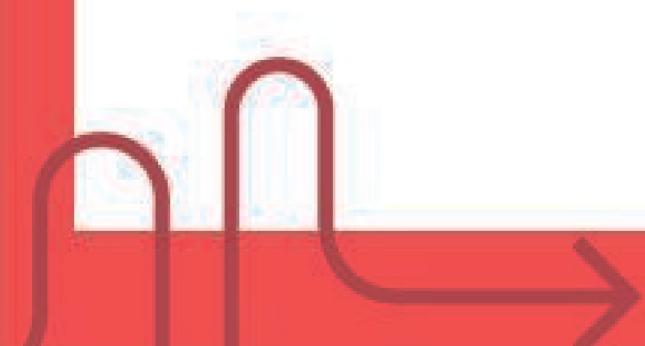


UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

class

Atributo HTML que adiciona um identificador reutilizável na tag. Esse identificar pode ser utilizado no CSS para selecionarmos o(s) elemento(s): `.classe`



UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

```
- html   - css
1 <h1>Dias da Semana</h1>
2 <h2 class="dia1">Segunda</h2>
3 <h2 class="dia2">Terça</h2>
4 <h2 class="dia3 underline">Quarta</h2>
5 <h2 class="dia4">Quinta</h2>
6 <h2 class="dia5">Sexta</h2>
7 |
```

```
- html   - css
1 .dia1 {
2   color: blue;
3 }
4
5 .dia2 {
6   color: red;
7 }
8
9 .dia3 {
10  color: yellowgreen;
11 }
12
13 .dia4, .dia5 {
14  color: teal;
15 }
16
17 .underline {
18  text-decoration: underline;
19 }
```

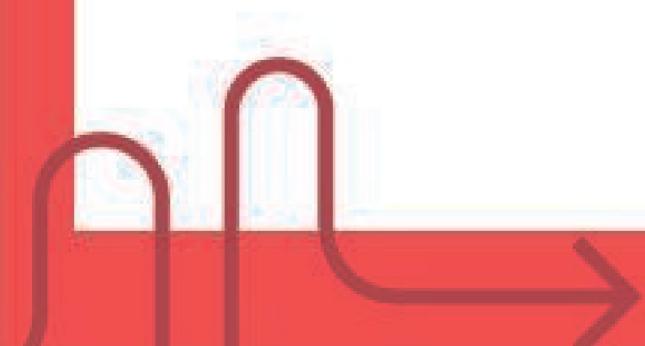


UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

class

Atributo HTML que adiciona um identificador reutilizável na tag. Esse identificar pode ser utilizado no CSS para selecionarmos o(s) elemento(s): `.classe`





Browser



- **Executa o código**

Responsável por executar e interpretar o código HTML, CSS e JavaScript.

- **Diferentes browsers**

Chrome, Firefox, Safari, Edge, Opera e outros.

<https://gs.statcounter.com/>

- **Diferentes dispositivos**

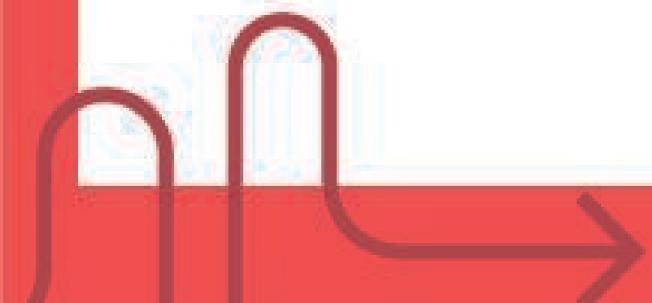
Windows, Mac, Desktop, Mobile, Smart TV, (Geladeiras)?

<https://caniuse.com/?search=flexbox>

UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Aula 02





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Percurso

Etapa 1

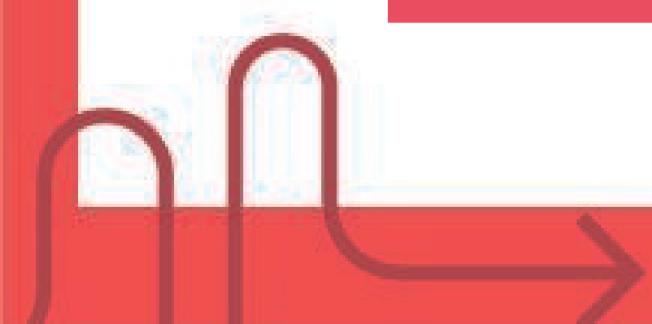
Background

Etapa 2

CSS

Etapa 3

JavaScript





UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Background

- background ou background-color

Muda a cor de fundo do elemento.

Front End

Origamid

The screenshot shows a code editor interface with two tabs: 'css' and 'html'. The 'css' tab is active, displaying the following CSS code:

```
1 h1 {  
2     background: black;  
3     color: white;  
4 }  
5  
6 a {  
7     background-color: seagreen;  
8     color: white;  
9 }  
10
```

The 'html' tab is visible but contains no code. On the left side of the slide, there is a decorative graphic element consisting of a white rectangular box containing the text, with a stylized red and blue arrow pointing towards it from the bottom left.

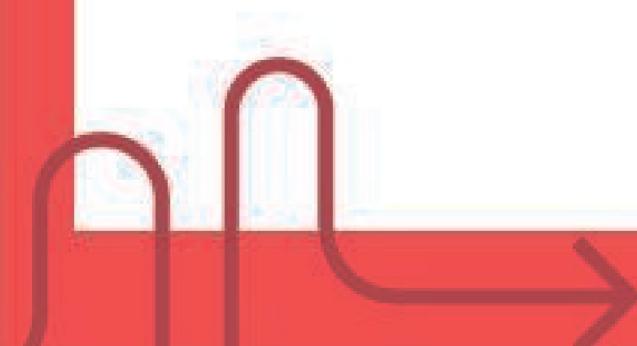


hexadecimal

- **hexadecimal**

A cor é representada através de um código de 6 caracteres que vão de 0 até F.

- **#84e = #8844ee**



UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

Eu sou um h1

Eu sou h2

```
css      html
1 <h1>Eu sou um h1</h1>
2 <h2><a href="/">Eu sou h2</a></h2>
3
```

```
css      html
1 h1 {
2   background-color: #8844ee;
3   color: #000000;
4 }
5
6 a {
7   background-color: #84e;
8   color: #fff;
9 }
10
```

UC IV

> Estruturar aplicações front-end para web.

rgba

- `rgba(0, 0, 0, 1);`

O rgba é uma função que recebe os valores de r (red), g (green), b (blue) e a (alpha). O rgb vai de 0 até 255 e o alpha vai de 0 até 1.

HTML

CSS

JavaScript

Design

```
1 .a1 {  
2 |   color: rgba(0, 0, 0, 0.8);  
3 }  
4 .a2 {  
5 |   color: rgba(0, 0, 0, 0.6);  
6 }  
7 .a3 {  
8 |   color: rgba(0, 0, 0, 0.4);  
9 }  
10 .design {  
11 |   color: rgba(255, 0, 0, 1);  
12 }  
13
```

```
css html  
1 <h2 class="a1">HTML</h2>  
2 <h2 class="a2">CSS</h2>  
3 <h2 class="a3">JavaScript</h2>  
4 <h2 class="design">Design</h2>  
5
```